

سناریویی داستانی ساده (برای شروع)

شهر توسط رباتها / انسانها / حیوان‌گیرها اشغال شده
سگ و گربه از پناهگاه فرار می‌کنند
باید از:

- خیابان‌ها
 - فاضلاب
 - پشت‌بام‌ها
 - پارک‌ها
- عبور کنند تا به منطقه امن برسند

ساختار مراحل (Level Design)

هر مرحله شامل:

- مسیر اصلی
- ۳ نوع مانع:
 - → Jump بلند
 - → Slide کوتاه
 - → شکاف → Jump دقیق
- دشمن متحرک
- نقاط سوییچ سگ/گربه

سیستم جان (HP System)

- هر کاراکتر مثلًا HP³

$HP1$ کم شدن $Hurt = \bullet$

$HP = \circ \rightarrow Die \bullet$

آیتم درمان: \bullet

سگ → استخوان \circ

گربه → ماهی \circ

سیستم امتیاز و پیشرفت

امتیاز بر اساس: \bullet

مسافت \circ

آیتم‌ها \circ

تعویض هوشمند سگ/گربه \circ