

Document planificació setmanal

TFG - Videojocs

Miquel Sanuy Trullàs

Aquest document recull el progrés setmanal del projecte del TFG. Es plantejen objectius i tasques cada setmana i es revisen al final d'aquesta. El propòsit és poder planificar el desenvolupament del projecte i proporcionar documentació sobre el mateix.

TFG - Miquel Sanuy Trullàs
Setmana 01
De 08/03 a 14/03

Estat del projecte a l'inici de la setmana: Aquesta setmana inicio el desenvolupament del projecte, que combino amb l'aprenentatge de l'ús de Unity i Github. En aquest moment no hi ha cap mena de progrés.

Un dels objectius és detectar mancances i necessitats. Això es deu a que, en paralel·litzar l'aprenentatge de Unity i el desenvolupament del projecte, m'hauré de centrar principalment en les parts de la plataforma que em siguin més útils (per exemple, puc ignorar la part 2D).

Objectius de la setmana	Avaluació
Crear tot el necessari a GitHub	Fet: he creat el compte i el repositori
Definir millor el projecte	Tot i haver definit més algunes parts, encara queda feina en aquest apartat
Detectar mancances o necessitats	La majoria de dificultats les trobo en l'apartat artístic. També he estat veient que fer armes que es comportin de maneres complexes pot ser difícil.

Tasques de la setmana	Avaluació
Crear compte de Github	Fet
Crear repositori de Github	Fet
Començar el tutorial "Junior Programmer" de Unity	Fet
Fer el tutorial de "FPS microgame" de Unity	
Definir millor les mecàniques del videojoc	Fet
Definir l'ambientació	
Definir el calendari/roadmap	Fet

Estat del projecte al final de la setmana: els objectius de la setmana eren principalment de definir el projecte i d'aprenentatge de la plataforma, tot i que alguns han quedat pendents per la setmana següent.

TFG - Miquel Sanuy Trullàs
Setmana 02
De 15/03 a 21/03

Estat del projecte a l'inici de la setmana: Aquesta setmana començaré a crear el prototip del que acabarà sent el joc. Començaré amb els aspectes més bàsics com el moviment i la càmera per poder anar experimentant amb altres elements (armes, enemics, etc).

També intentaré acabar de definir els aspectes pendents, principalment ambientació i història, així com la navegació de pantalles i l'interfície.

Objectius de la setmana	Avaluació
Crear la versió més bàsica del projecte	
Definir millor el projecte	
Detectar mancances o necessitats	

Tasques de la setmana	Avaluació
Fer el tutorial de "FPS microgame" de Unity	
Definir l'ambientació	
Crear escena bàsica amb moviment i càmera	
Definir l'estructura de menús i/o l'interfície	
Seguir amb el tutorial "Junior Programmer"	

Estat del projecte al final de la setmana: --