[关于C语言static定义函数类型的具体解释](http://blog.csdn.net/supreme42/article/details/6694377)

分类： [C语言知识](http://blog.csdn.net/supreme42/article/category/1085033)2011-08-17 11:34 231人阅读 [评论](http://blog.csdn.net/supreme42/article/details/6694377#comments)(0) [收藏](javascript:void(0);) [举报](http://blog.csdn.net/supreme42/article/details/6694377#report)

 ｄｄｄｄｄｄ

内部函数和外部函数   
  
　　函数一旦定义后就可被其它函数调用。   但当一个源程序由多个源文件组成时，   在一个源文件中定义的函数能否被其它源文件中的函数调用呢?为此，Ｃ语言又把函数分为两类：  
  
一、内部函数 static  
  
　　如果在一个源文件中定义的函数只能被本文件中的函数调用，而不能被同一源程序其它文件中的函数调用，   这种函数称为内部函   
数。定义内部函数的一般形式是：   static   类型说明符   函数名(形参表)   例如：   
static   int   f(int   a,int   b)   内部函数也称为静态函数。但此处静态static   的含义已不是指存储方式，而是指对函数的调用范围只局限于本文件。   因此在不同的源文件中定义同名的静态函数不会引起混淆。  
  
二、外部函数   
　　外部函数在整个源程序中都有效，其定义的一般形式为：   extern   类型说明符   函数名(形参表)   例如：   
extern   int   f(int   a,int   b)

如在函数定义中没有说明extern或static则隐含为extern。

在一个源文件的函数中调用其它源文件中定义的外部函数时，应   用extern说明被调函数为外部函数。例如：  
F1.C   (源文件一)   
main()   
{   
extern   int   f1(int   i);   /\*外部函数说明，表示f1函   
数在其它源文件中\*/   
……   
}   
F2.C   (源文件二)   
extern   int   f1(int   i);   /\*外部函数定义\*/   
{   
……   
}

由于函数定义时，默认为“extern”，所以源文件一调用源文件二中定义的函数，无论二中定义还是一中声明，都可以省略extern。但是用上extern,并使其意思表现更清晰，说明此函数定义在别的源文件中。而头文件的作用之一，就是起到了将众多函数声明综合到一起。