

# Muhammed Sait Bütün

Bilgisayar Mühendisi Adayı

## İLETİŞİM

Phone: 05511616612

Email: msait.butun@ogr.ksbu.edu.tr

Address: Kocaeli

Portfolio: www.saitbutun.com

## YETKİNLİKLER

- Programlama Dilleri: Java, Python, C#, SQL.
- Bulut Teknolojileri: AWS (Lambda, S3, EC2), Docker, Kubernetes.
- Diğer: Linux, Git, Proje Yönetimi (Agile/Scrum).

## TECRÜBELER

### Kütahya GameJam | 2024

Oyun Geliştiriciliği

- 4 kişilik bir ekip ile 48 saatte bir oyun geliştirdik.
- Tasarım, oyun mekanikleri ve ekip koordinasyonu alanlarında çalıştım.
- Sonuç: Projemiz jüri tarafından birincilikle ödüllendirildi.

### CodeCollabs | 2025-2027

Kurucu

- 60 kişilik bir topluluğu bir araya getirerek kariyer gelişimlerini destekledim.
- Topluluk içinde ekipler kurarak ortak projeler gerçekleştirdik.

### İş Yeri Dijitalleştirme Süreci | 2026

Yönetici

- 6 kişilik ekip ile bir iş yerinin tüm veri işlemlerini buluta entegre ettik.
- İş yerine özel bir web sitesi tasarlayıp AWS altyapısına taşıdık.
- Kullandığımız Teknolojiler: AWS (S3, EC2), Docker, CI/CD araçları.
- Sonuç: İşletme maliyetlerini %30 azalttık ve dijital operasyon süreçlerini hızlandırdık.

## EĞİTİM

### Kütahya Sağlık Bilimleri Üniversitesi | 2023-Devam Ediyor

Bilgisayar Mühendisliği Bölümü-2.Sınıf öğrencisi

- GPA: 3.0
- Founder of CodeCollabs

## SERTİFİKALAR

### AWS Certified Solutions Architect – Associate | 2025

"AWS bulut platformunda güçlü ve maliyet etkin altyapılar tasarlama yetkinliği."

### A'dan Z'ye Docker – Udemy Sertifikası | 2025

"Docker ile uygulama konteynerlemesi ve yönetimi konusunda kapsamlı bilgi edinildi."

### Dil Yetkinlikleri

- Türkçe: Anadil
- İngilizce: İleri Seviye

### Kubernetes Temelleri- Udemy Sertifikası | 2025

"Kubernetes ile konteyner orkestrasyonu ve uygulama yönetimi üzerine pratik deneyim kazanıldı."

### Sıfırdan Komple Java Geliştirici- Udemy Sertifikası | 2025

"Java dilinde nesne tabanlı programlama ve temel algoritmalar hakkında yetkinlik kazanıldı."

### Ekstra Bilgiler

- Hobiler:** Oyun geliştirme, bulut mimarisi üzerine araştırmalar, ekip yönetimi.
- Kariyer Hedefi:** Bulut mimarisi alanında liderlik rollerinde yer almak ve global projelerde çalışmak.

**Motivasyonum :** Bilgisayar mühendisliği 2. sınıf öğrencisiyim. Bulut teknolojileri, yazılım geliştirme ve proje yönetimi alanlarında kendimi geliştirdim. AWS, Docker ve Kubernetes gibi güncel teknolojilere hakimim. Ekip yönetiminde ve çözüm üretiminde deneyimliyim. Dev şirketlerde staj yaparak ve uluslararası projelerde yer alarak kendimi daha da ileri taşımayı hedefliyorum.