

“오픈소스 SW 프로젝트” 숙제 1 – 2019년 1학기

선문대학교 컴퓨터공학부

- 과제 목표: 주요 텍스트 에디터를 사용해 보고 평가한다.
- 제출할 파일: 보고서 파일 “오픈소스SW프로젝트_학번_이름.pdf”
- 제출 방법: e-강의동 시스템을 통한 제출
- 제출 기한: 2019년 3월 21일 목요일 오후 11시 59분
- 주의 사항: 1) 제출 기한 엄수: 1일 지연 시 30%, 2일 70% 감점. 3일 이상 지연 시 0점 처리.
2) 각자 직접 수행: 다른 학생 카피본일 경우 0점 처리
3) PDF 파일로 제출 (hwp, ppt, docx 안됨)

1. 숙제 개요

소프트웨어 개발 시 (코드 타이핑을 위한) 텍스트 에디터와 (기계어 번역을 위한) 컴파일러만 갖추면 기본적인 개발 환경을 마련할 수 있다. 물론, 통합 개발 환경(IDE)도 사용 가능하긴 하다. 본 과제에서는 주요 텍스트 에디터들을 사용해 보고 각 에디터의 장단점을 찾아 평가해 본다. 최종적으로는, 자신에게 맞는 에디터를 하나 선택한다.

2. 사용해 볼 텍스트 에디터들

- 1) Atom - <https://atom.io/>
- 2) Visual Studio Code - <https://code.visualstudio.com/>
- 3) Sublime Text - <https://www.sublimetext.com/>

3. 세부 수행 내용

다운받아 설치한 각 에디터를 이용하여 다음의 과정을 수행한다.

- 1) C 코드 타이핑

아래 코드를 타이핑하고 “swap_test.c” 라는 이름을 주어 저장한다.

```
#include <stdio.h>

void swap(int *pa, int *pb);

int main(void)
{
    int a = 10, b = 20;

    swap(&a, &b);
    printf("a:%d, b:%d\n", a, b);

    return 0;
}

void swap(int *pa, int *pb)
{
    int temp;

    temp = *pa;
    *pa = *pb;
    *pb = temp;
}
```

2) 빌드 및 실행

수업 시간에 실습한대로, mingw를 다운받아 설치한다. 그리고 위 파일을 컴파일하고, 생성된 실행 파일을 직접 실행해 본다.

4. 에디터 평가 및 보고서 작성

아래 질문들에 대해 생각해 보고 해당 내용으로 리포트를 작성한다. 리포트는 기본적으로 설명문이므로 정확한 언어를 사용하여 깔끔하게 작성해야 한다. 글자 크기 10, 줄간격 1줄로 한다.

- **버전 정보:** 사용한 각 에디터의 버전은 몇인지 기록한다. 32bit 버전인지 64bit 버전인지도 기록한다.
- **성능:** 각 에디터들을 실행시킬 때 가장 빨리 실행되는 것 같은 에디터는 무엇인가? 또 가장 느리게 실행되는 것 같은 에디터는 무엇인가?
- **휴대성:** 각 에디터는 윈도우 운영체제 이외에, 맥OS나 리눅스에서 사용 가능한가?
- **외관:** 사용자 인터페이스 디자인과 스타일을 봤을 때, 어느 에디터가 가장 마음에 드는가? 가장 맘에 들지 않는 에디터는?
- **인텔리센스:** 코드 타이핑 시 코드를 자동으로 완성해 주는 기능을 대개 인텔리센스라고 부른다. 각 에디터는 인텔리센스 기능을 제공하는가? 인터넷을 검색하여 찾아 보자.
- **확장기능:** 에디터의 기능을 확장해 주는 플러그인/익스텐전/패키지 시스템을 제공하는가?
- 위 3개의 에디터들 중 제일 맘에 드는 에디터는 무엇인가? 그 이유는?
- 위 3개의 에디터들 중 개발자들에게 가장 인기있는 에디터는 무엇인가?
- 위 3개의 에디터들 이외에, 개발자들에게 인기있는 다른 에디터는 어떤 것들이 있는가? 그 에디터들의 특징은 무엇인가?