

## ¿Qué es una función en JavaScript?

Una función en JavaScript es un bloque de código o un conjunto de instrucciones que realiza una tarea específica y que puede reutilizarse a voluntad. Por lo tanto, una función es uno de los *building blocks* fundamentales de JavaScript.

La informática (tal como la conocemos hasta ahora) está basada en el ya famoso concepto de «*entrada-proceso-salida*». Aunque las funciones de JavaScript no siempre tienen una entrada y una salida explícita, lo cierto es que no son la excepción a la regla y siguen este mismo sistema de procesamiento de información.

## Los 3 tipos de funciones de JavaScript

Existen diversas formas de crear una función en JavaScript:

### 1. Por declaración

Es probablemente la más utilizada y la más fácil de recordar, sobre todo si ya conoces algún otro lenguaje de programación. Consiste en declarar la función con un nombre y sus parámetros de entrada entre paréntesis.

```
function add(a, b){ return a+b;};add(5,6); //11
```

### 2. Por expresión

Este tipo ha tomado popularidad y consiste básicamente en guardar una función en una variable, para así ejecutar la variable como si fuera una función. Este nuevo recurso ha dado pie a las *funciones anónimas*.

```
const plus = function (a, b){ return a+b;};plus(5,6); //11
```

### 3. Por constructor de objeto

La *variante de constructor de objeto* es la menos recomendada y casi no se utiliza. Únicamente nos ayuda a recordar que las funciones también son tipos de objetos en JavaScript.

```
const greetings = new Function("return 'Hola';");greetings (); // 'Hola'
```

Para utilizar una función, esta debe estar definida en algún lugar del *scope (ámbito)* en el que queremos utilizarla.

Estos tipos nos hablan de cómo definir nuestras propias funciones; sin embargo, los tipos de datos en los que se basa JavaScript cuentan con un conjunto de funciones disponibles para operar sobre ellos por default. A continuación, listamos algunas de las más utilizadas.

## 13 ejemplos de las funciones de JavaScript más relevantes

1. `String.split()`
2. `String.substring()`
3. `String.trim()`
4. `Array.map()`
5. `Array.push()`
6. `Array.pop()`
7. `String.slice()`
8. `Array.slice()`
9. `Object.toString()`
10. `Number.toFixed()`
11. `parseInt()`
12. `Math.random()`
13. `console.log()`

[<< Descarga la guía para diseño web para smartphones \[Guía gratis\] >>](#)

### 1. `String.split()`

Divide una cadena en un arreglo de subcadenas de la cadena original a partir de un carácter separador:

```
let cadena = "Hola,mundo,JavaScript";cadena.split(",");
```

### 2. `String.substring()`

Extrae caracteres desde un índice A hasta un índice B sin incluirlo:

```
let cadena = "Hola";cadena.substring(0,3);
```

### 3. String.trim()

Elimina espacios en blanco al inicio y al final de una cadena:

```
let cadena = " Hola ";cadena.trim();
```

### 4. Array.map()

Crea un arreglo nuevo con los resultados de la función enviada como parámetro:

```
let numbers = [2, 4, 8, 16];let halves= numbers.map(function(x) { return x / 2;});
```

### 5. Array.push()

Agrega elementos al final de un arreglo y regresa la longitud del arreglo con los nuevos elementos:

```
const things = ['dish', 'computer', 'dog'];const count = things.push('bed');
```

### 6. Array.pop()

Remueve el último elemento de un arreglo y lo devuelve:

```
const things = ['dish', 'computer', 'dog'];const last = things.pop();
```

### 7. String.slice()

Regresa una porción de una cadena y devuelve una cadena nueva:

```
let string1= "Bienvenido a JavaScript.";let slice = cadena1.slice(5, -1);
```

### 8. Array.slice()

Regresa una porción de un arreglo y devuelve un arreglo nuevo:

```
var names = ['Zita', 'Pepe', 'Mario', 'Cielo', 'Azul'];var slice = names.slice(1, 3);
```

### 9. Object.toString()

Todos los objetos en JavaScript tienen este método y se usa para representarlos en forma de cadena de texto:

```
let objeto = new Object();objeto.toString();
```

### 10. Number.toFixed()

Establece la cantidad de decimales que queremos definir en un número:

```
var num= 12345.6789;num.toFixed();// Returns '12346'num.toFixed(1);//  
Returns '12345.7'num.toFixed(6);// Returns '12345.678900'
```

## 11. parseInt()

Convierte una cadena a un entero de la base especificada:

```
parseInt("15", 10);parseInt("15.99", 10);
```

## 12. Math.random()

Devuelve un número flotante aleatorio entre 0 y 1 (sin incluir el 1):

```
const rnd = Math.random();
```

## 13. console.log()

Escribe un mensaje en la consola web o en el intérprete de JavaScript:

```
console.log("Este es un mensaje en la consola");
```

Estas son solo algunas de las funciones de JavaScript más usuales. Ahora que sabes qué son y cuáles son sus tipos, podrás ir conociendo muchas más y avanzar en el camino de la programación.