

یک متغیر به نام name تعریف کن و مقدار "Ali" را در آن قرار بده.

برنامه‌ای بنویس که دو عدد از کاربر دریافت کند و مجموع آن‌ها را در کنسول چاپ کند.

با استفاده از شرط if بررسی کن اگر سنی بزرگ‌تر از 18 بود، در کنسول بنویسد: "اجازه ورود دارید."

برنامه‌ای بنویس که عدد وارد شده را بررسی کند، اگر زوج بود بنویسد "Even"، اگر فرد بود بنویسد "Odd".

یک آرایه از اعداد بساز و مجموع همه عناصر آن را محاسبه و چاپ کن.

تابعی تعریف کن که نام را به عنوان ورودی بگیرد و در کنسول بنویسد: سلام [نام].

برنامه‌ای بنویس که با استفاده از حلقه for اعداد 1 تا 10 را چاپ کند.

تابعی بنویس که عددی را دریافت کند و مربع آن را برگرداند.

با استفاده از prompt نام و سن کاربر را دریافت کن و با استفاده از alert آن‌ها را نمایش بده.

یک شیء (object) تعریف کن که اطلاعات یک دانش‌آموز شامل نام، سن و کلاس را در خود داشته باشد.

با استفاده از switch بررسی کن اگر کاربر "شنبه"، "یکشنبه" یا "دوشنبه" وارد کرد، بنویسد: "روز کاری"، در غیر این صورت "تعطیل".

برنامه‌ای بنویس که عناصر یک آرایه را یکی یکی در کنسول چاپ کند (با حلقه for یا forEach).

برنامه‌ای بنویس که بررسی کند آیا عدد وارد شده توسط کاربر مثبت است یا منفی.

تابعی بنویس که دو عدد بگیرد و عدد بزرگ‌تر را برگرداند.

برنامه‌ای بنویس که یک رشته از کاربر بگیرد و تعداد کاراکترهای آن را چاپ کند.

آرایه‌ای از 5 عدد تصادفی بین 1 تا 100 بساز.

با استفاده از حلقه while اعداد 5 تا 1 را به ترتیب معکوس چاپ کن.

تابعی بنویس که بررسی کند آیا یک عدد اول است یا نه.

شیء book با ویژگی‌های title، author و year بساز و اطلاعات آن را در کنسول چاپ کن.

برنامه‌ای بنویس که از کاربر یک نام دریافت کند و بررسی کند آیا آن نام شامل حرف "a" هست یا نه.