

TFG Videojocs - PAC 2

Miquel Sanuy Trullàs

Estat del projecte:

El projecte parteix de la base del tutorial FPS microgame de Unity, pel que la major part del contingut actual prové d'aquesta. Això inclou els enemics, la majoria de les armes i gairebé tota la resta de prefabs.

El contingut que jo he creat han sigut dues armes i un nivell. De les armes només n'utilitzo una, la pistola de ràfegues, que utilitza la base del tutorial amb modificacions meves i un model gratuït de la Asset Store. Desenvolupant aquestes armes he anat revisant i definint com vull que sigui el sistema de munició, ja que l'actual no em serveix (té munició infinita i només cal esperar que les armes es "refredin" per tornar a disparar). Aquest sistema serà una de les prioritats en les següents entregues.

Respecte al nivell creat, utilitza els assets del tutorial (del nivell físic i dels enemics). He intentat fer el nivell interessant amb aquests pocs elements però l'altra gran prioritat és crear nous enemics que siguin més interessants.

Després de testejar-lo bastant he vist que inclús els enemics que hi ha no m'acaben de servir tal i com estan, ja que són massa lents i costen una mica de matar, pel indueixen al jugador a quedar-se quiet en una cantonada. Per tant, els enemics del joc final hauran de ser més ràpids, dèbils i aparèixer en major nombre si vull aconseguir un combat més frenètic.

Respecte l'entrega:

L'entrega d'aquesta PAC consta de diferents elements que s'han de lliurar en diferents llocs (vídeo, projecte i aquest document). A més del seu lloc corresponent, tots es podran trobar en el meu GitHub del TFG. Deixo aquí els diferents enllaços:

-El meu GitHub: https://github.com/msanuyt/TFG_Videojocs_msanuyt

-Link al video de la PAC 2: <https://youtu.be/uel7JDEOii8>

El joc es troba en el GitHub tant en forma de projecte de Unity (carpeta msanuyt_prototip) com compilat i preparat per executar-se (descarregant la carpeta msanuyt_prototip_PAC2)