WS2223_Höhere Mathematik II_Kurzlösung

Author

2024-08-17

Aufgabe 1: Lineares Gleichungssystem Ax = b (8 Punkte) Gegeben sei ein lineares Gleichungssystem Ax=b mit der Koeffizientenmatrix und der rechten Seite

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 & 1 \\ 2 & -1 & 0 & 1 \\ -3 & 2 & 1 & -2 \\ 4 & 1 & 6 & 1 \end{pmatrix}$$

$$b = \begin{pmatrix} 6 \\ -1 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Bestimmen Sie die Lösung des Gleichungssystems. Wie ist der Rang der Matrix A?

• Ausgangsmatrix:

$$\begin{pmatrix}
1 & 1 & 3 & 1 & | & 6 \\
2 & -1 & 0 & 1 & | & -1 \\
-3 & 2 & 1 & -2 & | & 1 \\
4 & 1 & 6 & 1 & | & 3
\end{pmatrix}$$

 $R2 \leftarrow R2 - 2R1, R3 \leftarrow R3 + 3R1, R4 \leftarrow R4 - 4R1$:

$$\begin{pmatrix}
1 & 1 & 3 & 1 & | & 6 \\
0 & -3 & -6 & -1 & | & -13 \\
0 & 5 & 10 & 1 & | & 19 \\
0 & -3 & -6 & -3 & | & -21
\end{pmatrix}$$

 $R3 \leftarrow R3 + \frac{5}{3}R2, R4 \leftarrow R4 - R2$

$$\begin{pmatrix}
1 & 1 & 3 & 1 & | & 6 \\
0 & -3 & -6 & -1 & | & -13 \\
0 & 0 & 0 & 2 & | & 8 \\
0 & 0 & 0 & -2 & | & -8
\end{pmatrix}$$

R3 und R4 sind linear abhängig: Rang=3

• Rückwärtseinsetzen:

$$x_4 = 4, \quad x_3 = x_3, \quad x_2 = 3 - 2x_3, \quad x_1 = -1 - x_3$$

$$x_4 = 4$$

$$-3x_2 - 6x_3 - 4 = -13, \quad -3x_2 - 6x_3 = -9, \quad x_2 = 3 - 2x_3$$

$$x_1 + (3 - 2x_3) + 3x_3 + 4 = 6, \quad x_1 + 3x_3 - 2x_3 = -1, \quad x_1 + x_3 = -1, \quad x_1 = -1 - x_3$$

```
import sympy as sp
from sympy import pprint
# Aufgabe 1
A = sp.Matrix([
   [1, 1, 3, 1],
   [2, -1, 0, 1],
   [-3, 2, 1, -2],
   [4, 1, 6, 1]
])
b = sp.Matrix([6, -1, 1, 3])
augmented_matrix=A.row_join(b)
pprint(augmented_matrix.rref())
## [1 0 1 0 -1]
               ]
## [
## [0 1 2 0 3]
                 ], (0, 1, 3))
## ([
## [0 0 0 1 4]
## [
## [0 0 0 0 0]
print(A.rank())
```

3

Aufgabe 2 (7+3 Punkte) Im dreidimensionalen Raum R3 seien eine Gerade in Koordinatendarstellung $g: \frac{4-x_1}{2} = \frac{4+x_2}{3} = \frac{2-x_3}{2}$

sowie eine Ebene E durch die drei Punkte (3,1,2), (-1,3,2), (5,-2,4).

- a) Geben Sie eine Parameterdarstellung der Geraden g und die Hesse-Normalform der Ebene E an.
- b) Entscheiden Sie ob die Gerade q und die Ebene E sich in einem Punkt schneiden.
- Wenn ja, berechnen Sie die Koordinaten des Schnittpunkts.
- Wenn nein, berechnen Sie den Abstand der Geraden von der Ebene.

Setze die Parameterdarstellung der Geraden in die Ebenengleichung ein:

$$\hat{n} \cdot \vec{r}(t) = 3$$

$$\frac{1}{3}(4 - 2t) + \frac{2}{3}(4 + 3t) + \frac{2}{3}(2 - 2t) = 3$$

$$\frac{4 - 2t + 8 + 6t + 4 - 4t}{3} = 3$$

$$\frac{0 + 0t}{3} = 3$$

$$0 + 0t = 9$$

Kein gültiger Wert von t, daher kein Schnittpunkt und Abstand berechnen

Allgemeiner Abstand einer Geraden von einer Ebene:

$$d = \frac{|\hat{n} \cdot \vec{p} - d|}{\|\hat{n}\|}$$

$$d = \frac{|\frac{1}{3}4 + \frac{2}{3}(4) + \frac{2}{3}2 - 3|}{\|\hat{n}\|}$$

$$d = \frac{|\frac{4}{3} + \frac{8}{3} + \frac{4}{3} - 3|}{\|\hat{n}\|}$$

$$d = \frac{|\frac{7}{3}|}{\sqrt{(\frac{1}{3})^2 + (\frac{2}{3})^2 + (\frac{2}{3})^2}}$$

$$d = \frac{\frac{7}{3}}{\sqrt{\frac{1}{9} + \frac{4}{9} + \frac{4}{9}}}$$

$$d = \frac{\frac{7}{3}}{\sqrt{\frac{9}{9}}} = \frac{\frac{7}{3}}{1} = \frac{7}{3}$$

```
import sympy as sp
# Aufgabe 2
t = sp.symbols('t')
g = sp.Matrix([4 - 2*t, 4 + 3*t, 2 - 2*t])
p1 = sp.Matrix([3, 1, 2])
p2 = sp.Matrix([-1, 3, 2])
p3 = sp.Matrix([5, -2, 4])
normal_vector = (p2 - p1).cross(p3 - p1)
plane_eq = normal_vector.dot(sp.Matrix([sp.symbols('x1'), sp.symbols('x2'), sp.symbols('x3')]) - p1)
distance = sp.Abs(plane_eq.subs({sp.symbols('x1'): g[0], sp.symbols('x2'): g[1], sp.symbols('x3'): g[2]
print(distance)
```

Aufgabe 3: Eigenwerte und Eigenvektoren einer Matrix (8 + 3 Punkte) Gegeben sei die Matrix

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 4 & -2 \end{pmatrix}$$

- a) Berechnen Sie alle Eigenwerte und zugehörigen Eigenvektoren von A.
- b) Drücken Sie die lineare Abbildung y = Ax in einer Basis B aus, die durch die Eigenvektoren von A gebildet wird.

Nullstellen des char. Polynoms geben die Eigenwerte $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3$.

$$\det(A-\lambda I)=-\lambda^3-\lambda^2+4\lambda+4=-(\lambda+1)(\lambda^2+4)=0$$

$$p=0, q=-4, \pm \sqrt{4}$$

$$\lambda_1=-1$$

$$\lambda_2=2$$

$$\lambda_3=-2$$

Eigenvektoren:

Für jeden Eigenwert λ das Gleichungssystem:

$$(A - \lambda I)\vec{v} = 0$$

Beispielsweise für $\lambda = -1$:

$$\begin{pmatrix} 1+1 & -2 & 3 \\ 1 & 0+1 & 1 \\ 0 & 4 & -2+1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix} = 0$$
$$\begin{pmatrix} 2 & -2 & 3 \\ 1 & 1 & 1 \\ 0 & 4 & -1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix} = 0$$

Eigenvektoren bestimmen durch Lösen des Gleichungssystems oder Kreuzprodukt Zeile 1 x Zeile 2

$$\begin{pmatrix} 2 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -5 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}$$

 $\lambda = 2$:

$$\begin{pmatrix} 1-2 & -2 & 3\\ 1 & 0-2 & 1\\ 0 & 4 & -2-2 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} v_1\\ v_2\\ v_3 \end{pmatrix} = 0$$

$$\begin{pmatrix} -1 & -2 & 3\\ 1 & -2 & 1\\ 0 & 4 & -4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_1\\ v_2\\ v_3 \end{pmatrix} = 0$$

$$\begin{pmatrix} -1\\ -2\\ 3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1\\ -2\\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2-3(-2)\\ -(-1-3)\\ 2-(-2) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 4\\ 4\\ 4 \end{pmatrix} = 4 \begin{pmatrix} 1\\ 1\\ 1 \end{pmatrix}$$

 $\lambda = -2$:

$$\begin{pmatrix} 1+2 & -2 & 3 \\ 1 & 0+2 & 1 \\ 0 & 4 & -2+2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix} = 0$$
$$\begin{pmatrix} 3 & -2 & 3 \\ 1 & 2 & 1 \\ 0 & 4 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} v_1 \\ v_2 \\ v_3 \end{pmatrix} = 0$$
$$\begin{pmatrix} 3 \\ -2 \\ 3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2-3 \\ -(3-3) \\ 3-(-2) \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -5 \\ 0 \\ 5 \end{pmatrix} = 5 \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Diagonalisieren: Inverse P^{-1} berechnen $(P|I) -> (I|P^{-1})$

$$D = P^{-1}AP = \begin{pmatrix} 1 & -3 & 2 \\ -1/3 & 2/3 & -1/3 \\ 1/3 & 1/3 & 1/3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 \\ 1 & 0 & 1 \\ 0 & 4 & -2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} -5 & 1 & -1 \\ 1 & 1 & 0 \\ 4 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & -2 \end{pmatrix}$$

```
import sympy as sp
from sympy import pprint
# Aufgabe 3
A2 = sp.Matrix([
    [1, -2, 3],
    [1, 0, 1],
    [0, 4, -2]
eigenvals = A2.eigenvals()
eigenvects = A2.eigenvects()
P, D = A2.diagonalize()
augmented_matrix=P.row_join(sp.eye(3))
pprint(P)
## [-1 -5 1]
## [
## [0
            1]
## [
## [1
            1]
pprint(P.inv())
## [ 1
## [
## [-1/3 2/3 -1/3]
## [
## [1/3
          1/3 1/3]
pprint(D)
## [-2 0
            0]
## [
             ]
## [0
        -1 0]
## [
            ]
## [0
            2]
```

pprint(augmented_matrix.rref())

Aufgabe 4 (4+4+3 Punkte) Gegeben sei die Funktion $f(x,y) = (y^2 - x)ln(x)$ mit x > 0 und $y \in R$.

- a) Berechnen Sie alle stationären Punkte von f.
- b) Überprüfen Sie, bei welchen stationären Punkten es sich um lokale Extrema handelt und geben Sie gegebenenfalls an, ob es sich jeweils um ein lokales Minimum oder Maximum handelt.
- c) Bestimmen sie das Taylor-Polynom zweiten Grades von f mit Entwicklungspunkt $(x_0, y_0) = (1, 2)$.

Partielle Ableitungen:

$$f_x = \frac{\partial}{\partial x}((y^2 - x)\ln(x)) = \frac{y^2 - x}{x} - \ln(x)$$
$$f_y = \frac{\partial}{\partial y}((y^2 - x)\ln(x)) = 2y\ln(x)$$

Stationäre Punkte durch Lösen von $f_x = 0$ und $f_y = 0$.

$$\frac{y^2 - x}{x} - \ln(x) = 0$$
$$2y \ln(x) = 0$$
$$P1 : x = 1, y = 1$$
$$P2 : x = 1, y = -1$$
$$P3 : x = 1/e, y = 0$$

Berechnung der Hesse-Matrix:

$$f_{xx} = \frac{\partial}{\partial x} \left(\frac{y^2 - x}{x} - \ln(x) \right) = \frac{-y^2 + x}{x^2} - \frac{2}{x}$$
$$f_{xy} = \frac{\partial}{\partial y} \left(\frac{y^2 - x}{x} - \ln(x) \right) = \frac{2y}{x}$$
$$f_{yy} = \frac{\partial}{\partial y} (2y \ln(x)) = 2 \ln(x)$$

Natur der stationären Punkte bestimmen durch Einsetzen in die Hesse-Matrix:

$$H(f) = \begin{pmatrix} \frac{-y^2 + x}{x^2} - \frac{2}{x} & \frac{2y}{x} \\ \frac{2y}{x} & 2\ln(x) \end{pmatrix}$$

P1/P2: Sattelpunkt (Spur -/+) P3: Maximum (Spur -/-)

Taylor-Entwicklung um den Punkt $(x_0, y_0) = (1, 2)$:

$$T_2(x,y) = f(x_0,y_0) + f_x(x-x_0) + f_y(y-y_0) + \frac{1}{2}f_x x(x-x_0)^2 + \frac{1}{2}f_y y(y-y_0)^2 + f_x y(x-x_0)(y-y_0)$$

$$f(1,2) = 0, \quad f_x(1,2) = 3, \quad f_y(1,2) = 4\ln(1) = 0$$

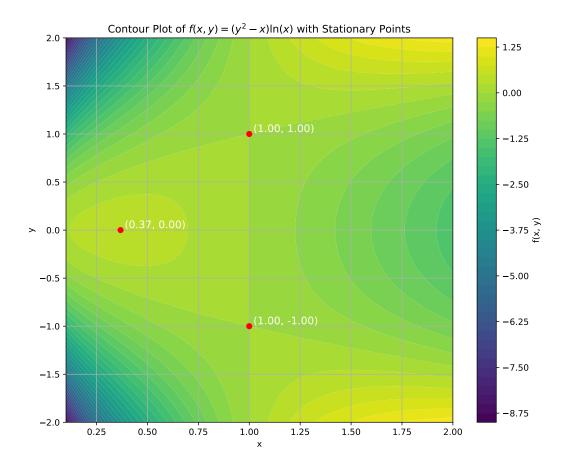
$$f_{xx}(1,2) = -5, \quad f_{xy}(1,2) = 4, \quad f_{yy}(1,2) = 2\ln(1) = 0$$

$$T_2(x,y) = 0 + 3(x-1) + 0(y-2) + \frac{1}{2}(-5(x-1)^2 + 4(x-1)(y-2))$$

$$T_2(x,y) = 3(x-1) - \frac{5}{2}(x-1)^2 + 4(x-1)(y-2)$$

```
import sympy as sp
from sympy import pprint
# Aufgabe 4
x, y = sp.symbols('x y')
f = (y**2 - x) * sp.ln(x)
stationary_points = sp.solve([sp.diff(f, x), sp.diff(f, y)], (x, y))
hessian = sp.hessian(f, (x, y))
\#taylor\_poly = f.series(x, 1, 3).removeO().series(y, 2, 3).removeO()
pprint(stationary_points)
## [(1, -1), (1, 1), (e , 0)]
pprint(hessian)
## [
                          ]
## [ 2 -x + y
                    2*y
                          ]
## [- - - -----
                          ]
          2
## [ x
                          ]
## [
            X
## [
## [
        2*y
## [
       ---
                  2*log(x)
## [
         X
import sympy as sp
import matplotlib.pyplot as plt
import numpy as np
# Define symbols and function
x, y = sp.symbols('x y')
f = (y**2 - x) * sp.ln(x)
# Compute stationary points
stationary_points = sp.solve([sp.diff(f, x), sp.diff(f, y)], (x, y))
# Compute Hessian matrix
hessian = sp.hessian(f, (x, y))
# Display stationary points and Hessian
pprint(stationary_points)
##
## [(1, -1), (1, 1), (e , 0)]
pprint(hessian)
## [
                          ]
## [ 2 -x + y ]
                    2*y
                          ]
## [- - - -----
                          ]
## [ x 2
                          ]
                    x
## [
                          ]
            X
                          ]
## [
## [
        2*y
## [
                  2*log(x)
       ---
```

```
## [
                           ]
# Define the function for numerical evaluation
f_num = sp.lambdify((x, y), f, 'numpy')
# Create a grid of values for x and y
x_vals = np.linspace(0.1, 2, 400) # Avoid zero since ln(0) is undefined
y_vals = np.linspace(-2, 2, 400)
X, Y = np.meshgrid(x_vals, y_vals)
Z = f_num(X, Y)
# Plotting
plt.figure(figsize=(10, 8))
plt.contourf(X, Y, Z, levels=50, cmap='viridis')
plt.colorbar(label='f(x, y)')
## <matplotlib.colorbar.Colorbar object at 0x11ecdee60>
# Plot stationary points
stationary_points_numeric = [(1, -1), (1, 1), (np.exp(-1), 0)]
for point in stationary_points_numeric:
    plt.plot(point[0], point[1], 'ro')
    plt.text(point[0] + 0.02, point[1] + 0.02, f'({point[0]:.2f}, {point[1]:.2f})', color='white', font
plt.title(r'Contour Plot of f(x, y) = (y^2 - x)\ln(x) with Stationary Points')
plt.xlabel('x')
plt.ylabel('y')
plt.grid(True)
plt.show()
```



Aufgabe 5 (7 + 3 Punkte)

a) Bestimmen Sie mit der Methode der Lagrange-Multiplikatoren die Kandidaten für lokale Extrema der Funktion

$$f(x,y) = (3x + 2y)x$$

unter der Nebenbedingung

$$2x^3 + 3x^2y = 40$$

b) Berechnen Sie die Ableitung der Funktion f entlang der implizit durch die Nebenbedingungen gegebenen Kurve $x \mapsto (x, (y(x)))$.

$$f_x = 6x + 2y, \quad f_y = 2x$$

$$g_x = 6x^2 + 6xy, \quad g_y = 3x^2$$

$$Det: (f_x g_y - f_y g_x) = 3x^2 (6x + 2y) - 2x(6x^2 + 6xy) = 0$$

$$6x^2 (x - y) = 0 \rightarrow y = x$$

y = x einsetzen in NB:

```
import sympy as sp
from sympy import pprint
# Aufgabe 5
x, y, 1 = sp.symbols('x y l', real = True)
f5 = (3*x + 2*y)*x
g5 = 2*x**3 + 3*x**2*y - 40
L = sp.Lambda((x, y, l), f5 + l * g5)
grad_L = [sp.diff(L(x, y, l), var) for var in (x, y, l)]
lagrange_sol = sp.solve(grad_L, (x, y, l))
dy_dx = -sp.diff(g5, x) / sp.diff(g5, y)
df_dx = sp.diff(f5, x) + sp.diff(f5, y) * dy_dx
print(sp.diff(f5,x), sp.diff(f5,y))
```

```
## 6*x + 2*y 2*x
print(sp.diff(g5,x), sp.diff(g5,y))
```

```
## 6*x**2 + 6*x*y 3*x**2
print(lagrange_sol)
```

[(2, 2, -1/3)]

```
print(dy_dx.simplify())

## -2 - 2*y/x
print(df_dx.simplify())
```

2*x - 2*y

Aufgabe 6 (10 Punkte) Berechnen Sie das Integral der Funktion f(x,y) = 2y/x über das Kreissegment B, das von der Kreislinie mit der Gleichung $(x-2)^2 + y^2 = 4$ und der Geraden mit der Gleichung x + 2y = 4 begrenzt wird (siehe Abbildung 1).

Schnittpunkte: Einsetzen Geradengleichung in Kreislinie

$$y = \frac{4-x}{2} = 2 - \frac{x}{2}$$

$$(x-2)^2 + (2-\frac{x}{2})^2 - 4 = 0$$

$$x^2 - 4x + 4 + 4 - 2x + \frac{x^2}{4} - 4 = 0$$

$$-6x + 4 + \frac{5x^2}{4} = 0$$

$$-24x + 16 + 5x^2 = 0$$

$$5x^2 - 24x + 16 = 0$$

$$x^2 - \frac{24}{5}x + \frac{16}{5} = 0$$

$$p = -\frac{24}{5}, \quad q = \frac{16}{5}$$

$$\frac{12}{5} \pm \sqrt{\frac{12}{5}}^2 - \frac{16}{5}$$

$$\frac{12}{5} \pm \sqrt{\frac{64}{25}} - \frac{80}{25}$$

$$\frac{12}{5} \pm \frac{8}{5}$$

$$x_1 = 4, \quad x_2 = \frac{4}{5}$$

$$\int_{4/5}^4 \int_{y=(4-x)/2}^{y=\sqrt{-(x-2)^2+4}} \frac{2y}{x} dy dx$$

$$\int_{4/5}^4 \left| \frac{y^2}{x} \right|_{y=(4-x)/2}^{y=\sqrt{-(x-2)^2+4}} dx$$

$$\int_{4/5}^4 \frac{-(x-2)^2 + 4}{x} - \frac{((4-x)/2)^2}{x} dx$$

$$\int_{4/5}^4 \frac{-x^2 + 2x + 4}{x} - \frac{4 + x^2/4 - 4x}{x} dx$$

$$\int_{4/5}^4 \frac{-x^2 + 2x}{x} + \frac{-4 - x^2/4 + 4x}{x} dx$$

$$\int_{4/5}^4 -5\frac{4}{4}x + 6 - \frac{4}{4}x dx$$

$$-\frac{5}{8}x^{2} + 6x - 4\ln(x)|_{4/5}^{4}$$

$$-\frac{5}{8}4^{2} + 6*4 - 4\ln(4) - (-\frac{5}{8}\frac{4^{2}}{5} + 6*\frac{4}{5} - 4\ln(4/5))$$

$$14 - 4\ln(4) - \frac{22}{5} + 4\ln(4/5))$$

$$\frac{70}{5} - 4\ln(4) - \frac{22}{5} + 4\ln(4) - 4\ln(5))$$

$$\frac{48}{5} - 4\ln(5))$$

```
import sympy as sp
x, y = sp.symbols('x y')
circle_eq = (x - 2)**2 + y**2 - 4
line_eq = x + 2*y - 4
y_{circle_upper} = sp.sqrt(4 - (x - 2)**2)
y_{circle_{lower} = -sp.sqrt(4 - (x - 2)**2)}
y_{line} = (4 - x) / 2
# Bestimmung der Schnittpunkte
intersection_points = sp.solve([circle_eq, line_eq], [x, y])
x1, y1 = intersection_points[0]
x2, y2 = intersection_points[1]
# Bestimmung der Integrationsgrenzen
x_min = min(x1, x2)
x_max = max(x1, x2)
# Funktion f(x, y)
f = 2*y/x
# Berechnung des Doppelintegrals
integral = sp.integrate(sp.integrate(f, (y, y_line, y_circle_upper)), (x, x_min, x_max))
#integral_value = integral.evalf()
print(integral)
```