

# Esercizio: Gestore di Note

## Obiettivo:

Sviluppare un'applicazione console Java semplice che permetta agli utenti di leggere e scrivere note su un file di testo.

## Requisiti:

### 1. Creazione di una nuova nota:

L'applicazione dovrebbe permettere agli utenti di scrivere una nuova nota. Ogni nuova nota sarà aggiunta al file di note esistente, senza sovrascrivere le note precedenti.

### 2. Lettura delle note esistenti:

Gli utenti dovrebbero poter visualizzare tutte le note attualmente salvate nel file.

### 3. Gestione delle eccezioni:

Utilizzare i blocchi try-catch-finally per gestire correttamente le eccezioni legate alla lettura/scrittura del file, come *FileNotFoundException* e *IOException*.

### 4. Pulizia delle risorse:

Assicurarsi che tutte le risorse (come i flussi di file) siano chiuse correttamente.

## Punti da considerare:

- Il file di note può essere un semplice file di testo con un nome fisso (ad esempio, notes.txt).
- Per l'aggiunta di note, considerare l'uso di *BufferedWriter*
- Per leggere le note, *BufferedReader* può essere utilizzato per leggere il file di testo linea per linea.

## Consegna

- Copiare in *EserciziStudenti* il file zip con le classi necessarie (e solo quelle)
- Naming convention: **EsercizioNotes - NomeGruppo.zip**