

TASKLIST

Miembro del equipo	Tarea realizada	Horas
Martí Sabaté	Sistema de volumen de sonido	10min
	Enemigo - Armadillo	6h
	Enemigo - Paloma	4h
	Sistema de Pathfinding	6h
	Sistema de transición de escenas	3h
	Sistema de detección de daños	3h
	Sistema de guardado	4h
	Arreglo de bugs	5h
	Sistema de Audio con XML	1h
	Ayuda a otros grupos	11h (bastantes mas creo)
	TOTAL:	43h
Raül Sánchez	Creación del segundo nivel y completar el primero.	8h
	Animaciones de enemigos.	2h
	Animaciones del personaje.	1h
	Nuevos sprites y adaptaciones antiguas.	2h
	Cambio de background en nivel 2.	1h
	Implementación de efectos de sonido y música.	4h
	Arreglos de audios y animaciones.	6h
	Terminar detalles del terreno y enemigos, arreglar bugs del udio y de animaciones.	5h
	TOTAL:	29h