

تمرین ۱ (Transition) پایه: (یک دکمه بسازید که روی hover رنگ پس‌زمینه‌اش تغییر کند و کمی scale(۱/۰۵) شود، و همه چیز با transition نرم اجرا شود).

تمرین ۲ (کارت تعاملی): یک کارت محصول بسازید که روی hover کمی بالا بیاید (translateY) و سایه‌اش بیشتر شود، با transition برای transform و box-shadow.

تمرین ۳ (لودر چرخشی): یک دایره با border بسازید و با @keyframes آن را بی‌نهایت بچرخانید (اسپینر کلاسیک).

تمرین ۴ (انیمیشن چندمرحله‌ای): یک مربع بسازید که با keyframes همزمان حرکت کند (translateX) و رنگش در ۳ مرحله تغییر کند.

تمرین ۵ (Pause روی Hover): همان لودر یا انیمیشن را طوری تنظیم کنید که وقتی موس روی آن رفت متوقف شود (با تغییر animation-play-state).