

## **Document planificació setmanal**

**TFG - Videojocs**

**Miquel Sanuy Trullàs**

Aquest document recull el progrés setmanal del projecte del TFG. Es plantejen objectius i tasques cada setmana i es revisen al final d'aquesta. El propòsit és poder planificar el desenvolupament del projecte i proporcionar documentació sobre el mateix.

<b>TFG - Miquel Sanuy Trullàs</b>
Setmana 01
De 08/03 a 14/03

Estat del projecte a l'inici de la setmana: Aquesta setmana inicio el desenvolupament del projecte, que combino amb l'aprenentatge de l'ús de Unity i Github. En aquest moment no hi ha cap mena de progrés.

Un dels objectius és detectar mancances i necessitats. Això es deu a que, en paralel·litzar l'aprenentatge de Unity i el desenvolupament del projecte, m'hauré de centrar principalment en les parts de la plataforma que em siguin més útils (per exemple, puc ignorar la part 2D).

<b>Objectius de la setmana</b>	<b>Avaluació</b>
Crear tot el necessari a GitHub	
Definir millor el projecte	
Detectar mancances o necessitats	

<b>Tasques de la setmana</b>	<b>Avaluació</b>
Crear compte de Github	Fet
Crear repositori de Github	Fet
Començar el tutorial "Junior Programmer" de Unity	Fet
Fer el tutorial de "FPS microgame" de Unity	
Definir millor les mecàniques del videojoc	
Definir l'ambientació	
Definir el calendari/roadmap	

Estat del projecte al final de la setmana: