

Nama : Muhammad Rizqullah Harahap
NIM : 211401099

LAB 6 PBO

TUGAS 1

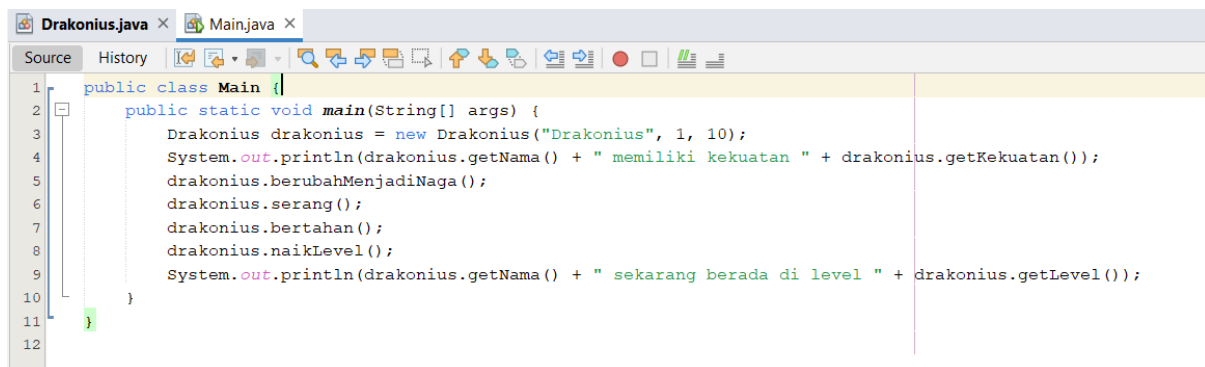
Nama karakter: Drakonius

Deskripsi: Drakonius adalah seorang ksatria berbakat yang memiliki kemampuan untuk berubah menjadi seekor naga besar dan kuat. Dia memiliki tubuh yang kuat dan tangguh, sayap yang besar dan kuat yang memungkinkannya terbang dengan cepat dan lincah di udara. Drakonius juga memiliki nafas api yang mematikan, dan bisa meluncurkan bola api besar dari mulutnya.

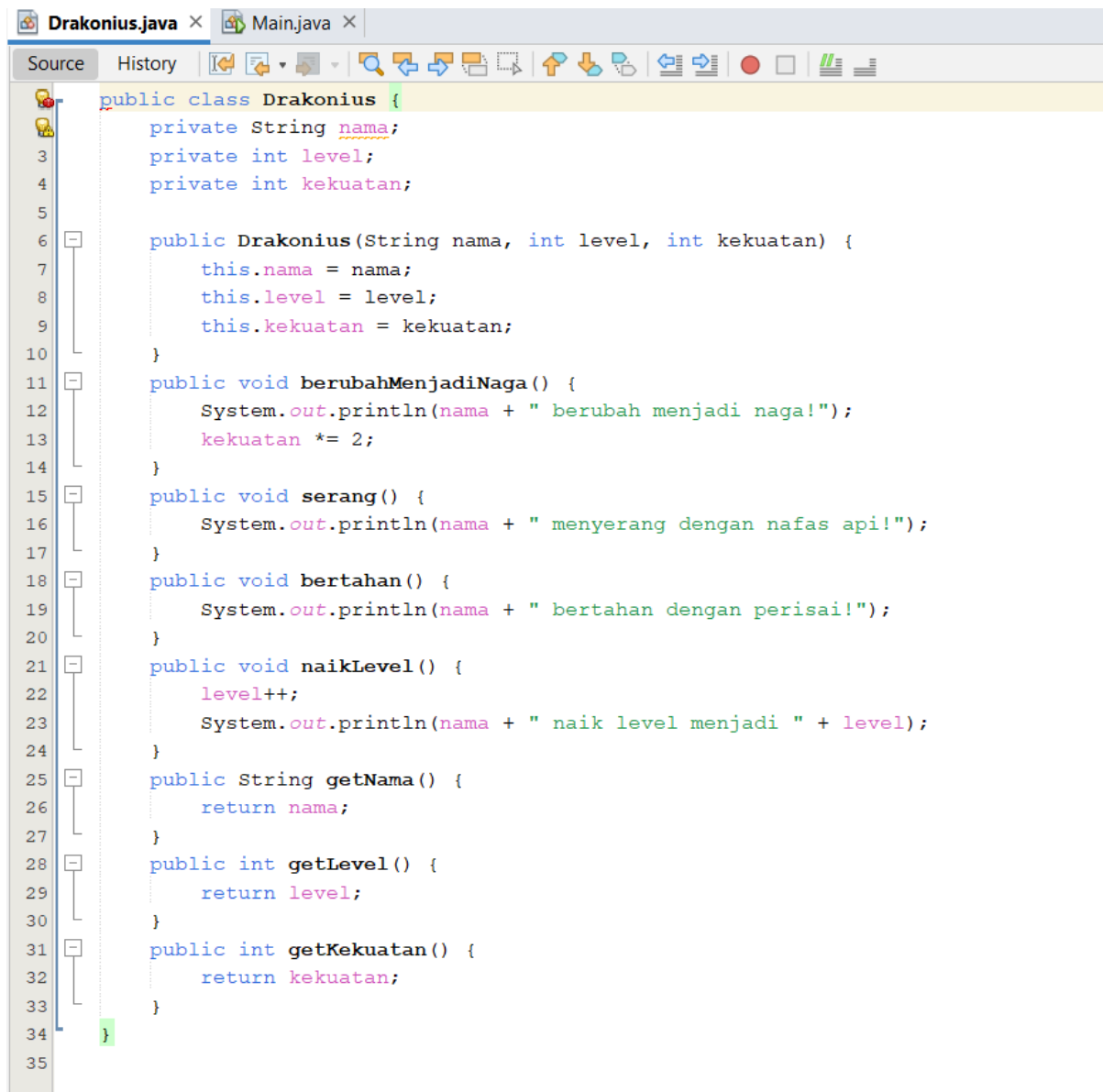
Kekuatan lain dari Drakonius termasuk kecepatan dan ketangkasan yang luar biasa, serta kemampuan untuk menyembunyikan dirinya dalam kegelapan dan bergerak dengan tanpa terlihat. Dia juga sangat terampil dalam menggunakan pedang dan perisai, dan mempunyai kemampuan dalam pertempuran jarak dekat maupun jarak jauh.

Kelemahan dari Drakonius adalah dia rentan terhadap serangan dingin atau es, yang bisa melemahkan tubuhnya dan mengganggu kekuatan naga dalam dirinya. Dia juga bisa terganggu oleh cahaya terang atau suara yang keras, yang bisa membuatnya kehilangan fokus dan konsentrasi.

Tujuan dari Drakonius adalah melindungi dunia dari kekuatan jahat dan menjaga keamanan manusia dan makhluk lainnya. Dia akan selalu siap untuk berubah menjadi naga dan menggunakan kekuatannya untuk menghadapi ancaman yang muncul di hadapannya.

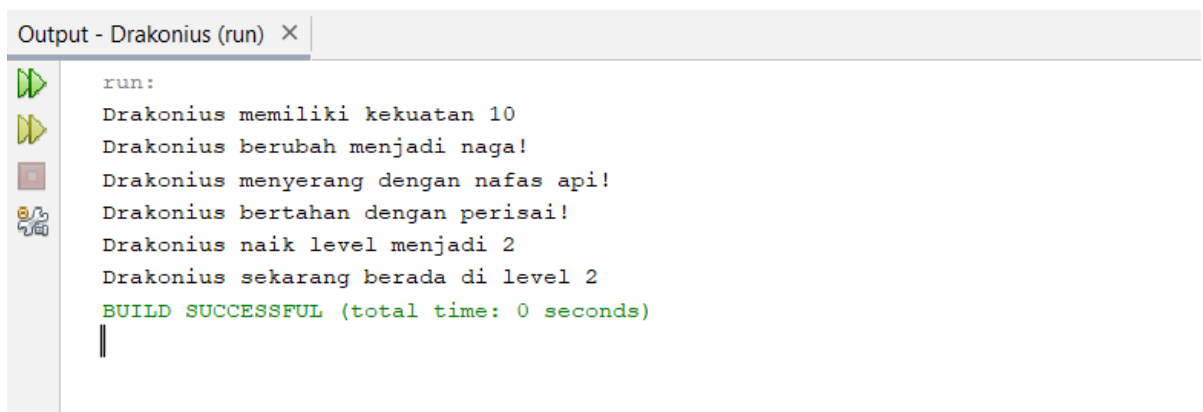


```
1 public class Main {
2     public static void main(String[] args) {
3         Drakonius drakonius = new Drakonius("Drakonius", 1, 10);
4         System.out.println(drakonius.getNama() + " memiliki kekuatan " + drakonius.getKekuatan());
5         drakonius.berubahMenjadiNaga();
6         drakonius.serang();
7         drakonius.bertahan();
8         drakonius.naikLevel();
9         System.out.println(drakonius.getNama() + " sekarang berada di level " + drakonius.getLevel());
10    }
11 }
12 }
```



```
1 public class Drakonijs {
2     private String nama;
3     private int level;
4     private int kekuatan;
5
6     public Drakonijs(String nama, int level, int kekuatan) {
7         this.nama = nama;
8         this.level = level;
9         this.kekuatan = kekuatan;
10    }
11    public void berubahMenjadiNaga() {
12        System.out.println(nama + " berubah menjadi naga!");
13        kekuatan *= 2;
14    }
15    public void menyerang() {
16        System.out.println(nama + " menyerang dengan nafas api!");
17    }
18    public void bertahan() {
19        System.out.println(nama + " bertahan dengan perisai!");
20    }
21    public void naikLevel() {
22        level++;
23        System.out.println(nama + " naik level menjadi " + level);
24    }
25    public String getNama() {
26        return nama;
27    }
28    public int getLevel() {
29        return level;
30    }
31    public int getKekuatan() {
32        return kekuatan;
33    }
34 }
35
```

Output:



```
Output - Drakonijs (run) X
run:
Drakonijs memiliki kekuatan 10
Drakonijs berubah menjadi naga!
Drakonijs menyerang dengan nafas api!
Drakonijs bertahan dengan perisai!
Drakonijs naik level menjadi 2
Drakonijs sekarang berada di level 2
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```