

Planificació general TFG

Calendari i fases

Calendari																	
Mes	març					abril				maig					juny		
Setmana	1	8	15	22	29	5	12	19	26	3	10	17	24	31	7	14	21
Activitat	PAC 2					PAC 3					PAC Final					Defensa	
Aprentatge Unity	Tutorial "Junior Programmer"					Aprentatge complementari*											
			Tutorial: FPS microgame														
Desenvolupament projecte	-	Prototip bàsic				Desenvolupament Principal				Part final			Testeig i correccions		Preparació de la defensa		

*L'aprenentatge complementari consistirà en adquirir tots els coneixements que em faltin directament relacionats amb característiques que necessito desenvolupar.

Fases

- Prototip bàsic: consisteix en una primera versió on implementaré les mecàniques més bàsiques i definiré un primer nivell per intentar refinar-lo, sobretot en l'aspecte jugable.
- Desenvolupament principal: en aquest aniré afegint les diferents característiques del joc, així com actualitzant els models i, generalment, millorant l'aspecte més artístic (visual, so, etc).
- Part final: La reservo per acabar d'implementar tot el que hagi quedat pendent o alguna característica nova que se m'hagi acudit durant el desenvolupament, així com per començar a polir els errors que trobi.
- Testeig i correccions: en aquesta fase intentaré detectar i corregir tants errors com pugui, fent proves a poder ser amb terceres persones.