

Llista de tasques

Tasques pendents	Tasques completes
<ul style="list-style-type: none">-Crear els menús i la navegació per aquests-Crear sistema de munició-Acabar d'implementar la pistola-Crear un nou tipus d'enemic (rifle)-Crear una nova arma (escopeta)-Crear/adaptar elements del HUD per al nou sistema de munició (mostrar el nº de bales)-Dissenyar un nivell-Implementar un nou nivell-Crear un nou tipus d'enemic (més dur)-Crear una nova arma (rifle)-Eliminar els elements del HUD innecessaris i modificar-ne l'aspecte d'acord amb l'estètica del joc-Canviar l'estètica dels menús	<ul style="list-style-type: none">-Crear els menús i la navegació per aquests-Crear sistema de munició-Acabar d'implementar la pistola-Crear una nova arma (escopeta)-Crear un nou tipus d'enemic (rifle)
En revisió constant o recurrent	
<ul style="list-style-type: none">-Adaptar la interfície gràfica als diferents elements (armes noves, sistema de munició, etc.)-Documentar els canvis-Definir el comportament de les animacions per als elements corresponents	