



WebRTCon

为开发者赋能

为行业加速

2018年5月19日-20日 • 上海光大会展中心 主办方: ▶ ive Vide ◆ Stack 音 视 频 技 术 社 区





又拍云低延时的 WebP2P 直播实践











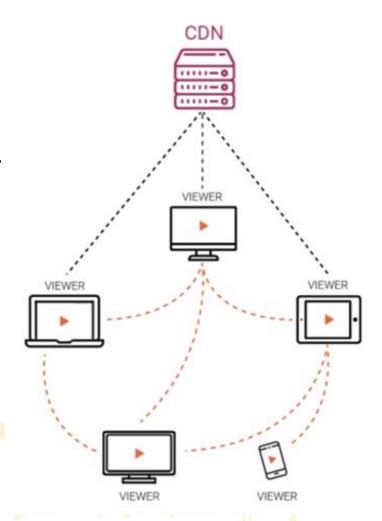


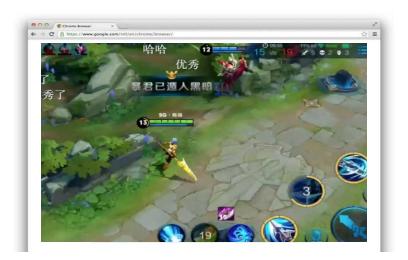


一 什么是WebP2P直播



- 在网页使用P2P视频传
- 降CDN带宽支出
- RTMFP FlashP2P











- Google将在2020年末,从Chrome中完全移除Flash
- Microsoft将在2020年下半年, Edge/IE完全不能运行Flash
- Apple
- Mozilla从2019年开始只有在特殊的版本才能运行Flash,并且在2020年末完全不再支持Flash
- Facebook将在2020年末,停止支持基于Flash的视频游戏
- Adobe将在2020年末,停止支持Flash







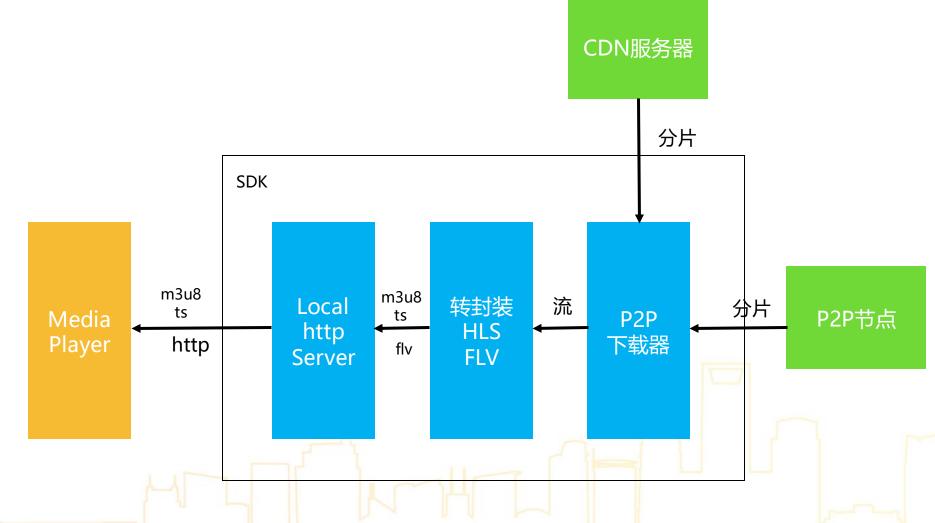
END OF 2020

















- SdkP2P只能以插件方式应用于Web
- ActiveX, NPAPI
- 最终用户体验差









HTML



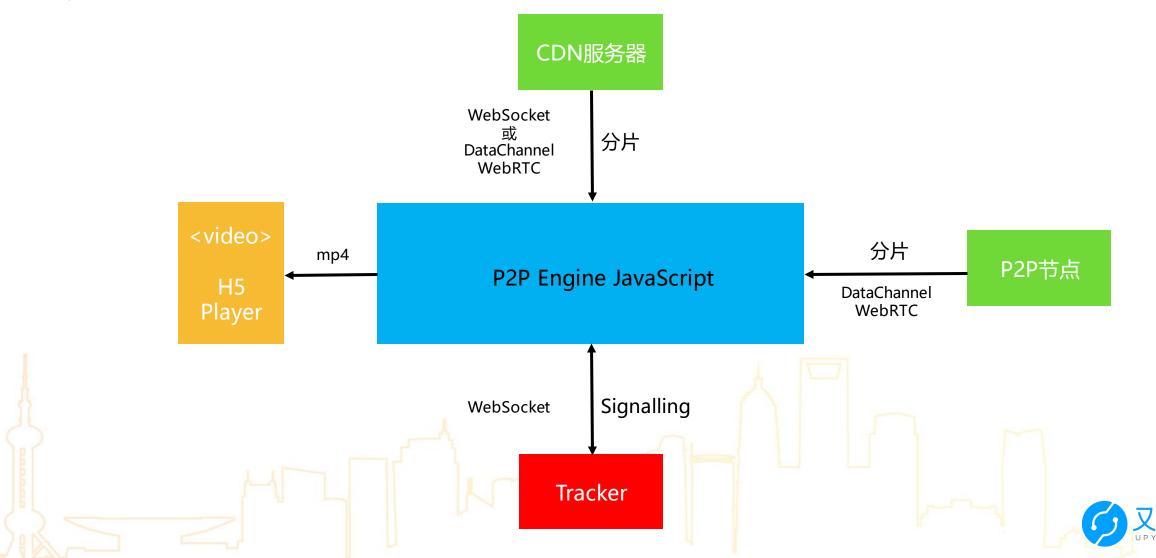
WebCRTC

- WebTorrent
- Peer5 (\$2.5M Y Combinator)
- Streamroot (\$3.2M 法国)





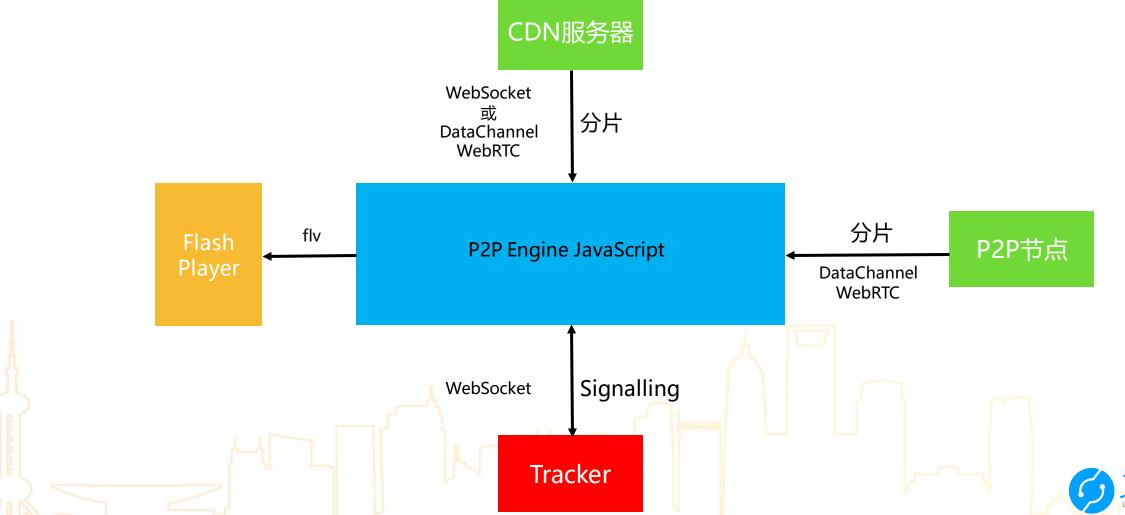






H5 P2P + FlashPlayer



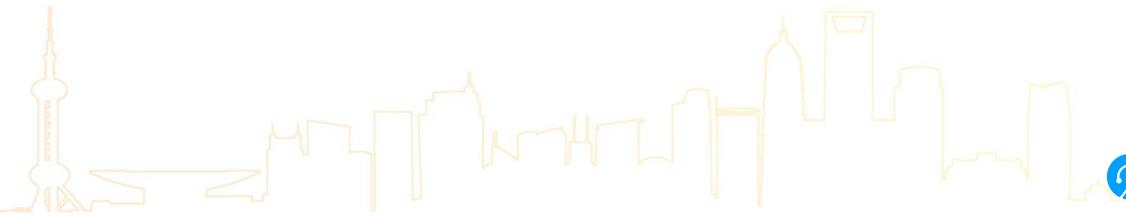








盘点一下现有P2P直播

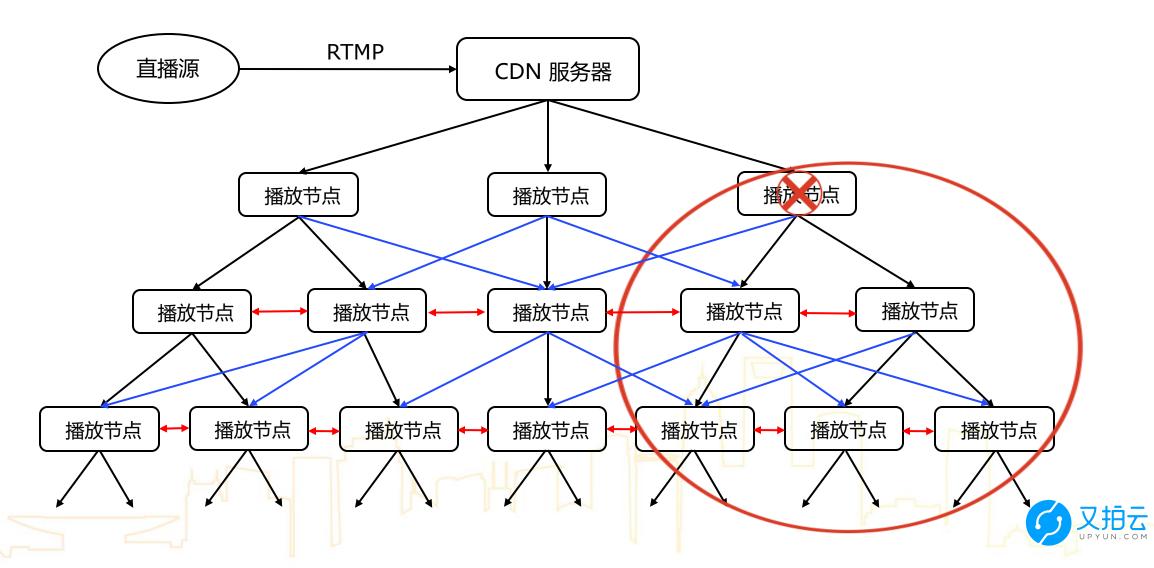






传统 P2P 直播







RTMFP FlashP2P 直播

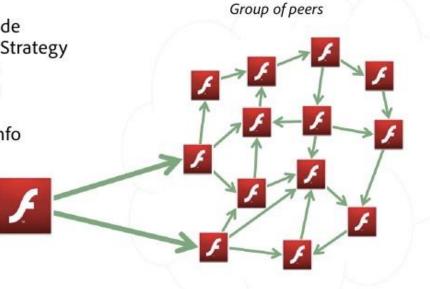


What's new about P2P in Flash Player 10.1



Groups & Multicast

- GroupSpecifier
- NetGroup
- NetGroupInfo
- NetGroupReceiveMode
- NetGroupReplicationStrategy
- NetGroupSendMode
- NetGroupSendResult
- NetStream updated
- NetStreamMulticastInfo

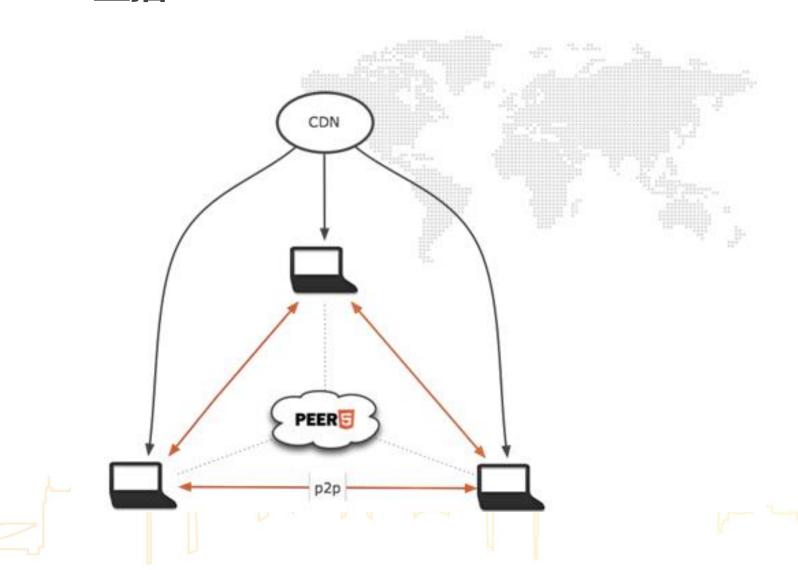






Peer5 P2P 直播



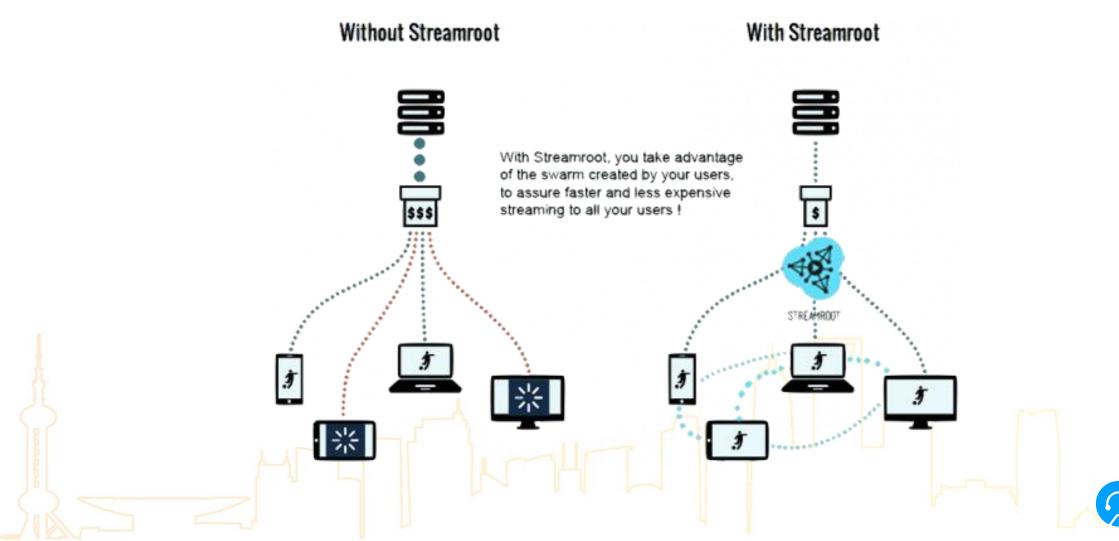






■ Streamroot P2P 直播







型 现有 P2P 直播小结

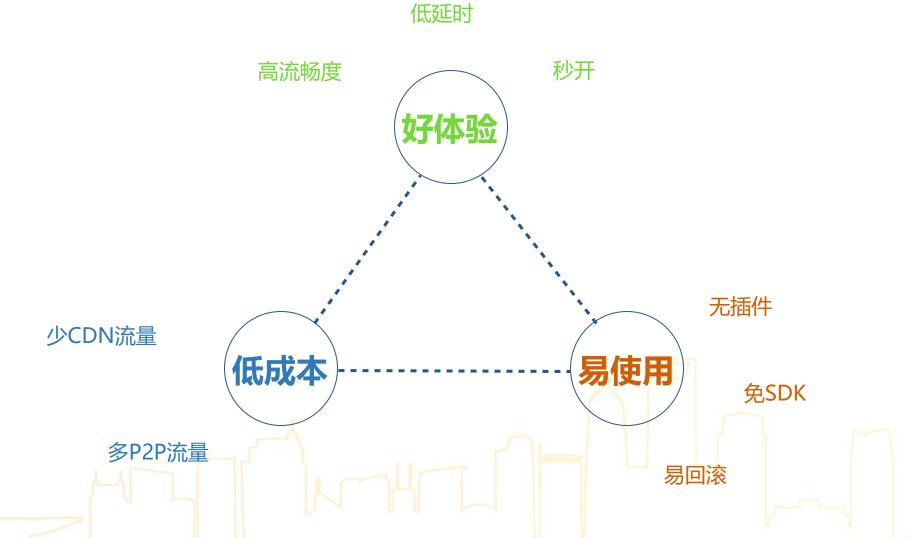


- Tree 树型
- Mesh 网状
- Tree + Mesh 树型 + 网状
- 延时大
- P2P分享率不高 (总供应 < 总需求)

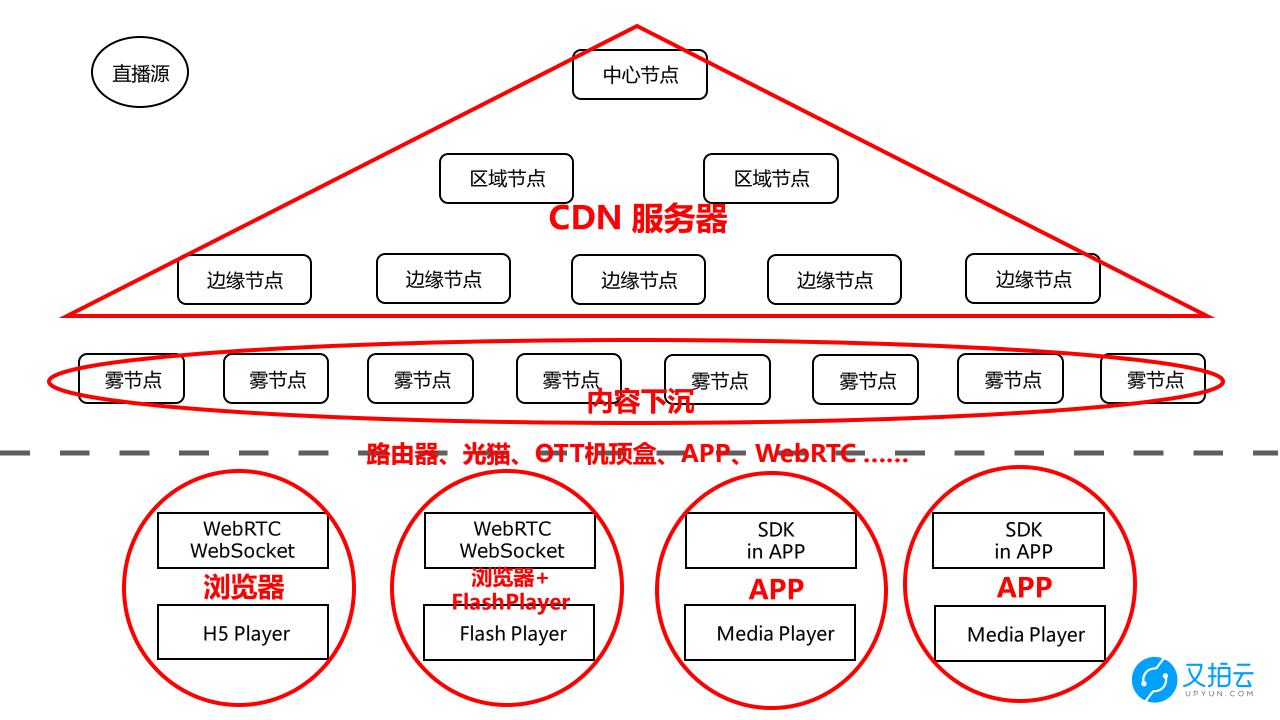


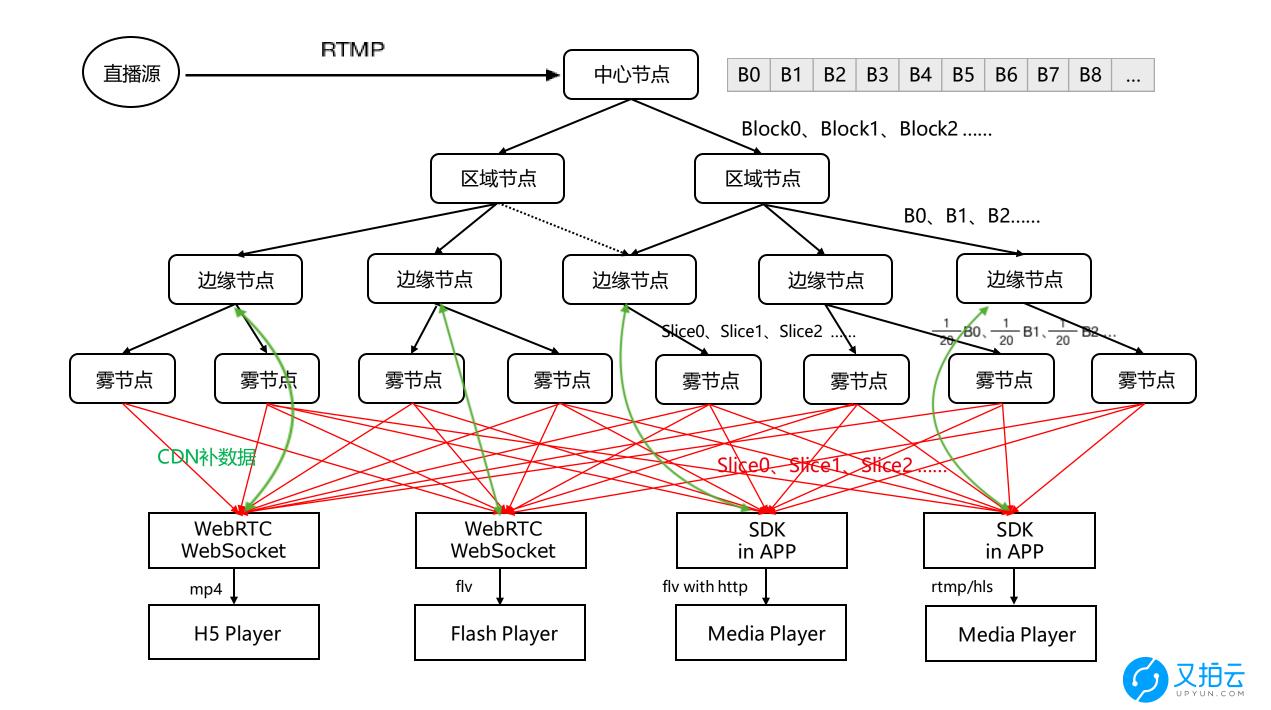






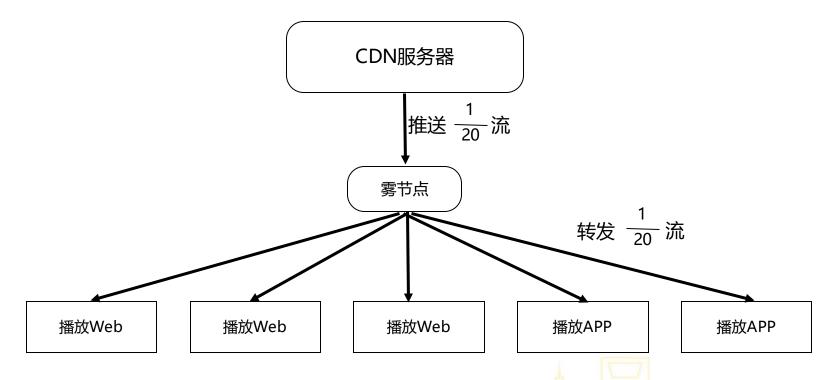










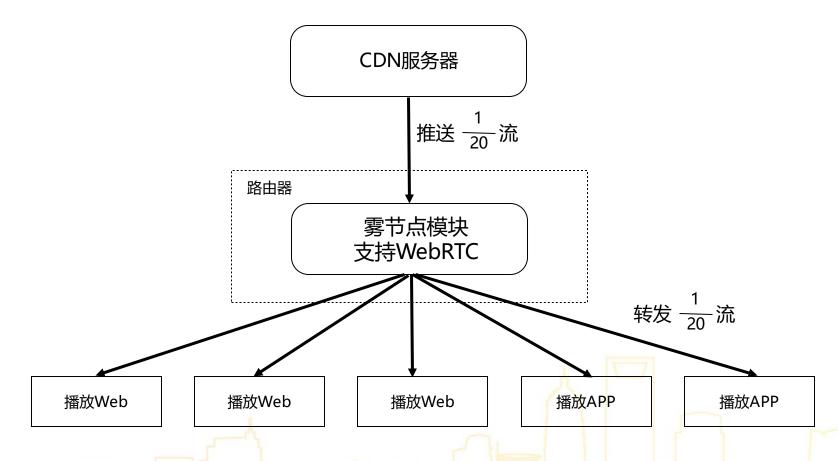


- 假设这个雾节点转发给了10个播放者
- ·则将CDN带宽放大了10倍





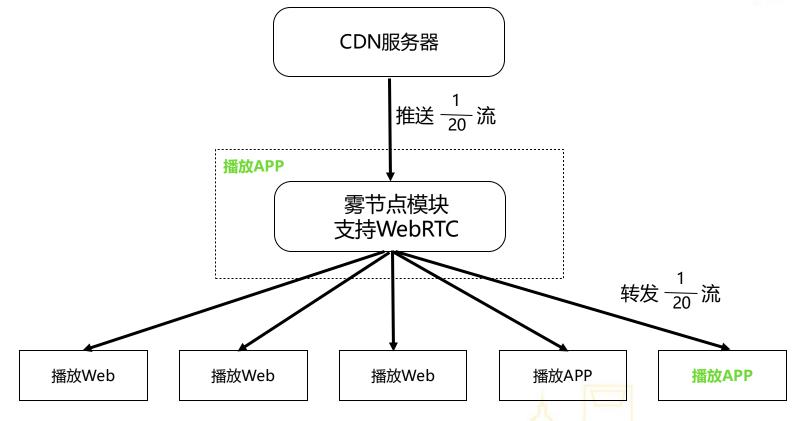










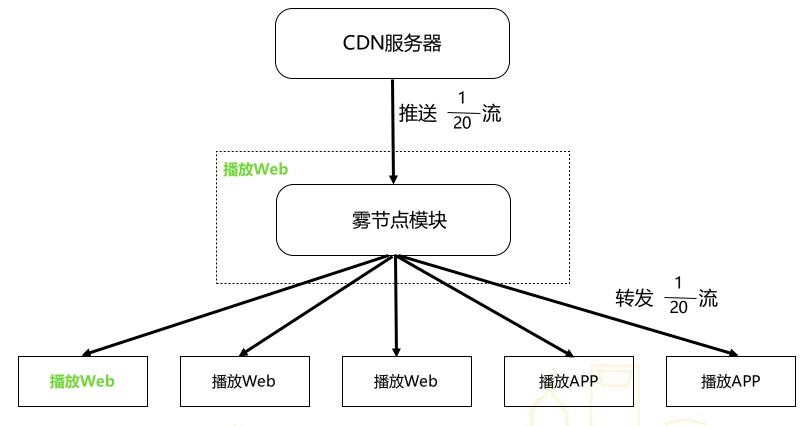


播放APP可以不作为雾节点,不供应上行。全部由第三方 节点(光猫、路由器、机顶盒等)来供应P2P数据。





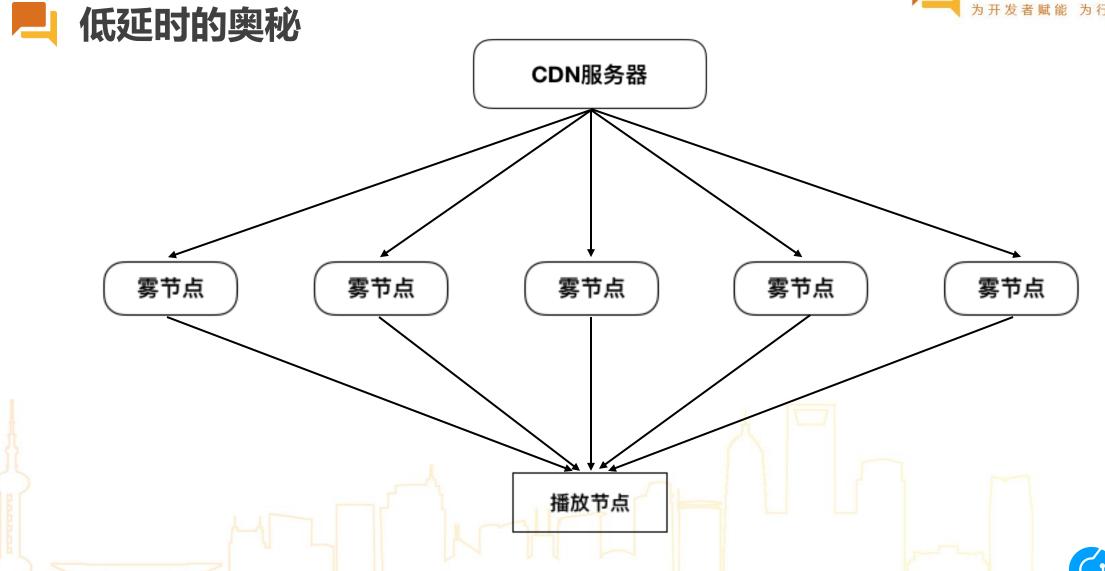




播放Web可以不作为雾节点,不供应上行。全部由第三方节点(光猫、路由器、机顶盒等)来供应P2P数据。







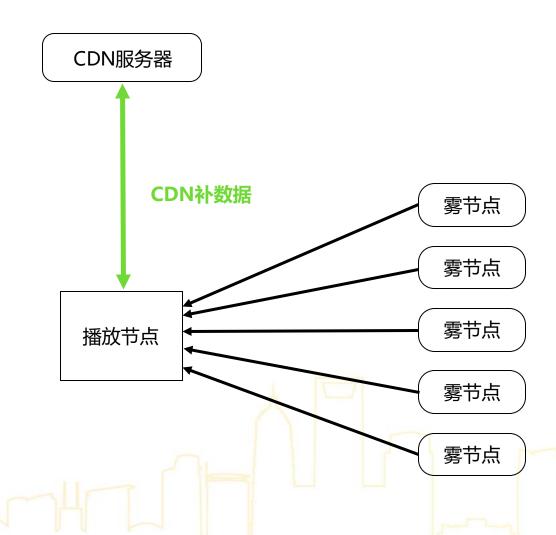






• 资源 硬件

技术 软件







一 流畅的奥秘(资源)

- 超1万台服务器
- 超10T带宽储备
- 超8000公里回源专线
- 超100人运维团队





2018年4月26日,云端网络、又拍云、帝联网络在上海举办发布会, 云端网络董事长贡伟力、又拍云董事长刘亮为、帝联网络董事长钟 铸共同宣布三方在云端网络的牵头之下达成战略合作! 贡伟力代表 三家公司分享了三方合作的详情和模式。此次合作是互联网数据服 务领域上下游、同业深度合作的开创之举。

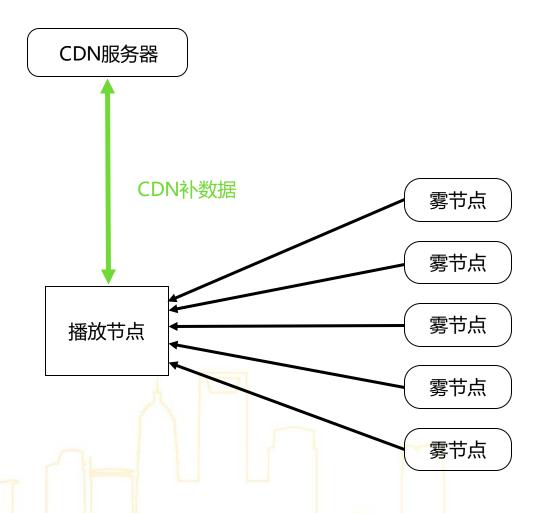




一 流畅的奥秘(技术)



- 以UDP方式回CDN补数据
- AB测试显示UDP方式比TCP方式回CDN 补数据的流畅性高5%



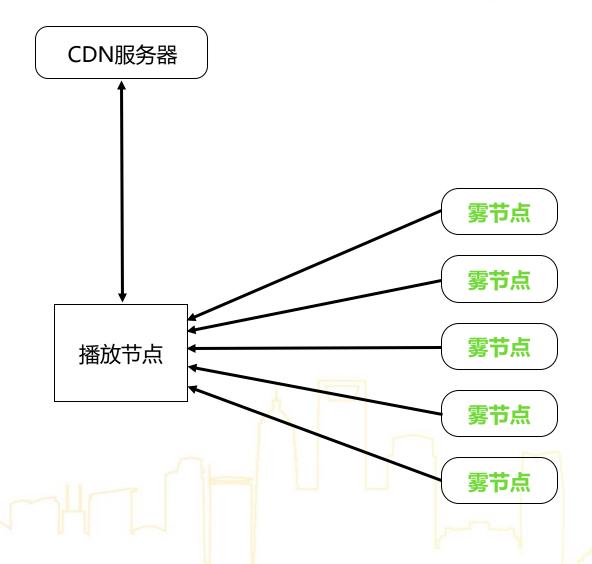




二 流畅的奥秘(技术)



- 智能选择雾节点
- 就近节点
- 同ISP节点
- 大数据分析雾节点质量



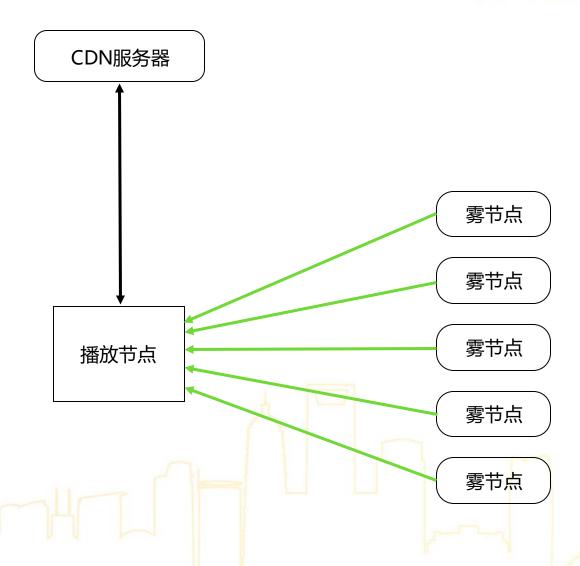




二 流畅的奥秘(技术)



- 冗余P2P连接
- 根据节点质量调整冗余度
- 减少CDN回源量







成本低的奥秘







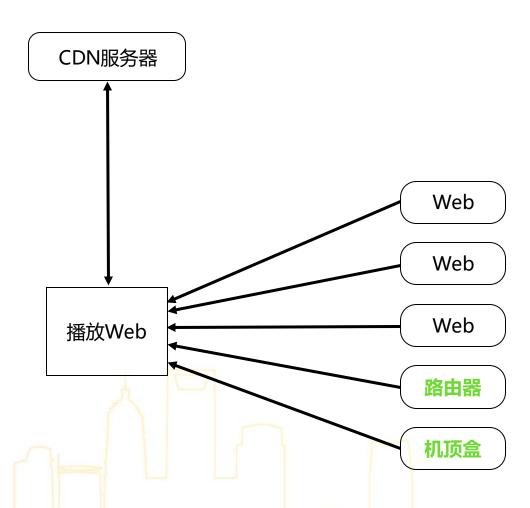




一 成本低的奥秘



- 传统P2P,播放节点之间P2P互传
- 家庭网络上、下行带宽不对称
- 20Mbps下行,2Mbps下行
- 码率是3Mbps时,1000并发播放,则总播放带宽是 3Gbps,而总P2P供应带宽是2Gbps
- 引入纯供应的雾节点,如:路由器、机顶盒等



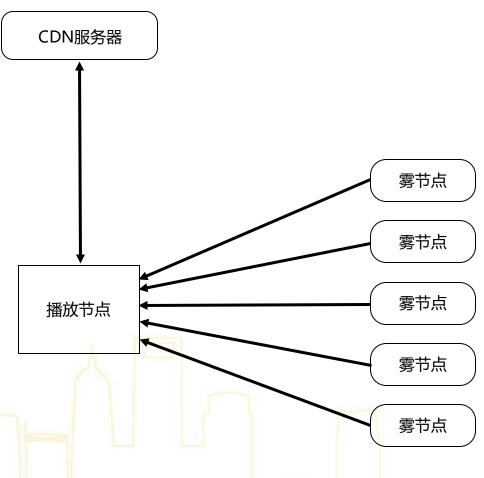




一 成本低的奥秘



- 冗余P2P连接
- 根据节点质量调整冗余度
- 浪费少许P2P带宽,为了尽量减少CDN回源量



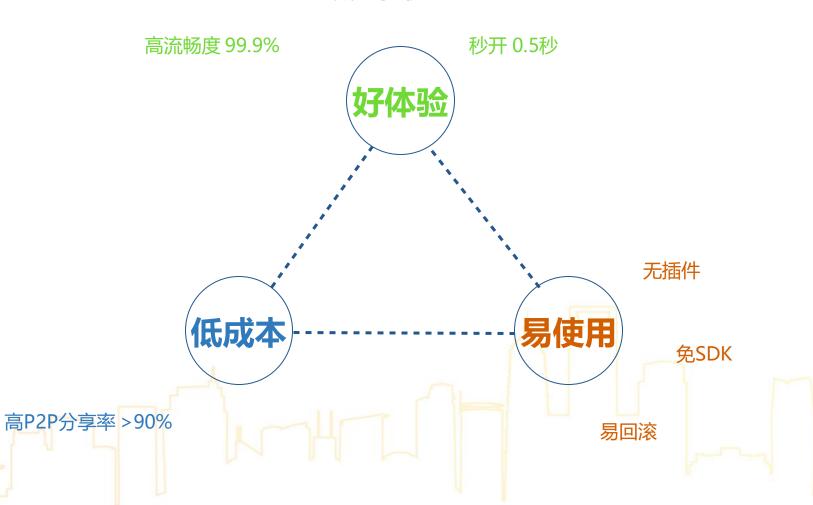




PrismCDN WebP2P



低延时3秒



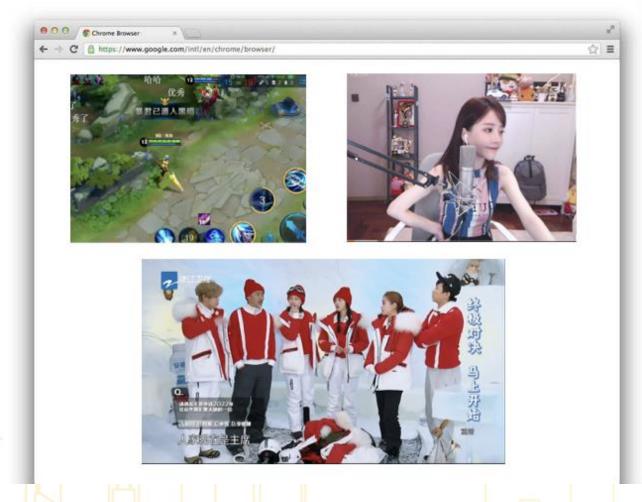




典型应用场景

WebRTCon 为开发者赋能 为行业加速

- 游戏直播
- 网络电视直播
- 秀场直播

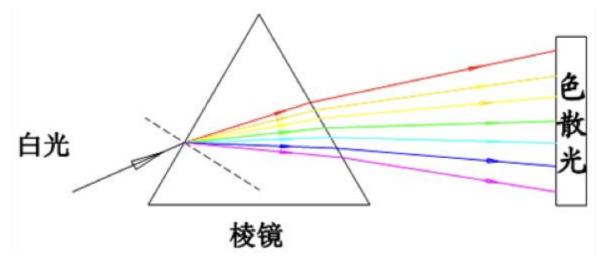


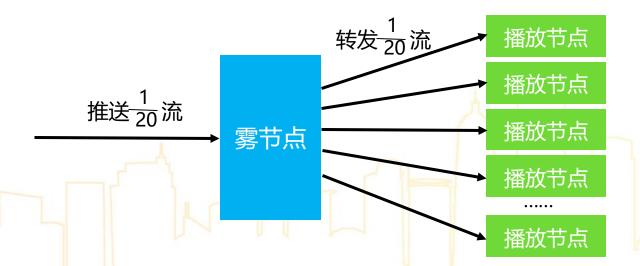




PrismCDN 的由来









Thank You!



主办方: LiveVideoStack