# MapReduce

Raspodijeljeni sustavi - 2. domaća zadaća

Matija Šantl 0036458898

### 1. Uvod

Većina proračuna koje današnja računala obavljaju je poprilično jednostavno, ali zbog veličine ulaznih podataka, ti se proračuni moraju obavljati na raspodijeljenim sustavima koji sadrže stotine pa i tisuće računala kako bi ti proračuni završili u razumnom vremenu. Problemi poput paralelizacije proračuna, raspodijele podataka ili fizičkih kvarova računala bi mogli narušiti nadasve jednostavnu polaznu zamisao.

Rješenje tog problema je ponudila kompanija *Google. Inc.* U sklopu tog rješenja razvijen je apstraktan model koji omogućava izražavanje jednostavnih proračuna te od korisnika drži skrivene detalje implementacije paralelizacije proračuna, raspodijele podataka, upravljanja fizičkih kvarova računala. Njihovo je rješenje inspirirano *map* i *reduce* primitivima programskog jezika *Lisp*.

Većina proračuna je uključivala provedbu neke funkcije nad podacima (operacija map) kako bi se dobio skup podataka nad kojim se provodi operacija redukcije (reduce) nad istoimenim elementima. Korištenje modela funkcijskog programiranja s operacijama map i reduce definiranim od strane korisnika olakšalo je paralelizaciju velikih proračuna.

Najveći doprinos ovakvom rješenju je jednostavno i moćno sučelje koje omogućuje automatiziranu paralelizaciju i distribuciju proračuna velikih razm-jera kombinirano s implementacijom tog sučelja koje postiže visoke performanse na velikim grozdovima osobnih računala.

## 2. MapReduce

Ulazni i izlani podaci se mogu predočiti kao skup ključ/vrijednost parova. Korisnik MapReduce biblioteke izražava proračune pomoću funckija Map i

Reduce.

Map funckija, koju je napisao korisnik, kao ulaz prima jedan par i kao rezultat vraća skup ključ/vrijednost parova. MapReduce biblioteka tada grupira zajedno sve vrijednosti koje imaju isti ključ i prosljeđuje ih Reduce funkciji.

Reduce funckija, koju je također napisao korisnik, kao ulazni parametar uzima ključ i skup vrijednosti koje pripadaju tom ključu. Dobivene vrijednosti spaja tako da se na izlazu može pojaviti skup s manjim brojem članova nego ulazni. Uobičajeno je da Reduce vrati najviše jednu vrijednost.

#### 2.1. Tipovi

Map i Reduce funkcije su definirane na sljedeći način:

$$map(k1, v1) \rightarrow list(k2, v2)$$
  
 $reduce(k2, list(v2)) \rightarrow list(v2)$ 

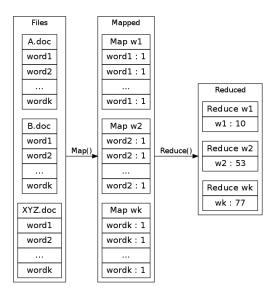
To znači da se domene ulaznih ključ/vrijednost parova različite od izlaznih domena ključ/vrijednost parova. Izvorno programsko ostvarenje u C++ programskom jeziku prosljeđuje String tip podataka te ostavlja korisniku da radi pretvorbe u konačni tip podatka.

#### 2.2. Primjer

Promatrajmo problem brojanja pojavljivanja riječi u velikom skupu dokumenata.

Map funkcija bi mogla od svake riječi napraviti par gdje je ključ sama riječ a vrijednost broj 1. Reduce funkcija bi tada sumirala sve vrijednosti s istim ključem tj. ista riječ, te bi tako na kraju za svaku riječ dobili broj pojavljivanja u dokumentu.

Ilustracija postupka nad primjerom dana je na slici 1.



Slika 1: Primjer MapReduce

Moguće programsko ostvarenje je prikazano u programskom odj<br/>sečku 1 i  $2. \,$ 

### 3. Primjena

Prva verzija MapReduce bibilioteke je nastala u veljači 2003. godine te su do kolovoza 2003. napravljena znatna poboljšanja u pogledu performansi poput lokalne optimizacije i dinamičkog raspoređivanja posla. Nakon toga je MapReduce model uvelike prihvaćen za rješavanje raznih problema u područjima poput:

- strojno učenje
- grupiranje (clustering)
- dubinsko pretraživanje podataka (data mining)
- teorija grafova

## 4. Zaključak

MapReduce je model programiranja i pripadajuća izvedba za obradu velikih skupova podataka. Korisnik obabere funkciju mapiranja (Map) koja obrađuje ključ/vrijednost parove kako bi generirala neposredan skup ključ/vrijednost parova, i funkciju reduciranja (Reduce) koja onda spaja sve neposredne vrijednosti koje su povezane s istim ključem.

Programi koji su pisani koristeći ovakav funkcijski stil se automatski paraleliziraju i mogu se izvršavati na velikim grozdovima računala. Sustavi za pokretanje brinu oko detalja poput raspodijele ulaznih podataka, raspoređivanja izvršavanja na skupu raspodijeljenih računala, nošenje s fizičkim kvarovima računala i komunikacije među računalima. To omogućava programerima bez puno iskustva s paralelnim i raspodijeljenim sustavima da lako iskoriste sve pogodnosti koje nude veliki raspodijeljeni sustavi.

Mnogi problemi iz stvarnog svijeta se mogu svesti na ovakav model, te je zbog toga ovaj model veoma primjenjivan u praksi.