

تمرین ۱: ساخت یک صحنه ساده

هدف: ایجاد یک صحنه شامل چند Game Object مختلف

دستورالعمل:

۱. یک Plane (سطح) بسازید که به عنوان زمین عمل کند
۲. سه Cube با رنگ‌های مختلف (قرمز، آبی، سبز) بسازید
۳. یک Sphere (کره) بسازید
۴. یک Directional Light اضافه کنید
۵. موقعیت اشیاء را طوری تنظیم کنید که روی Plane قرار گیرند

معیار موفقیت:

- تمام اشیاء در Scene View قابل مشاهده باشند
- اشیاء رنگ‌های متفاوتی داشته باشند
- نورپردازی مناسب باشد

تمرین ۲: آشنایی با ابزارهای Scene View

هدف: تسلط بر ابزارهای حرکت، چرخش و مقیاس

دستورالعمل:

۱. یک Cube بسازید
۲. با استفاده از: Move Tool (W)
 - Cube را به موقعیت $X=2, Y=1, Z=0$ ببرید
۳. با استفاده از: Rotate Tool (E)
 - Cube را ۴۵ درجه روی محور Y بچرخانید
۴. با استفاده از: Scale Tool (R)

- اندازه Cube را روی محور Y دو برابر کنید

معیار موفقیت:

- قادر باشید هر شی را دقیق جابجا کنید
- بتوانید شی را در جهات مختلف بچرخانید
- بتوانید اندازه شی را در محوره‌های مختلف تغییر دهید

تمرین ۳: سازماندهی در Hierarchy

هدف: یادگیری سازماندهی GameObject ها

دستورالعمل:

۱. یک Empty GameObject بسازید (راست کلیک در Hierarchy > Create Empty)
۲. نام آن را Environment بگذارید
۳. چهار Cube بسازید
۴. تمام Cube ها را به درون Environment بکشید (Drag & Drop)
۵. Environment را Collapse کنید (کلیک روی فلش)

معیار موفقیت:

- تمام Cube ها زیرمجموعه Environment باشند
- با Collapse کردن Environment ، تمام Cube ها مخفی شوند
- Hierarchy مرتب و سازماندهی شده باشد

تمرین ۴: تست بازی با Play Model

هدف: آشنایی با اجرای بازی در Unity

دستورالعمل:

۱. یک صحنه ساده بسازید (چند شی)

۲. روی دکمه Play (بالای صفحه) کلیک کنید

۳. به Game View بروید و بازی را مشاهده کنید

۴. موقعیت یک شی را تغییر دهید

۵. روی دکمه Play دوباره کلیک کنید (برای توقف)

۶. مشاهده کنید که تغییرات شما ذخیره نشده‌اند

نکته بسیار مهم: تغییراتی که در حالت Play Mode انجام می‌دهید، پس از توقف بازی از بین می‌روند

معیار موفقیت:

- درک کنید که Play Mode برای تست است
- بدانید تغییرات در Play Mode ذخیره نمی‌شوند

تمرین ۵: ذخیره صحنه

هدف: یادگیری ذخیره‌سازی کار

دستورالعمل:

۱. صحنه خود را بسازید

۲. از منو بالا انتخاب کنید File > Save As :

۳. در پوشه Scenes ، نام MyFirstScene را وارد کنید

۴. روی Save کلیک کنید