

Nome: Matheus Augusto Santos Silva

Metodologias Tradicionais

As metodologias tradicionais são metodologias clássicas e conhecidas como o modelo cascata ou a prototipação. Os modelos foram propostos por Royce em 1970, derivado de modelos industriais de diversos segmentos de engenharias; seu principal objetivo era de estabelecer ordem e padrão em desenvolvimento de software. Foram chamados de metodologias tradicionais por ser a base para diversos modelos utilizados há décadas pela indústria de software e por ser um modelo rígido de pouca flexibilidade, adaptabilidade e versatilidade, sendo utilizado em projetos de todos os portes.

O modelo em cascata e prototipação é um modelo de desenvolvimento de software sequencial no qual o processo é visto como um fluir constante para frente através das fases de análise de requisitos, projeto, implementação, testes, integração, e manutenção de software. Grande parte de aceitação é devido o modelo ser orientado pela documentação, seja de qualquer tipo, como textos, representações gráficas, simulação, diagramas, entre outras formas.

