

۱. با استفاده از `document.getElementById` یک عنصر را انتخاب کن و محتوای متنی آن را تغییر بده.
۲. یک `div` جدید بساز و به انتهای `body` اضافه کن.
۳. داخل یک `ul` سه `li` جدید با متن‌های دلخواه قرار بده، بدون استفاده مستقیم از `innerHTML`.
۴. با استفاده از `insertAdjacentHTML` یک دکمه‌ی `HTML` را به ابتدای یک `section` اضافه کن.
۵. اندازه‌ی پنجره مرورگر (`window.innerWidth`) را در کنسول چاپ کن.
۶. با استفاده از `navigator.userAgent` نوع مرورگر را تشخیص بده.
۷. از کاربر با `prompt` نامش را بپرس و آن را درون یک تگ `h1` نمایش بده.
۸. یک دکمه بساز که وقتی روش کلیک شد، به کاربر `alert` بده.
۹. با استفاده از `location`، صفحه را به یک آدرس دیگر هدایت کن.
۱۰. عرض (`clientWidth`) و ارتفاع (`clientHeight`) اولین `div` صفحه را در کنسول چاپ کن.

---

۱۱. یک متغیر تعریف کن و با `console.assert` بررسی کن که مقدارش بزرگ‌تر از ۱۰ باشد.

۱۲. یک شیء با اطلاعات یک دانش‌آموز بساز و با `console.table` نمایش بده.

۱۳. با استفاده از `console.group` چند پیام را در یک گروه دسته‌بندی کن.

۱۴. با `console.time` مدت زمان اجرای یک حلقه `for` با ۱۰۰۰۰۰ تکرار را اندازه بگیر.

۱۵. با `console.warn` و `console.error` هشدار و خطای سفارشی چاپ کن.

---

۱۶. یک آرایه از اعداد بساز. فقط اعداد فرد را با `forEach` در کنسول چاپ کن.

۱۷. یک شیء بساز که نام و سن یک کاربر را نگه دارد. سپس `delete` روی یکی از کلیدها اجرا کن و نتیجه را بررسی کن.

۱۸. یک آرایه از رشته‌ها داشته باش و برای هر کدام یک عنصر `li` بساز و درون `ul` قرار بده (با `DocumentFragment`).

۱۹. بررسی کن که آیا عددی زوج است یا فرد، و نتیجه را در کنسول چاپ کن.

۲۰. یک تابع بساز که اسم کاربر را گرفته و یک پیام خوش‌آمدگویی در کنسول چاپ کند.