

# VISION

- Digitaliser le jeu d'une bataille navale
- Créer des sensations réelles chez les joueurs



## TARGET GROUP

- Les jeunes qui veulent s'amuser
- Les passionnés des jeux de combats
- Les passionnés des jeux d'armées navales
- Les personnes qui veulent passer du temps amusant



## NEEDS

- Le produit présente un espace de jeux gratuit
- Le produit aide les jeunes à passer de bons moments
- Le produit évite l'ennui des joueurs
- Donner les vraies sensations aux joueurs



## PRODUCT

- Le produit est une simulation d'une vraie bataille navale.
- Les deux joueurs du produit doivent placer des navires sur une grille, et ils tentent de toucher les navires des adversaires
- Le gagnant c'est celui qui réussit à faire couler les autres navires
- Le produit est codé avec Python, et automatise le jeu de la bataille navale
- Le produit sera développé en 13 jours



## BUSINESS GOALS

- Le produit permettra à l'entreprise d'entrée au marché des jeux vidéos, et être un fort concurrent des autres entreprises
- La commercialisation du produit mènera à l'augmentation des ventes de ce jeu

