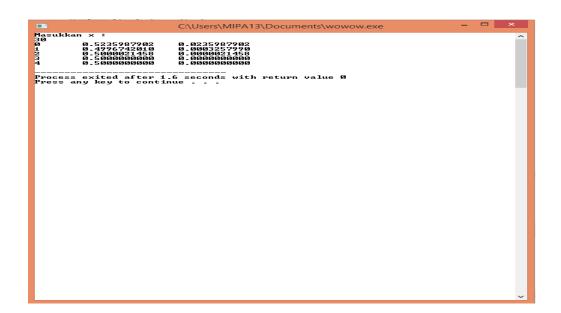
V. Tugas Praktikum

5.1 f(x) = sinx disekitar x=0 dengan tingkat kesalahan $\varepsilon = 0.0000001$

```
#include<stdio.h>
#include<math.h>
#define RAD M_PI/180
float faktorial(float i){
if (i==0)
return 1;
else
return i*faktorial(i-1);
}
main() {
float x, hasil=1, toleransi=0.00000001, jumlah = 0, e,i;
int n;
printf("Masukkan x : \n");
scanf("%f",&x);
for(i=0;fabs (hasil)>=toleransi;i++)
{
```

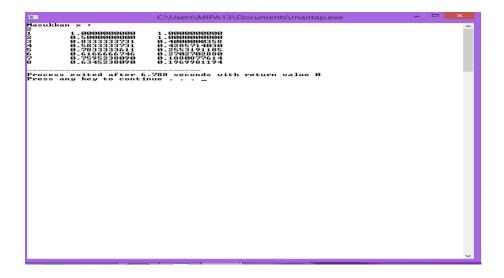
```
hasil=pow(-1,i)*pow(x*RAD,2*i+1)/faktorial(2*i+1);
jumlah=jumlah+hasil;
e=fabs (jumlah-sin(x*RAD));
printf("%.0f \t%.10f \t%.10f \n" ,i ,jumlah, e);
}
```



Analisa: Ini adalah program pendekatan sin x. Seperti contoh sin 30 memiliki banyak pendekatan hasil sampai dengan 8 iterasi. Karena tidak dibatasi berapa kali iterasi maksimalnya, maka iterasi akan terus dilakukan sampai batas error yang telah ditentukan. Cara memperbesar tingkat batas error dengan mengganti toleransi nya. Jika diperbesar, maka akan semakin banyak iterasi yang dilakukan

$5.2 f(x) = \ln x di sekitar x=1 hingga suku ke-8$

```
#include<stdio.h>
#include<math.h>
main() {
float x, hasil, toleransi=0.00000001, jumlah = 0, e, n,
jumlahsebelum=0;
printf("Masukkan x : \n");
scanf("%f",&x);
for(n=1;n<=8;n++)
{
hasil=(pow(-1, n-1) *pow(x-1, n))/n;
jumlah=jumlah+hasil;
e=fabs (jumlah-jumlahsebelum)/jumlah;
printf("%.0f \t%.10f \t%.10f \n" ,n ,jumlah, e);
jumlahsebelum=jumlah;
```



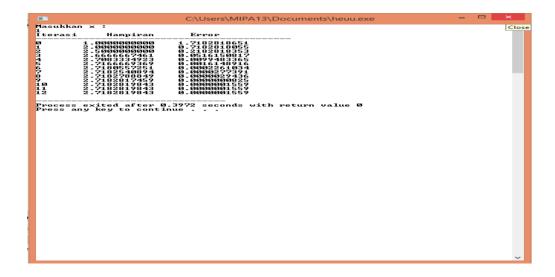
Analisa: ini adalah fungsi ln x. Batas iterasi nya hanya sampai 8, maka dari itu jika kita menggunakan kalkulator biasanya tidak akan sama persis dengan hasil ini. Dengan adanya batas, maka pengulangan (iterasi) nya dibatasi hingga batas-n. Error ini dinamakan *round-off* error.

```
5.3 f(x) = e^x di sekitar x=0 dengan \varepsilon = 0.000000001
```

```
#include<stdio.h>
#include<math.h>

float faktorial(float i) {
   if (i==0)
   return 1;
   else
   return i*faktorial(i-1);
```

```
}
main() {
float x, hasil=1, toleransi=0.00000001, jumlah = 0, e,i;
int n;
printf("Masukkan x : \n");
scanf("%f",&x);
printf("Iterasi Hampiran Error \n");
printf("-----\n");
for(i=0;fabs (hasil)>=toleransi;i++)
{
hasil=pow(x,i)/faktorial(i);
jumlah=jumlah+hasil;
e=fabs (jumlah-exp(x));
printf("%.0f \t%.10f \t%.10f \n" ,i ,jumlah, e);
}
}
```



Analisa: Ini adalah program eksponensial. Memiliki rumus $\frac{x^n}{n!}$. Seperti program pertama, program ini akan melakukan iterasi hingga batas error 10^{-9} . Jika sudah melebihi dari batas, maka operasi program akan dihentikan dan muncul seperti di gambar atas.

VI. Tugas Akhir

6.1 Mengapa metode numeric menjadi penting untuk dipelajari? Padahal hasil dari metode tersebut masih memiliki kesalahan? Jelaskan!

Karena metode numeric dipelajari untuk menghampiri suatu fungsi ke nilai yang sebenarnya. Jadi agar kita tahu seberapa banyak range hasil dari suatu fungsi x

6.2 Hampiri persamaan berikut,

$$f(x) = -0.5x^2 - 0.25x + 1.2$$

```
#include<stdio.h>
#include<math.h>
main() {
float x, hasil, nilaisejati, suku0,
suku1,suku2,suku3,suku4,orde0,orde1,orde2,orde3,orde4,e ;
printf("Masukkan x: \n");
scanf("%f",&x);
nilaisejati=-0.5*x*x-0.25*x+1.2;
suku0 = 1.2;
suku1 = -0.25;
suku2 = -1/2;
suku3 = 0;
suku4 = 0;
orde0 = suku0;
orde1 = orde0 + suku1;
orde2 = orde1 + suku2;
orde3 = orde2 + suku3;
orde4 = orde3 + suku4;
printf("Orde 0 = f \in 1 = f \in 2 = f \in 3 = f \in
4 = fn ", orde0, orde1, orde2, orde3, orde4);
printf("Nilai sejati = %f \n", nilaisejati);
```

```
printf("Error = %f\n", e=fabs(nilaisejati-orde4));
}
```

Analisa:

Ini adalah program pembandingan nilai sejati dengan hampiran. Nilai sejati adalah nilai dimana x dimasukkan langsung kedalam fungsi. Dan hampiran seperti deret maclaurin dengan menggunakan rumus seperti deret maclaurin. Errornya adalah pengurangan dari nilai sejati dikurang orde paling akhir.

VII. Kesimpulan

- 7.1. Persamaan matematis dapat dirubah ke deret taylor dengan menggunakan rumus deret.
- 7.2 Deret taylor adalah deret untuk menurunkan fungsi kedalam suatu hampiran hasil nilainya