

Отчет к лабораторной работе № 5-6

Выполнила Кушлянская Анастасия СКБ242

Вариант 1

Цель работы:

Разработать программу простой банковской системы на C++. Система должна позволять создавать учетные записи, обрабатывать транзакции и отображать данные учетной записи.

Описание работы:

1. Разработать классы для реализации системы банковских счетов
 - a BankAccount для общих свойств и методов счетов
 - b SavingsAccount и CheckingAccount для различных типов счетов
2. Создать класс Customer для управления клиентами и их счетами
3. Реализовать функционал для выполнения транзакций (пополнение, снятие, начисление процентов) через класс Transaction
4. Реализовать пользовательский интерфейс
5. Реализовать хранение данных и учетных записей

Ход работы:

1. Разработан класс Customer:
Представляет собой клиента банка. Содержит данные о клиенте.
2. Разработан класс Transaction:
Содержит информацию о проведенных транзакциях
3. Разработан класс BankAccount:
Является базовым классом для всех типов счетов. Содержит информацию о счете, а так же операторы для пополнения и снятия денег со счета.
4. Разработан класс SavingsAccount:
Класс производный от класса BankAccount, используется для сберегательных счетов. Поддерживает функции для пополнения счета, а также для начисление процентов.
5. Разработан класс CheckingAccount:
Класс производный от класса BankAccount. Является расчетным счетом. Поддерживает функции для пополнения и списания денег с расчетного счета.
6. В теле функции main() реализован пользовательский интерфейс для работы с программой.

Результаты:

1. Успешно реализована система банковских счетов и основные ее функции.
2. С помощью пользовательского интерфейса упрощен доступ к работе программы.
3. Программа успешно поддерживает операции над счетами (добавление/снятие денег)

Вывод:

В ходе работы были изучены и реализованы классы. Были изучены и применены принципы ООП такие как: наследование, полиморфизм, инкапсуляция. Был получен новый опыт в разработке различных функций для работы с элементами различных классов. При конечном тестировании программы были найдены ошибки, которые были успешно исправлены. В результате написана рабочая программа.

[Код программы см. на GitHub](#)