

MAS – DZ3 i DZ4

DZ3:

Pomoću Intel VTune programskog alata potrebno je *profilirati* projekt iz DZ1 modificiran da obrađuje cijelu sliku. Poziv funkcije i ispis bloka koji je odabran kao argument u pozivu ostaje isti, jedina razlika je da program obrađuje cijelu sliku (sve blokove). Pomoću VTune-a odrediti prvih 5 funkcija koji imaju najveći udio u cjelokupnom izvođenju programa, a rezultate spremiti u profile.txt datoteku sa sljedećim formatom zapisa:

```
1. ime_funkcije      Doprinos (%)
2. ...
3.
4.
5.
```

Vrijeme izvođenja: X s.

Doprinos funkcije predstavlja njezin postotak u ukupnom vremenu izvođenja programa. Zadnja linija (vrijeme izvođenja) predstavlja vrijeme izvođenja programa kojeg ćete izmjeriti u samom programu (a pomoću `clock_t` strukture i `clock()` funkcije definiranih u `time.h`). Profile.txt datoteku potrebno je predati na Moodle kao rezultat ove vježbe.

DZ4:

Ubrzati program iz prethodne zadaće korištenjem funkcija iz IPP biblioteke. Na moodle je potrebno predati jednu zip datoteku koja će sadržavati cijeli projekt u Visual Studio programskom paketu. Uz projekt potrebno je predati i datoteku vremena.txt u koja sadrži vremena izvođenja programa iz DZ4 i DZ5 (izmjerena u programu pomoću `clock_t` i `clock()`), u sljedećem formatu:

```
DZ4  Vrijeme izvođenja (s)
DZ5  Vrijeme izvođenja (s)
```

Napomena: Budući da ove dvije zadaće zahtjevaju rad u licenciranim Intelovim alatima, predviđeno je da njih odradite u terminima za laboratorijske vježbe ukoliko želite skupiti bodove. Predviđeni termini vježbi biti će pravovremene objavljeni na predmetnim stranicama.