Reporte de práctica de laboratorio

Control de Versiones

29/03/2019

Maestría en Sistemas Computacioneales

*Aplicaciones y Servicios en la Nube*

Prof. Mtro. Rodolfo Luthe Ríos

Juan Fernando Melchor Galindo

ms700500@iteso.mx

# Introducción

El propósito de la práctica numero 10 consiste en contar con una gestión de versiones que se realizan a archivos ya sean documentos planos o a código fuente, lo que centralmente se enfocan actualmente estas herramientas.

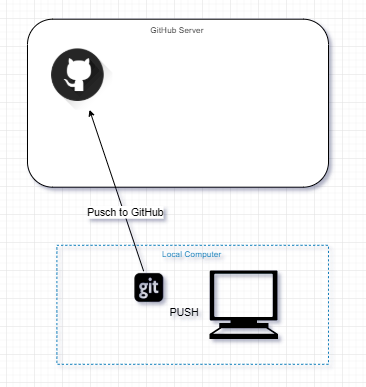
# Marco Teórico

Dentro de un esquema organizado entre las empresas consta el correcto control de versiones de archivos que resultan importantes para el negocio, así mismo como el poder gestionar el versionamiento de código fuente mediante herramientas centralizadas donde de forma colaborativa se pueda compartir y unificar a la vez información, dentro de algunos servicios actuales existen los siguientes:

GIT: Aplicación local la cual permite mediante publicaciones a un repositorio en GitHub, esto para poder realizar versionamiento de objetos de manera colaborativa, tal como se indica en [2].

Github: Es una herramienta para alojar el control de versiones de las publicaciones que realice GIT, es en la actualidad una de las mayores herramientas utilizadas para el control de versiones de los equipos de desarrollo [3].

# Diagrama



# Desarrollo de la Práctica.

**Titulo**

.

# Conclusiones

.

# Bibliografía

[1] <https://calculator.s3.amazonaws.com/index.html>

[2] <https://git-scm.com/>

[3] <https://github.com/>