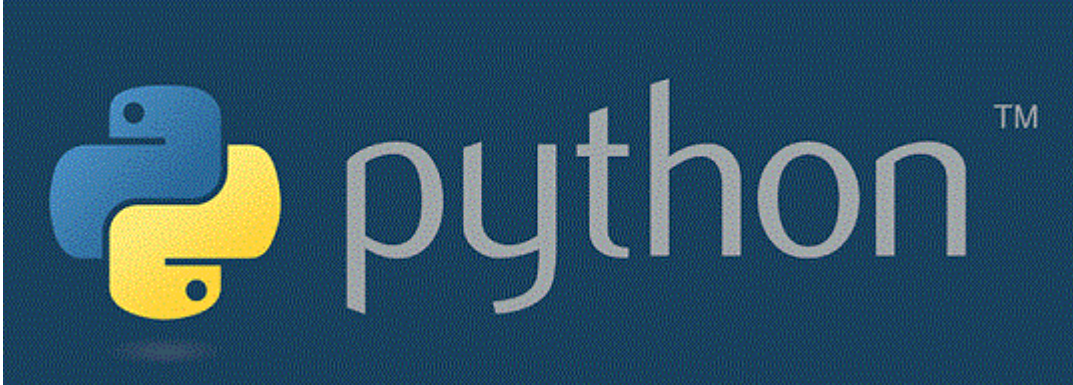


Programação de Computadores

stars 8

forks 1

Repositório de exemplos e exercícios da disciplina de Programação de Computadores com Python



Professor Marco Antonio

Conteúdos de aula:

- [Aula 01](#): Apresentação e conceitos iniciais
- [Aula 02](#): Atribuição: entrada e saída
- [Aula 03](#): Operadores
- [Aula 04](#): Estruturas de decisão
- [Aula 05](#): Decisão aninhada
- [Aula 06](#): Exercícios
- [Aula 07](#): Estruturas de repetição
- [Aula 08](#): Exercícios
- [Aula 09](#): Strings
- [Aula 10](#): Listas
- [Aula 11](#): Métodos
- [Python CheatSheet](#)