"新潮" AI硬件中的 "传统"语音信号处理技术

邓滨/Teddy Deng

2018.8







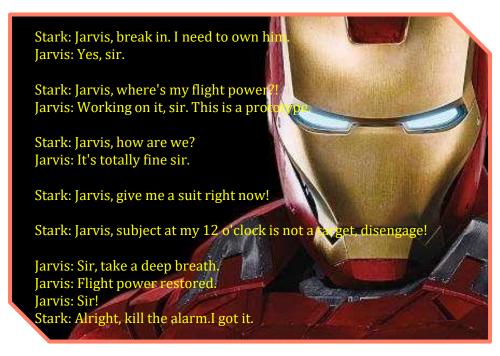


人工智能设备面临的人机语言交互的现实困局和障碍

如科幻电影《钢铁侠》中的情景,人机对话是否真能如此自如?







语音交互需要面对的种种恶劣场景:

- 风噪
- 机械震动噪声
- 枪林弹雨的爆炸声
- 远场问题
- 混响问题
- 回声问题

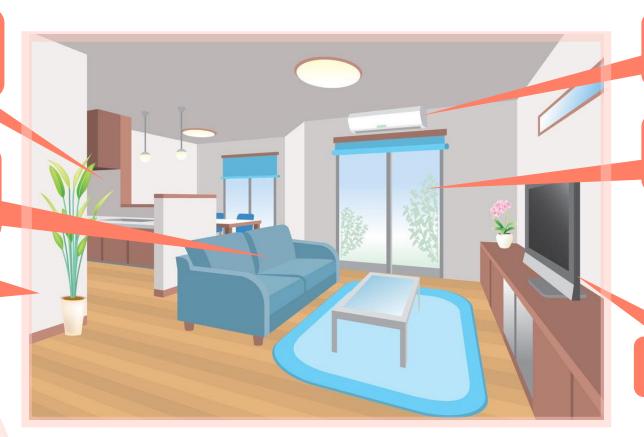


人工智能设备面临的人机语言交互的现实困局和障碍

厨房噪声:水流、抽油烟机、 炒菜洗碗声等

嘈杂的客厅,多 人交谈说话的噪 声,儿童游戏打 闹的噪声等

因远场和房间角 落造成的混响



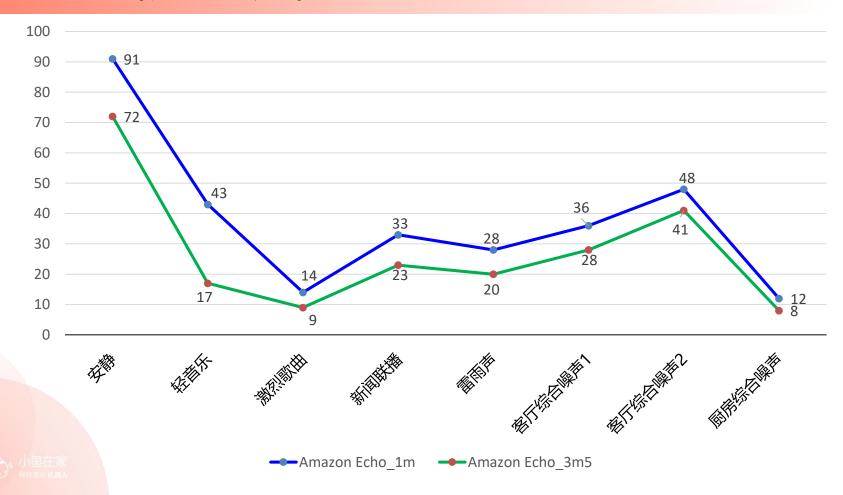
空调、风扇、吸尘器 等家用电器的噪声

户外噪声: 风声、公 路汽车声、雷雨声等

电视、音响等播放出 的媒体噪声



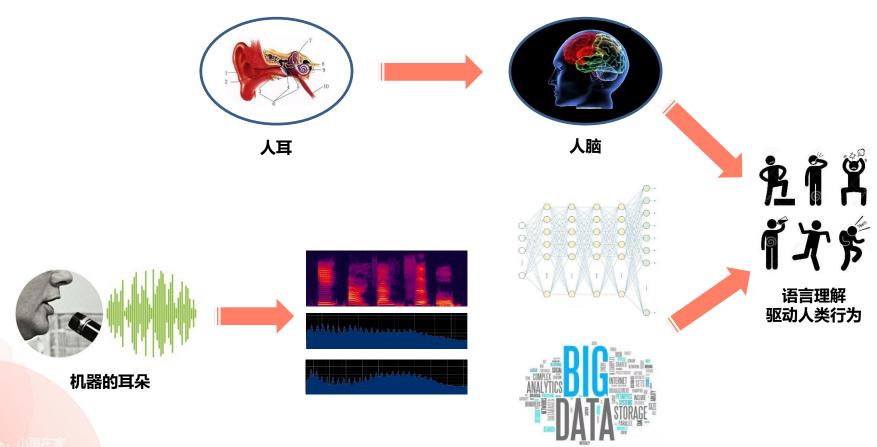
Amazon Echo噪声场景下唤醒性能的急剧下降





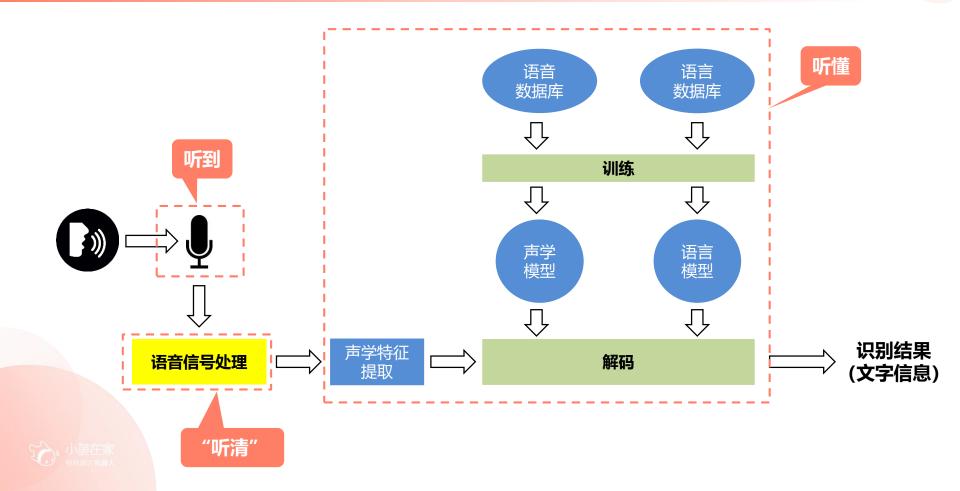


人机语音交互是一种仿生模拟



机器的大脑

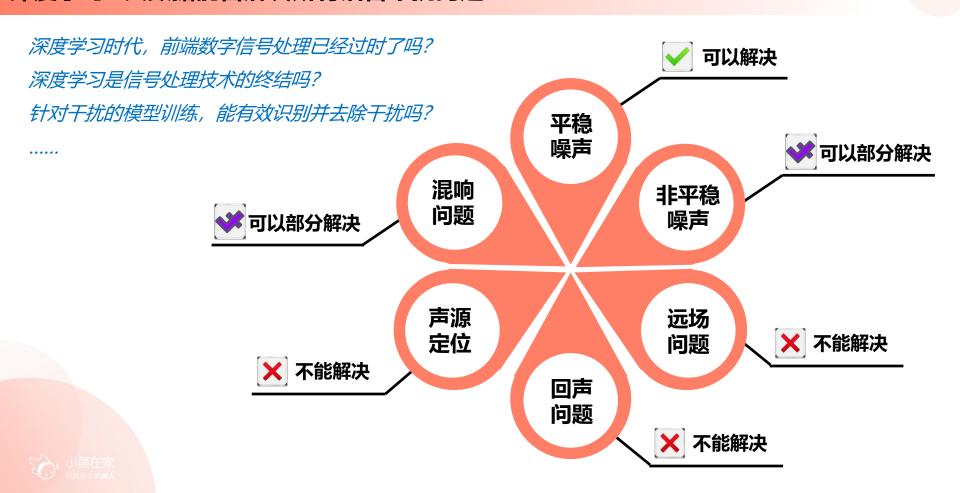
为什么需要语音"前"处理?







深度学习+大数据能否解决所有语音干扰问题?







传统语音处理技术能不能直接完美应用于人机语音交互?



使用距离更远

Speaker音量更响

混响场景更复杂

辅麦降噪不可用

••••







