

EsercizioDispositiviAvanzato

Integrazione di Interfacce e Classi Astratte nella Gerarchia di Dispositivi Elettronici

Obiettivo:

Ampliare la gerarchia dei dispositivi elettronici includendo interfacce e classi astratte per aggiungere nuove funzionalità e maggiore flessibilità

Descrizione del Compito:

Definire Interfacce per Funzionalità Aggiuntive:

1.Interfacce

1. Creare interfacce come Connettibile con metodi come `connettiAlInternet()` e `disconnettiDalInternet()`.
2. Creare un'interfaccia Multimediale con metodi come `riproduciMedia()` e `fermaRiproduzione()`.

Implementare una Classe Astratta

1. Creare una classe astratta `DispositivoIntelligente` che estende la superclasse base dei dispositivi elettronici e implementa le interfacce create.
2. Aggiungere attributi e metodi comuni ai dispositivi intelligenti, come `sistemaOperativo` e un metodo astratto `aggiornaSoftware()`.

Sviluppare Classi Concrete:

1. Creare classi concrete come `SmartphoneAvanzato` o `Tablet` che estendono la classe astratta `DispositivoIntelligente`.
2. Implementare tutti i metodi astratti e fornire comportamenti specifici per ogni dispositivo.

Sviluppare Classe di Test

1. Sviluppare una classe `TestDispositiviAvanzati` per testare le nuove funzionalità dei dispositivi intelligenti.
2. Dimostrare l'uso di metodi di interfaccia e la funzionalità di aggiornamento del software.

Istruzioni per lo Svolgimento:

1. Creare il codice Java, eseguirlo e testarlo
2. Creare un file .zip con tutte le classi del progetto
3. Uploadare il documento nel path **EserciziStudenti**
4. Naming Convention: **EsercizioDispositiviAvanzato - CognomeNome / NomeGruppo.zip**