



**Министерство науки и высшего образования Российской Федерации  
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования  
«Московский государственный технический университет  
имени Н.Э. Баумана  
(национальный исследовательский университет)»  
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)**

**ФАКУЛЬТЕТ** Информатика и системы управления (ИУ)

**КАФЕДРА** «Информационная безопасность» (ИУ8)

## **ПРОГРАММНЫЙ СИМУЛЯТОР RDP-11**

### **Программа и методика испытаний**

**А.В.00001-01 51 01**

**листов 11**

Исполнитель, студент группы ИУ8-71

\_\_\_\_\_ Тимощук А.А.  
«\_\_\_» \_\_\_\_\_ 20\_\_ г.

Исполнитель, студент группы ИУ8-71

\_\_\_\_\_ Шаповалов М. Е,  
«\_\_\_» \_\_\_\_\_ 20\_\_ г.

Исполнитель, студент группы ИУ8-71

\_\_\_\_\_ Штырков В. С.  
«\_\_\_» \_\_\_\_\_ 20\_\_ г.

Руководитель курсового проекта,  
преподаватель кафедры ИУ8

\_\_\_\_\_ Рафигов А. Г.  
«\_\_\_» \_\_\_\_\_ 20\_\_ г.

Заведующий кафедрой ИУ8

\_\_\_\_\_ Басараб М. А.  
«\_\_\_» \_\_\_\_\_ 20\_\_ г.

## **Аннотация**

В данном программном документе приведена программа и методика испытаний программного изделия «Программный симулятор PDP-11», предназначенного для изучения архитектуры ЭВМ PDP-11, языка ассемблера и работы внешних устройств.

## Содержание

Аннотация.....	2
Основная часть.....	4
1 Объект испытаний.....	4
1.1 Наименование испытуемой программы.....	4
1.2 Область применения испытуемой программы.....	4
1.3 Обозначение испытуемой программы.....	4
2 Цель испытаний.....	4
3 Требования к программе.....	4
4 Требования к программной документации.....	4
5 Состав и порядок испытаний.....	5
5.1 Технические средства, используемые во время испытаний.....	5
5.2 Программные средства, используемые во время испытаний.....	5
5.3 Порядок проведения испытаний.....	5
6 Методы испытаний.....	6
6.1 Проверка комплектности программной документации.....	6
6.2 Проверка программы на соответствие функциональным требованиям.....	6
6.2.1 Программа позволяет редактировать ПО.....	6
6.2.2 Программа позволяет ассемблировать ПО.....	6
6.2.3 Программа поддерживает пошаговое и автоматическое исполнение ПО.....	8
6.2.4 Программа позволяет настраивать внешние устройства.....	8
6.2.5 Программа предоставляет интерфейс внешних устройств.....	9
6.2.6 Программа поддерживает прерывания внешних устройств.....	9
6.2.7 Программа поддерживает аппаратные ловушки.....	9
6.2.8 Программа отображает текущее состояние симулятора.....	9
6.2.9 Программа предоставляет справку о симуляторе.....	9
6.2.10 Программа выводит сообщения об ошибках.....	10
Лист регистрации изменений.....	11

## **Основная часть**

### **1 Объект испытаний**

#### **1.1 Наименование испытываемой программы**

Наименование – «Программный симулятор PDP-11».

#### **1.2 Область применения испытываемой программы**

Программа предназначена к применению в учебных и исследовательских целях.

#### **1.3 Обозначение испытываемой программы**

Наименование темы разработки – «Программный симулятор PDP-11».

### **2 Цель испытаний**

Цель проведения испытаний – проверка соответствия характеристик разработанной программы функциональным и иным, отдельным видам требований, изложенным в программном документе «Техническое задание».

### **3 Требования к программе**

При проведении испытаний функциональные характеристики программы подлежат проверке на соответствие требованиям, изложенным в п. «Требования к функциональным характеристикам» Технического задания.

### **4 Требования к программной документации**

Состав программной документации должен включать в себя:

1. Техническое задание;
2. Спецификация;
3. Текст программы;
4. Описание программы;
5. Программу и методику испытаний;
6. Пояснительную записку симулятора;
7. Пояснительную записку модуля внешних устройств;
8. Описание применения;
9. Руководство программиста;

10. Руководство оператора.

## **5 Состав и порядок испытаний**

### **5.1 Технические средства, используемые во время испытаний**

Состав используемых во время испытаний технических средств:

- процессор с тактовой частотой не менее 2 ГГц;
- оперативную память объемом не менее 1 ГБ;
- свободное место на диске не менее 200 МБ.

### **5.2 Программные средства, используемые во время испытаний**

Поддерживаемые операционные системы и необходимые библиотеки представлены на следующей странице:  
<https://github.com/dotnet/core/blob/main/release-notes/6.0/supported-os.md>

### **5.3 Порядок проведения испытаний**

Испытания проводятся в два этапа:

1. Проверка комплектности программной документации;
2. Проверка программы на соответствие функциональным требованиям:
  - а) Программа позволяет открывать, сохранять, редактировать написанное ПО;
  - б) Программа позволяет ассемблировать написанное ПО;
  - в) Программа позволяет запускать написанное ПО в пошаговом и в автоматическом режимах;
  - г) Симулятор поддерживает все режимы адресации;
  - д) Программа позволяет настраивать внешние устройства;
  - е) Программа предоставляет интерфейс внешних устройств;
  - ж) Программа поддерживает прерывания внешних устройств;
  - з) Программа поддерживает аппаратные ловушки;
  - и) Программа отображает текущее состояние симулятора;
  - к) Программа предоставляет справку о симуляторе;
  - л) В случае ошибок программа выводит сообщения об ошибке;

## **6 Методы испытаний**

### **6.1 Проверка комплектности программной документации**

Проверка комплектности программной документации на программное изделие производится визуально представителем службы, ответственной за эксплуатацию. В ходе проверки сопоставляется состав и комплектность программной документации, представленной Разработчиком, с перечнем программной документации, приведенным в п. «Состав программной документации, предъявляемой на испытания» настоящего документа.

Проверка считается завершенной в случае соответствия состава и комплектности программной документации, представленной Разработчиком, перечню программной документации, приведенному в указанном выше пункте.

### **6.2 Проверка программы на соответствие функциональным требованиям**

#### **6.2.1 Программа позволяет редактировать ПО**

Для проверки данного функционала необходимо:

1. Запустить программу;
2. В появившемся окне выбрать *Create*;
3. Ввести имя проекта *test*;
4. Выбрать директорию проекта *C:\test*;
5. Убедиться, что были открыты файлы *test.pdp11proj* и *main.asm*;
6. Убедиться, что эти файлы были созданы в директории *C:\test*, и что их содержимое совпадает с содержимым в окне программы;
7. Изменить файл *main.asm*;
8. Нажать кнопку *File>Save*;
9. Убедиться, что файл был изменен в соответствии с введенными данными.

#### **6.2.2 Программа позволяет ассемблировать ПО**

Для проверки данного функционала необходимо:

1. Запустить программу;
2. В появившемся окне выбрать *Create*;
3. Ввести имя проекта *test*;
4. Выбрать директорию проекта *C:\test*;
5. Ввести в файл *main.asm* текст в соответствии с листингом 1;
6. Нажать кнопку *Build*;
7. Удостоверится, что появилось сообщение с сообщением об успехе;
8. Удостовериться, что в директории *C:\test* был создан файл *test.pdp11bin* с содержимым, идентичном листингу 2.

Листинг 1. Входные данные для испытания ассемблирования

```
START:
    SUB #6, D
    BMI LESS
    BEQ LESS
    MOV A, R0
    BIS B, R0
    MOV R0, F
    JMP GLOBAL_END

LESS:
    MOV A, R0
    BIC B, R0
    MOV R0, F

GLOBAL_END:
    HALT

D: .word 1
A: .word 6
B: .word 3
F: .blkw 1
```

Листинг 2. Ожидаемые выходные данные для испытания ассемблирования

```
162767;start: sub #6, d
000006
000042
100411;bmi less
001410;beq less
016700;mov a, r0
000034
056700;bis b, r0
000032
010067;mov r0, f
```

```
000030
000167;jmp global_end
000014
016700;less: mov a, r0
000014
046700;bic b, r0
000012
010067;mov r0, f
000010
000000;global_end: halt
000001
000006
000003
000000
```

### 6.2.3 Программа поддерживает пошаговое и автоматическое исполнение ПО

Для проверки данного функционала необходимо:

1. Выполнить пункты из п. 6.2.3;
2. Нажать кнопку *Run*;
3. Убедиться, что открылось окно исполнителя;
4. Убедиться, что код программы совпадает с листингом 2;
5. Нажать кнопку *Step*;
6. Убедиться, что была выполнена одна команда;
7. Убедиться, что выделена следующая команда;
8. Нажать кнопку *Run*;
9. Убедиться, что программа завершила свою работу на команде *HALT*.

### 6.2.4 Программа позволяет настраивать внешние устройства

Для проверки данного функционала необходимо:

1. Запустить программу;
2. В появившемся окне выбрать *Create*;
3. Ввести имя проекта *test*;
4. Выбрать директорию проекта *C:\test*;
5. Нажать кнопку *Settings*;
6. Убедиться, что открылось окно настроек;
7. Нажать в области списка устройств правую кнопку мыши;



8. Убедиться, что открылось контекстное меню;
9. Нажать в нем кнопку *Add*;
10. В открывшемся окне выбрать файл внешнего устройства;
11. Убедиться, что внешнее устройство добавилось в список;
12. Выделить внешнее устройство в списке;
13. В контекстном меню выбрать *Delete*;
14. Убедиться, что внешнее устройство пропало из списка.

#### **6.2.5 Симулятор поддерживает все режимы адресации**

#### **6.2.6 Программа предоставляет интерфейс внешних устройств**

Для проверки данного функционала необходимо запустить проект [https://github.com/mrypdm/asvt\\_sem7\\_kursach/tree/master/demo/device](https://github.com/mrypdm/asvt_sem7_kursach/tree/master/demo/device) в автоматическом режиме.

После исполнения удостовериться, что в директории с проектом появился файл *memory.bin* с содержимым 0xA1, 0xFD по адресам 0xE, 0xF соответственно.

#### **6.2.7 Программа поддерживает прерывания внешних устройств**

Для проверки данного функционала необходимо запустить программу из п. 6.2.6 в пошаговом режиме и убедиться, что в ходе программы был переход на метку *HANDLER*.

#### **6.2.8 Программа поддерживает аппаратные ловушки**

Для проверки данного функционала необходимо запустить проект [https://github.com/mrypdm/asvt\\_sem7\\_kursach/tree/master/demo/hardtrap](https://github.com/mrypdm/asvt_sem7_kursach/tree/master/demo/hardtrap) в пошаговом режиме и убедиться, что в ходе исполнения программы был переход на метку *HANDLER*.

#### **6.2.9 Программа отображает текущее состояние симулятора**

Для проверки данного функционала запустить одну из приведенных выше программ в пошаговом режиме и удостовериться, что блок состояния окна исполнителя меняется в соответствии с состоянием симулятора.

### 6.2.10 Программа предоставляет справку о симуляторе

Для проверки данного функционала:

1. Удостовериться, что кнопка *Help>Architecture* главного окна открывает изображение схемы ЭВМ;
2. Удостовериться, что кнопка *Help>Tutorial* главного окна открывает справку о методах адресации и доступных командах;

### 6.2.11 Программа выводит сообщения об ошибках

Для проверки данного функционала:

1. Разработать некорректную программу;
2. Удостовериться, что при ассемблировании возникло сообщение об ошибке;
3. Удостовериться, что файл *pdp11bin* не был создан;
4. Удостовериться, что программа штатно продолжила работу,

Либо:

1. Нажать кнопку закрытия файла проекта;
2. Удостовериться, что возникло сообщение об ошибке.

Либо

1. Создать проект в соответствии с п. 6.2.8;
2. Удалить из файла *main.asm* строку 13;
3. Выполнить программу;
4. Удостовериться, что возникло сообщение о двойной ошибке шины.

<b>Лист регистрации изменений</b>
-----------------------------------

[illegible]