

## Esercizio: Gerarchia di Classi per Dispositivi Elettronici

### Obiettivo:

Creare una gerarchia di classi che rappresentano dispositivi elettronici, utilizzando l'ereditarietà per condividere e specializzare comportamenti e attributi, e implementando sia l'override che l'overload dei metodi

### Descrizione del Compito:

1. Implementare una superclasse base con metodi comuni come accendi, spegni e un metodo mostraInfo per visualizzare le informazioni
2. Implementare due o più classi che estendono la classe base con overload del metodo per mostrare informazioni e override del metodo di accensione e spegnimento
3. Almeno una delle sottoclassi implementate deve essere una sottoclasse di una sottoclasse
4. Implementare una classe di Test per testare le classi create

### Istruzioni per lo Svolgimento:

1. Creare il codice Java, eseguirlo e testarlo
2. Zippare le classi create (\*.java) in un file .zip
3. uploadare il file nel path **EserciziStudenti**
4. Naming Convention: **EsercizioDispositivi - CognomeNome.zip**