遨游"视"界 做你所想 Explore World, Do What You Want

音频指纹技术在流媒体音乐平台的应用

网易云音乐 刘华平 2019.8.23-24





遨游"视"界 做你所想 Explore World, Do What You Want

LiveVideoStackCon 2019 深圳

2019.12.13-14



成为讲师: speaker@livevideostack.com

成为志愿者: volunteer@livevideostack.com

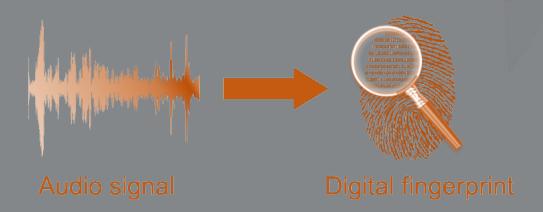
赞助、商务合作: kathy@livevideostack.com





- > 音频指纹算法介绍
- ▶ 音频指纹工程化
- > 应用场景
- ▶ 技术进阶展望

音频指纹算法介绍



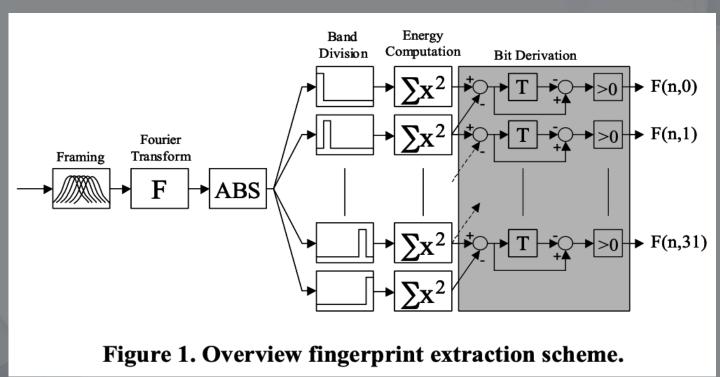
代表音乐重要声学特征的基于内容的紧致数字签名,其主要目的是建立一种有效机制来比较两个音频数据的感知听觉质量。

音频指纹与哈希函数区别:按照听觉相似性原则应该视为相等,由波形数据计算出的Hash值完全不同。音频指纹希望听觉相似的音频数据产生相似的音频指纹。 音频指纹 & MD5

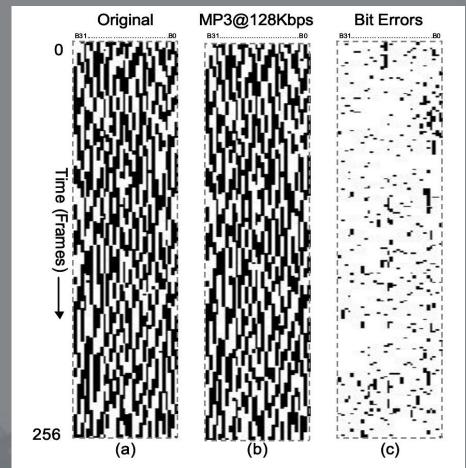
音频指纹算法性质

算法研究层面	用户体验层面	产品运营
准确度	准确	
鲁棒性		
区分度		
可靠性		
粒度	速度	
指纹尺寸		
搜索速度		
可伸缩性		系统建设难度和成本
通用性		
安全性		

主流音频指纹算法1: 2002, Jaap Haitsma A Highly Robust Audio Fingerprinting System (Philips Audio Fingerprinting)



音频指纹算法介绍

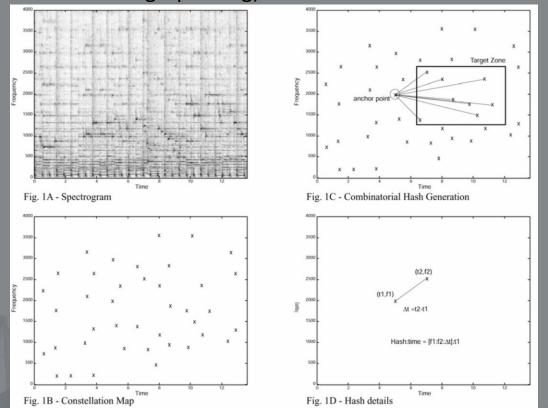




北京 2019 遨游"视"界 做你所想 Explore World, Do What You Want



主流音频指纹算法2: Avery Wang, An Industrial Strength Audio Search Algorithm (Shazam Audio Fingerprinting)

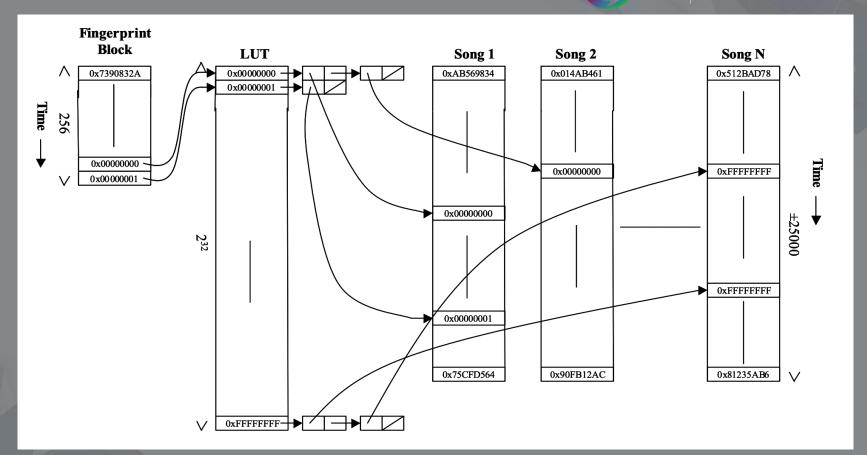


指纹格式:

["frequency of the anchor";" frequency of the point"; "delta time between the anchor and the point"]

量化位数:

["frequency of the anchor" 9bits; "frequency of the point" 9bits; "delta time between the anchor and the point" 14bits] : 32bits



音频指纹算法比较



	优点	缺点
Philips	指纹库小 算法简单 系统建设成本低	抗噪性差 变速变调失效 系统适应性、可扩展性低
Shazam	抗噪好 变速变调适用 系统可扩展性强	指纹库大 算法调优复杂 对指纹库质量要求高 对节奏舒缓的歌曲性能较差 系统建设成本高

音频指纹工程化



听

歌

识

曲

信息补入

音质升级

版权保护

曲库清洗

音乐发现

音纹指纹业务中台

直

播

류

流

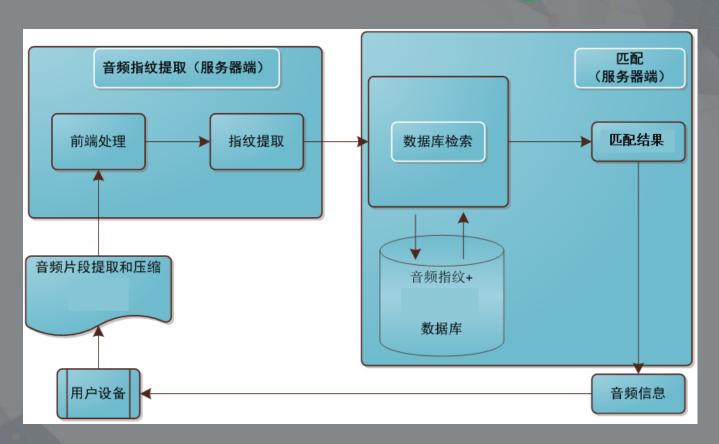
音频指纹数据 库

音乐信息库 metadata 音频指纹库 数据管理

音频指纹库 线上运营

音频指纹数据流图



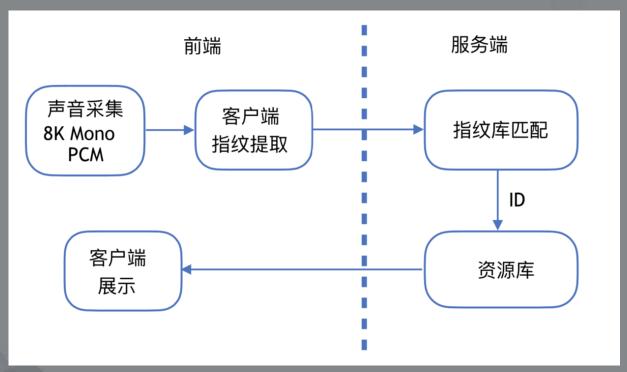


应用场景:通用

- ➤ Broadcast Monitoring(广播监控):对广播内容进行监控,例如广告商希望他的广告片能按时播放;艺人希望播放他的作品得到应有的报酬;音频内容创作者希望版权保护。
- ➤ 电视第二屏互动(手机摇一摇):手机APP通过运用音频指纹技术的识别,仅需几秒钟的录音即可识别当前播放的频道和节目进度,从而方便应用开发者制作出与节目相关的互动和应用。
- ▶ 版权保护:全球知名网 站Youtube 和Facebook 都是通过音频指纹技术建立的Content ID系统将受版权保护的内容指纹与用户新上传的内容进行匹配,可快速检索是否含有侵权内容

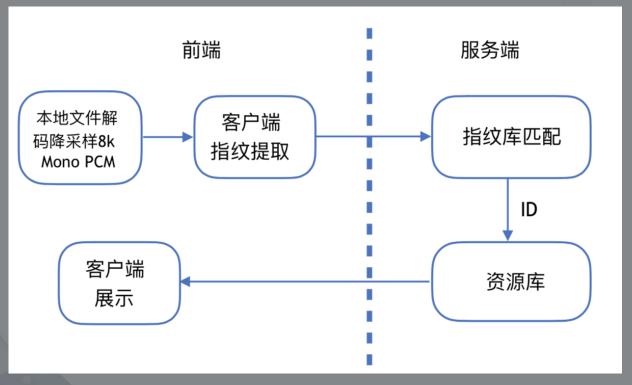


场景1: 听歌识曲





场景2: 本地歌曲信息补全



有的本地歌曲没有ID3或ID3信息不全,会通过音频指纹来识别,再向服务器去拉取相关消息来,包括:词、图相关信息,基本流程类似于线上的听歌识曲。

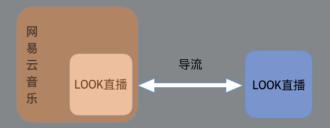
北京

2019

应用场景: 流媒体音乐平台

场景3: K歌与直播导流

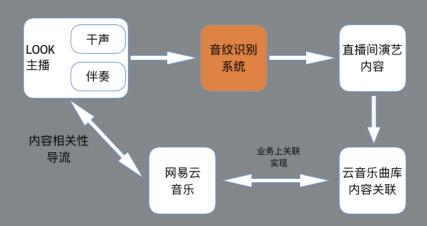
问题: 怎么实现用户受欢迎的导流?



解决步骤:

- 1) LOOK 直播中主播是否在唱歌?
- 2) 唱什么歌?
- 3) 导流策略;

场景3: K歌与直播导流

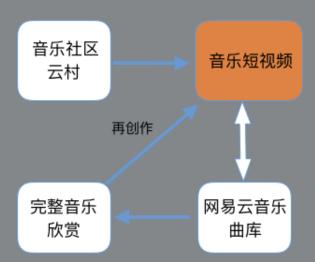




遨游"视"界 做你所想 Explore World, Do What You Want



场景3: Mlog BGM关联







北京 2019 遨游"视"界 做你所想 Explore World, Do What You Want



技术进阶展望

- ▶ 无法识别同一音乐的不同版本--- 相似度;
- > 提效率降成本;
- ▶ 算法鲁棒性;
- ▶ 音频指纹业务精细化运营;

- 1、李伟,李晓强,陈芳,王淞昕. 数字音频指纹技术综述[J]. 小型微型计算机系统,2008,(11):2124-2130. [2017-08-14]
- 2 2002, Jaap Haitsma A Highly Robust Audio Fingerprinting System
- 3. Avery Wang, An Industrial Strength Audio Search Algorithm

Thank you



