



أزمايش پنجم: استفاده از حافظه نهان (Cache) در پردازنده ARM

گردآورندگان: دکتر علیرضا یزدانپناه مهندس ادریس نصیحتکن مهندس مرضیه رستگار

اهداف

- ۱- آشنایی با حافظه نهان و کاربرد آن
- ۲- استفاده نمودن از حافظهی ON-CHIP به عنوان حافظهی نهان در پردازنده
 - ۳- تغییرات افزودن حافظه نهان در معماری پردازنده
 - ۴- تاثیر حافظه نهان در کارایی پردازنده

توضيحات كلى

- ۱- در آزمایشهای قبل یک پردازنده MIPS پیاده سازی گردید که از حافظه خارجی SRAM به عنوان حافظه داده استفاده شد. زمان خواندن و نوشتن در آن است، پردازنده باید مطرح متوقف (Freeze) شود، تا عملیات حافظه به اتمام رسد. بنابراین دسترسی به حافظه به عنوان یک گلوگاه در کارایی پردازنده مطرح می شود.
 - ۲- بهترین روشی که برای رفع مشکل فوق و بهبود کارایی پردازنده ارائه شده است، استفاده از حافظه نهان است.
- ۳- حافظه نهان یک حافظه بسیار سریع است که از نوع پردازنده ساخته می شود. بنابراین این نوع حافظه قابلیت دسترسی در یک کلاک را داراست. از این رو اگر به جای دسترسی به حافظه اصلی به حافظه نهان مراجعه شود، آنگاه نیاز به متوقف کردن پردازنده برای انجام علمیات حافظه نیست و کارایی پردازنده افزایش چشمگیری خواهد داشت.
- ۴- حافظه نهان قیمت بالایی دارد و مساحت زیادی را اشغال می کند، بنابراین نمی توان حافظه زیادی از این نوع در پردازنده قرار داد. حافظه نهان درصد بسیار کمی از فضای آدرس دهی حافظه اصلی را تحت پوشش خود قرار می دهد. معماری حافظه نهان، اینکه چه دادههایی از حافظه اصلی را داخل حافظه نهان قرار داد و نحوه جایگزینی داده ها به چه شکل باشد، مسائلی مهمی هستند.
- ۵- در این آزمایش از حافظه روی تراشه FPGA به عنوان حافظه نهان استفاده می شود و کارایی پردازنده را پس از اضافه کردن آن بررسی می گردد.





دستور کار

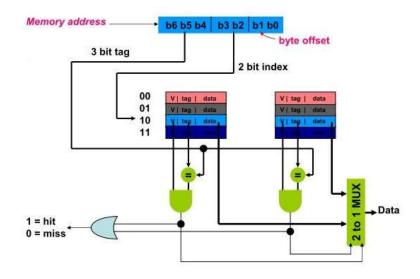
ابتدا از عملکرد درست پردازندهای که در جلسات گذشته پیاده سازی کرده اید، مطمئن گردید. پردازنده شما باید شامل یک حافظه خارجی دارای تاخیر دسترسی ۶ کلاک باشد که با استفاده از SRAM روی برد DE2 طراحی شده است. پس از آن یک حافظه نهان با مشخصات زیر را پیاده سازی و آن را به پردازنده ی خود اضافه نمایید.

مشخصات ساختاری حافظه نهان:

- معماری 2-Way Set Associates
 - اندازه هر كلمه: 32 بيت
- اندازه هر بلاک: 64 بیت (2 کلمه)
 - عداد مجموعهها (set): 64
- اندازه حافظه نهان: 1 كيلو بايت براى داده (همچنين حدود 1 كيلو بايت هم براى نشانهها و غيره مورد نياز است.)
 - گذرگاه آدرس: 19 بیت
 - تعداد بیت مورد نیاز برای نشانه (tag): 10 بیت
 - تعداد بیت شاخص (index): 6 بیت
 - دارای بیت اعتبار (valid) برای هر بلاک
 - هر مجموعه نیاز به یک بیت (used) برای سیاست جایگزینی LRU دارد.
- * الگوريتم جايگزيني حافظه نهان LRU است، يعني قديمي ترين دادهاي كه از آن استفاده شده است، بايد جايگزين شود.
- * سیاست بازنویسی داخل حافظه نهان رویه نویسی کامل (Write Through) است، یعنی به محض تغییر داده در حافظه نهان داده در حافظه اصلی نوشته می شود.
- در شکل 1 نمونهای از حافظه نهان 2-way نشان داده شده است. (توجه کنید که اندازه ی این حافظه نهان مطابق اطلاعات گفته شده در بالا نمی باشد. همچنین حافظه در اینجا Byte addressable نمی باشد.)







way-2 شكل 1- نمونه اى از يک حافظه نهان

روش پیاده سازی:

حافظههای مورد نیاز می تواند به صورت زیر در نظر گرفته شود:

- 4 بلاک حافظه با طول کلمه ی 32 بیت و گذرگاه آدرس 6 بیت برای دادههای اصلی (حافظه نهان 2-way است که هر مجموعه شامل دو بلاک میباشد و هر بلاک هم شامل دو کلمه است، بنابراین نیاز به 4 بلاک داده است.)
 - 2 بلاک حافظه با طول کلمه 10 بیت و گذرگاه آدرس 6 بیت برای بیتهای نشانه
 - 2 بلاک حافظه با طول کلمهی 1 بیت و گذرگاه آدرس 6 بیت برای بیت اعتبار
 - 1 بلاک حافظه با طول کلمه ی 1 بیت و گذرگاه آدرس 6 بیت برای پیاده سازی الگوریتم جایگزینی LRU

همانطور که در شکل زیر مشاهده می شود، ماژول کنترل حافظه نهان بین حافظه اصلی و پردازنده قرار می گیرد. پردازنده ابتدا به حافظه نهان مراجعه می کند، در صورتی که داده در آنجا موجود باشد، به درخواست حافظه پاسخ داده می شود. در صورتی که داده در حافظه نهان موجود نباشد، به حافظه اصلی ارجاع داده می شود. اگر درخواست خواندن به حافظه باشد، ابتدا یک بلاک از حافظه اصلی به حافظه نهان منتقل می گردد و سپس به درخواست حافظه پردازنده پاسخ داده می شود. اما در صورتی که درخواست نوشتن در حافظه باشد، تنها در حافظه نوشته می شود به داده به حافظه نهان وارد نمی شود (No-write allocate).







شكل 2- نحوه ارتباط حافظه نهان به پردازنده و حافظه اصلى

*** نکته: برای سادگی بهتر است که هیچ سیگنالی (حتی سیگنال کنترلی) بین پردازنده و حافظه اصلی وجود نداشته باشد. یعنی تمامی ارتباطات و کنترل از طریق خود حافظه نهان صورت گیرد. ***

ماژول کنترل حافظه نهان واسطی مطابق شکل 3 دارد. در صورت نیاز می توانید آن را تغییر دهید.

```
module cache controller (
         input clk,
 3
         input rst,
 4
 5
         //memory stage unit
 6
         input [31:0] address,
 7
         input [31:0] wdata,
 8
         input
                     MEM R EN,
 9
         input
                     MEM_W_EN,
10
                  [31:0] rdata,
         output
11
         output
                     ready,
12
13
         //SRAM controller
         output [31:0] sram address,
14
         output [31:0] sram wdata,
15
16
         output
                     write,
17
         input
                  [63:0] sram rdata,
18
         input
                  sram_ready
19
      );
```

شكل 3- پورتهاى ماژول كنترل حافظه نهان

پس از پیاده سازی حافظه نهان ابتدا آن را با برنامه سادهای که قبلاً داشتید، تست نمایید. سپس یک برنامه بزرگ که نیاز به دادههای زیادی روی حافظه اصلی دارد، بنویسید و آن را در دو حالت با حافظه نهان و بدون آن اجرا نمایید. نتایج حاصل را در گزارش کار آورده و مقایسه نمایید.





تاثیر میزان دسترسی به حافظه (هم از نظر تعداد دفعات و هم از نظر تعداد خانههایی که به آنها ارجاع میشود) روی کارایی پردازنده را بررسی نمایید.

*** برای انجام این آزمایش دو جلسه فرصت دارید. ***

ييش گزارش:

- ۶ مطالب مربوط به حافظه نهان را مطالعه نمایید.
- 🔻 ساختار حافظه نهان، شامل مجموعهها، بلاکها و کلامت را به طور کلی رسم نمایید.
 - RTL ماژول کنترل کننده حافظه نهان را رسم نمایید.

گزارش کار:

- 🔻 نتایج اجرای برنامههای گفته شده روی برد را توضیح دهید و میزان کارایی پردازنده را در سه حالت زیر مقایسه کنید:
 - حالت اول: از حافظه داخلی برای حافظه داده استفاده شد.
 - o حالت دوم: از حافظه SRAM موجود روى برد براى حافظه داده استفاده شد.
- حالت سوم: از حافظه SRAM موجود روی برد برای حافظه داده استفاده شد و حافظه نهان به پردازنده اضافه گردید.
 - 🗸 در قسمت بعد نتایج سنتز اورده شود، و هزینه سخت افزاری را در سه حالت گفته شده در بالا، مقایسه کنید.
 - 🕨 نمره اضافی:

در این قسمت پیشنهاداتی در زمینه معماری حافظه نهان، نحوه پیاده سازی آن، الگوریتم جایگزینی و سایر نکاتی که میتواند کارایی پردازنده را بهتر کند، ارائه کنید. به پیشنهادات خوب نمره اضافی تعلق می گیرد. Way1

