



**Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Московский государственный технический университет  
имени Н.Э. Баумана  
(национальный исследовательский университет)»  
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)**

**ФАКУЛЬТЕТ** Информатика и системы управления (ИУ)

**КАФЕДРА** «Информационная безопасность» (ИУ8)

## **ПРОГРАММНЫЙ СИМУЛЯТОР RDP-11**

**Описание применения**

**А.В.00001-01 31 01**

**листов 8**

## **Аннотация**

В данном программном документе приведено описание программы «Программный симулятор PDP-11», предназначенной для изучения архитектуры ЭВМ PDP-11 и языка ассемблера.

## Содержание

Аннотация.....	2
Основная часть.....	4
1 Назначение программы.....	4
1.1 Назначение программы.....	4
1.2 Возможности программы.....	4
1.3 Основные характеристики программы.....	4
1.4 Ограничение, накладываемые на область применения программы.....	4
2 Условия применения.....	5
2.1 Требования к аппаратным средствам.....	5
2.2 Требования к программным средствам.....	5
3 Описание задачи.....	5
3.1 Определение задачи.....	5
3.2 Методы решения задачи.....	5
4 Входные и выходные данные.....	5
4.1 Сведения о входных данных.....	5
4.2 Сведения о выходных данных.....	6
Лист регистрации изменений.....	7

## **Основная часть**

### **1 Назначение программы**

#### **1.1 Назначение программы**

Программа «Программный симулятор PDP-11» работает на компьютере с ОС Windows, или Linux, или MacOS с поддержкой графического интерфейса. Основными функциями программы являются ассемблирование исходного кода на языке ассемблера и исполнение машинного кода ЭВМ PDP-11.

Основная задача программы – дать пользователю возможность изучать архитектуру ЭВМ PDP-11 и язык ассемблера.

Программа состоит из нескольких функциональных блоков:

- Ассемблер – ассемблирует написанные программы;
- Исполнитель – исполняет написанные программы;
- Графический интерфейс – позволяет писать программы, изменять подключаемые устройства, управлять ассемблером и исполнителем.

#### **1.2 Возможности программы**

Программа позволяет писать программы на языке ассемблера, ассемблировать их и исполнять. Также программа предоставляет интерфейс подключения внешних устройств. Программа поддерживает исполнение в автоматическом и пошаговом режимах.

#### **1.3 Основные характеристики программы**

В программе реализованы стандартный набор команд PDP-11, расширенный набор команд (EIS) и набор команд для работы с плавающей точкой (FIS).

#### **1.4 Ограничение, накладываемые на область применения программы**

Для исполнения программы необходима ОС с поддержкой графического интерфейса.

## **2 Условия применения**

### **2.1 Требования к аппаратным средствам**

В состав технических средств должен входить IBM-совместимый персональный компьютер включающий в себя:

- процессор с тактовой частотой не менее 2 ГГц;
- оперативную память объемом не менее 1 ГБ;
- свободное место на диске не менее 200 МБ.

### **2.2 Требования к программным средствам**

Поддерживаемые операционные системы и необходимые библиотеки представлены на следующей странице:

<https://github.com/dotnet/core/blob/main/release-notes/6.0/supported-os.md>

## **3 Описание задачи**

### **3.1 Определение задачи**

Программа решает задачу изучения пользователем архитектуры ЭВМ PDP-11 и языка ассемблера.

### **3.2 Методы решения задачи**

Программа обеспечивает следующие возможности:

- Разработка программ на языке ассемблера;
- Ассемблирование программ;
- Исполнение программ;
  - Возможно исполнение в пошаговом режиме и в автоматическом;
  - Есть поддержка точек останова;
- Подключение внешних устройств;
- Отображение текущего состояния памяти, регистров и подключенных внешних устройств.

## **4 Входные и выходные данные**

### **4.1 Сведения о входных данных**

Входными данными программы являются:

- файл *appsettings.json*, содержащий настройки шрифта окна редактора; данный файл расположен рядом с исполняемым файлом;
- файлы проектов с расширением *pdp11proj* – при открытии, сборке, исполнении проекта;
- файлы с исходным кодом на языке ассемблера – при открытии файлов, сборке проекта;
- объектные файлы программ с расширением *pdp11bin* – при исполнении программы.

## 4.2 Сведения о выходных данных

Выходными данными программы являются:

- файл *appsettings.json*, содержащий настройки шрифта окна редактора – при изменении настроек шрифта;
- файлы проектов с расширением *pdp11proj* – при создании проекта, изменении проекта;
- файлы с исходным кодом – при создании, изменении файлов;
- объектные файлы программ с расширением *pdp11bin* – при ассимилировании проекта.

<b>Лист регистрации изменений</b>
-----------------------------------

[illegible]

