可扩展的公有云媒体服务设计解析

融云 CTO & 联合创始人 杨攀

2019.8.23-24







遨游"视"界 做你所想 Explore World, Do What You Want

LiveVideoStackCon 2019 深圳

2019.12.13-14



成为讲师: speaker@livevideostack.com

成为志愿者: volunteer@livevideostack.com

赞助、商务合作: <u>kathy@livevideostack.com</u>







安全·可靠的全球互联网通信云

通信行业领导者 为开发者、企业提供安全、稳定、可靠、覆盖全球的 通信云服务 连续多年 IM 市场占有率稳居第一



核心团队

飞信平台研发团队 三星 RCS 研发团队 12 年通讯领域技术积累



我们提供

高品质的产品 全面的客户服务 专业的技术支持



全球覆盖

全球三大数据中心 数千个加速节点 覆盖 233 个国家和地区



业务数据

日活用户 7,000 万+ SDK 触达用户 40 亿+ 日均消息量 150 亿+

自我介绍

通信社交的不解之缘, SP – MSN – 飞信 – 融云

2014 年创立融云,联合创始人、CTO

是目前全国(全球)最大的即时通讯云服务平台

立志于打造一个最大的全球通信 (IM 即时通讯+音视频实时通信) 云服务平台







- 适合的听众:
 - 具备 WebRTC 基础知识
 - 服务端开发工程师、架构师
- 讨论:
 - 服务端架构设计
- 不讨论:
 - 具体的 WebRTC 通信技术

目录

- 设计概述
- 媒体服务
- 能力服务
- 服务集群
- 服务网络

设计理念

- 复用 IM 消息通道 (前提诉求)
- 各施其职,避免依赖
 - 核心服务专注通信
 - 能力服务专注业务
- 全球互联
- 部署简单,方便运维

信令服务

能力服务

媒体服务

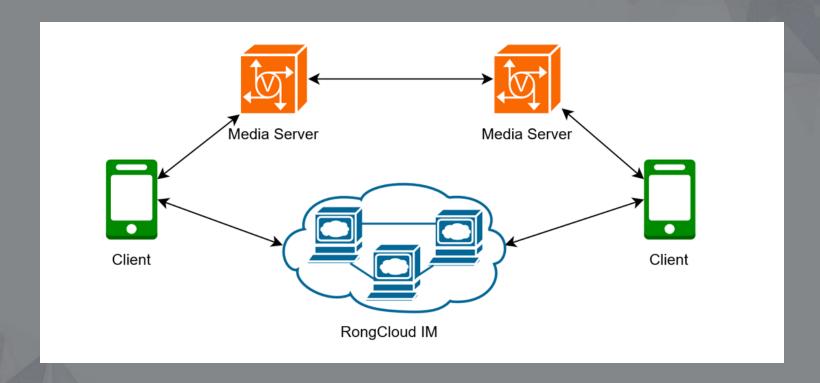
- 三无服务
- 支持端口收敛(网络策略简单)
- 实时通信场景(二人、多人会议)
 - 发布订阅模型
 - JitterBuffer
- 直播模式场景 (基于 WebRTC 的低延迟直播)
 - 推拉流模型
 - GOP 缓存

信令服务与媒体服务

- 信令服务与媒体服务解耦,无依赖
- 信令服务与媒体服务不需要状态同步
- 复用融云 IM 通道

信令服务与媒体服务

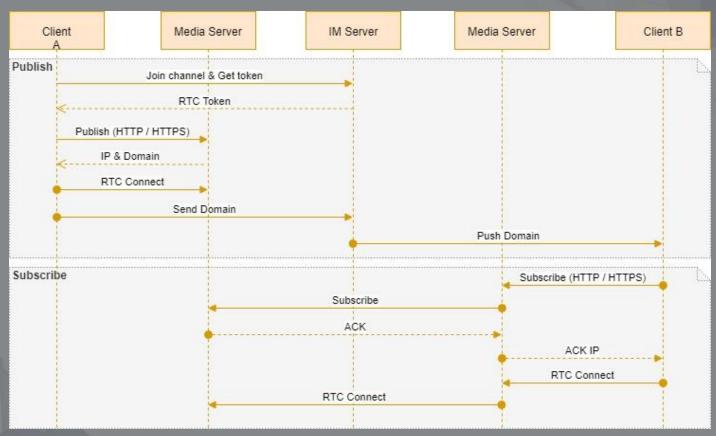




北京

2019

实时通信发布/订阅过程解析



媒体服务对客户端接口设计

- 发布/取消发布流
- SFU 订阅 / 取消订阅
- MCU 订阅 / 取消订阅

能力服务有那些什么

- 音视频混流能力
- 音视频审核能力
- 云端录像能力
- 视频标注能力
- •

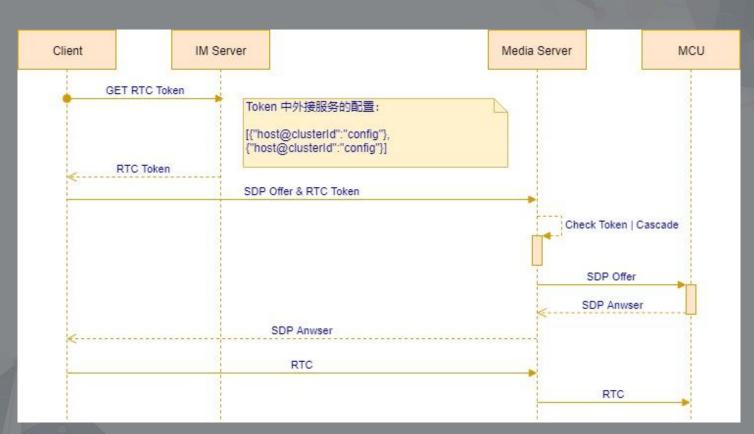
能力服务设计原则

- 与媒体服务或信令服务解耦,无依赖
- 即无中央配置,又能被控制
- 结构简单,低成本运维
- 可利用现有网络能力

北京

2019

媒体服务对接能力服务过程



媒体服务对能力服务接口设计

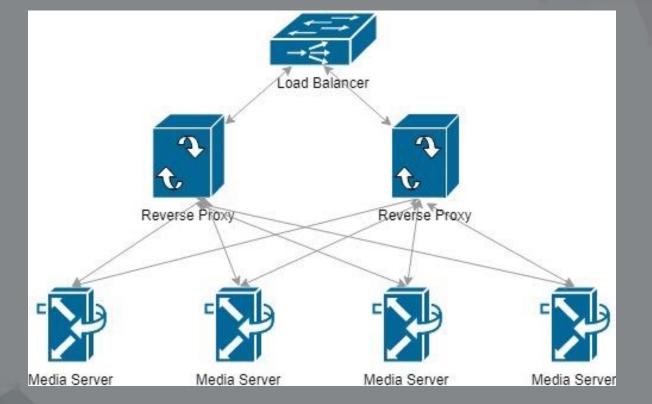
- 申请推流/接受推流申请
- 退出推流/接受推流退出



- 结构简单
- 可低成本的构建集群
- 可快速的扩缩容

媒体服务集群



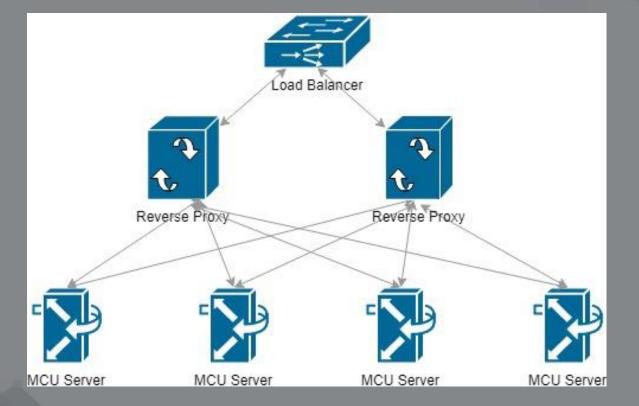


媒体服务集群还做了什么

- 实时通信单中心间媒体服务 0 调用
- 直播模式单中心理论支持无限扩容
- 无业务中断的更新

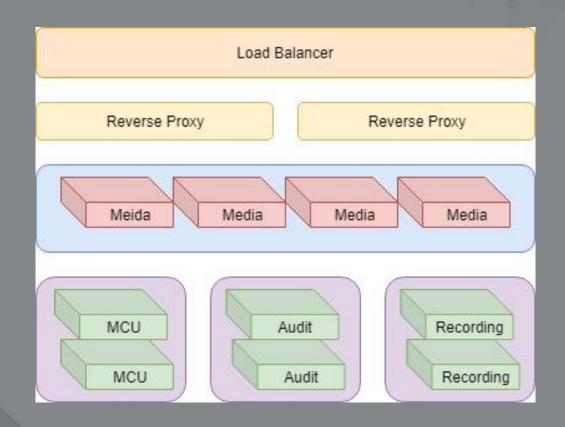
MCU 能力服务集群





集群概况



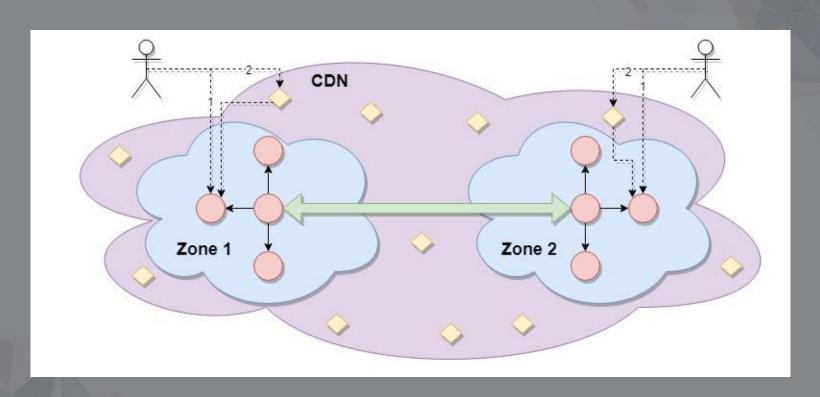


全球网络设计原则

- 客户端就近接入, 多链路选择
- 数据中心间同源音视频只有一路级联
- 利用 laaS 能力,进行中心间级联链路的优化

跨国级联示意





全球网络还做了什么

- DoH -> SmartDNS -> BGP Anycast
- 物理链路优化,跨国专线
- 融云 IM 全球网络

- 更多基于场景的能力服务
- 支持混合云模式

Thank you



