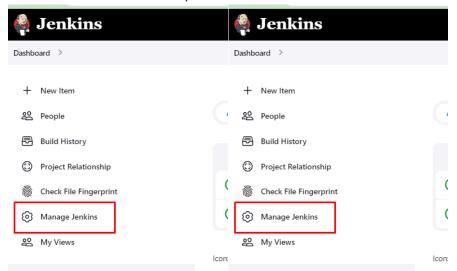
Practico Jenkins II

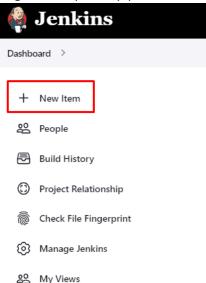
Objetivo: Crear un pipeline de Jenkins en groovy que levante una app en java con un "hola mundo"

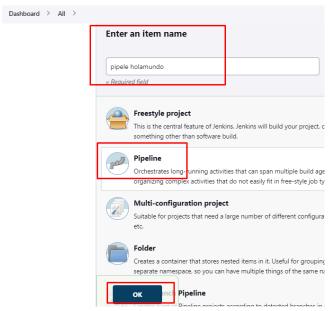
Repo donde tiene un holamundo con el jenkinsfile https://github.com/calamza/holamundo

- 1- Levantar Jenkins en Docker como hicimos en clase
- 2- Hacer la instalación de java 6 o superior en el mismo contenedor y verificar la versión
- 3- En Jenkins conectar un agente a un Linux que tenga dockers engine (el motor de docker) (nos vamos a Jenkins manager y de ahí a nodos y agregamos el nodo con credenciales o llaves cruzadas, buscar en internet las diferentes formas de conectar)

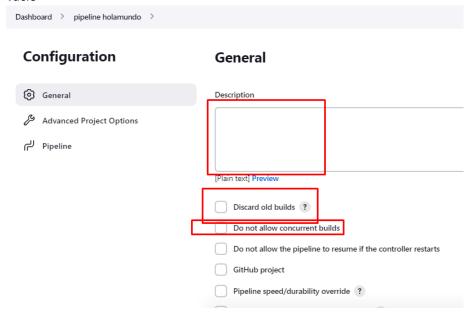


4- Vamos a crear nuevo item y para iniciar un nuevo pipeline, le damos un nombre y elegimos la opción "pipeline"

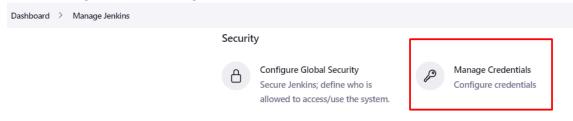


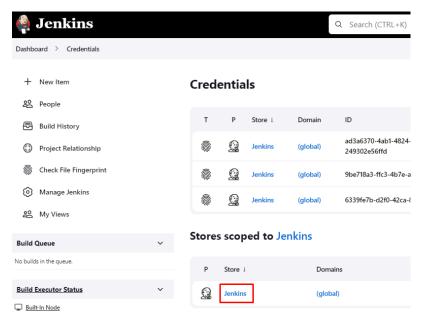


5- Una vez creado le damos los parámetros iniciales básicos que nos interese, como por ej que no puedan correr más de 1 job en simultaneo o el tiempo de guardado de históricos etc, le damos guardar y ya con eso tenemos un job creado, aunque este vacío

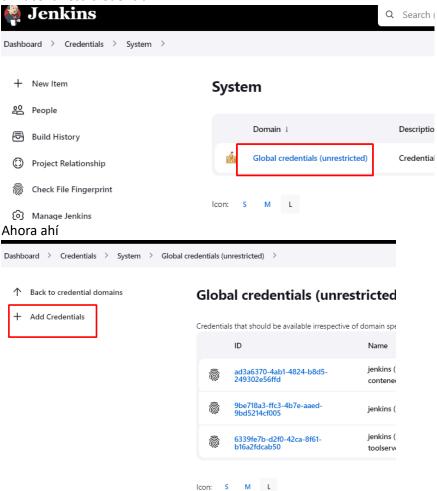


- 6- Levantar un contenedor de nexus, iniciarlo y crear un usuario
- 7- Una vez hecho esto tenemos que ir a Jenkins y crear una credencial que va a ser la de nexus (manage Jenkins manage credentials)



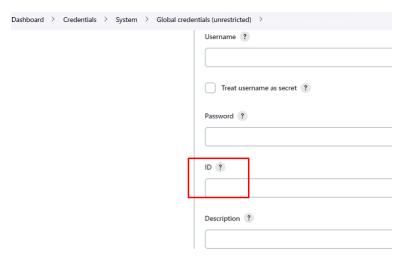


Como ven hay que hacer clic en la palabra Jenkins abajo que es el store donde se va a almacenar esa credencial

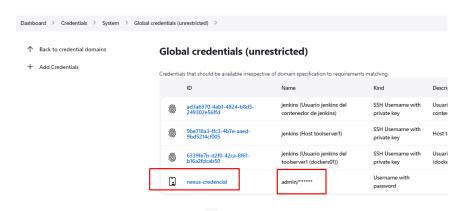


Y ahí está el lugar donde la van a crear, la idea es que uds traten de crearla (username and password) no es muy complejo pero en caso de dudas pueden googlear y van a tener respuestas de como hacerlo. Lo importante es que para llamar a esa credencial en un pipeline deben hacerlo a través del ID de la credencial el cual se crea solo o le

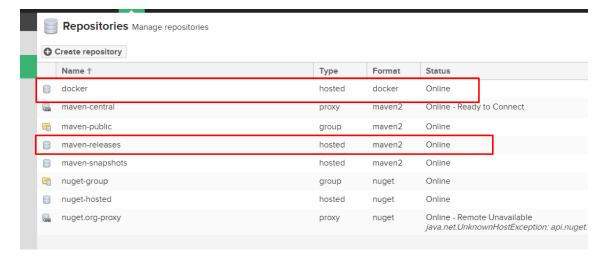
pueden poner un nombre amigable, uds solo deben poner el usuario y contraseña y si deciden ponerle un nombre al ID lo ponen sino se va a poner algo aleatorio.



Por ejemplo, ahí le puse ese nombre tal como figura en el jenkinsfile que les comparto en el repo de github



8- En nexus tal como vieron en la clase del tema deben crear un Docker hosts y un repo de Maven releases



Ahora nos vamos a nuestro editor de texto por ej visual code o similar para armar nuestro jenkinsfile (recomiendo usar archivos jenkinsfile y no usar el cuadro de texto dentro del mismo Jenkins)

Nota: Tal como hablamos en clase podemos guardar nuestro Jenkinsfile dentro del mismo repo de la app que queremos compilar etc o podemos hacerlo en otro repo por separado. En este caso la idea es que lo dejemos en el mismo repo

Les dejo un repo con un holamundo hecho en java para compilar con Maven y un jenkinsfile de ejemplo, el mismo SOLO compila y tiene el código para subir a nexus

Hasta acá todo bastante simple el problema ahora es una particularidad que les comenté en clase de nexus para poder subir sobre el repo

El ejercicio lo vamos a dejar hasta acá nomas y en clase vamos a seguir con los siguientes pasos que hacer el build y el push del contenedor así lo hacemos juntos.