

تمرین ۱ (Transition پایه): یک دکمه بسازید که روی hover رنگ پس زمینه اش تغییر کند و کمی scale(۱,۰۵) شود، و همه چیز با transition نرم اجرا شود.

تمرین ۲ (کارت تعاملی): یک کارت محصول بسازید که روی hover کمی بالا بباید (Y) و سایه اش بیشتر شود، با transform برای box-shadow و transition.

تمرین ۳ (لودر چرخشی): یک دایره با border بسازید و با @keyframes آن را بنهایت بچرخانید (اسپینر کلاسیک).

تمرین ۴ (انیمیشن چند مرحله ای): یک مربع بسازید که با keyframes همزمان حرکت کند و رنگش در ۳ مرحله (translateX) تغییر کند.

تمرین ۵ (Pause Hover): همان لودر یا انیمیشن را طوری تنظیم کنید که وقتی موس روی آن رفت متوقف شود (با تغییر animation-play-state).