

Llista de tasques

Tasques pendents	Tasques completes
<ul style="list-style-type: none">-Crear els menús i la navegació per aquests-Crear sistema de munició-Acabar d'implementar la pistola-Crear un nou tipus d'enemic (melee)-Crear una nova arma (escopeta)-Crear/adaptar elements del HUD per al nou sistema de munició (mostrar el nº de bales)-Dissenyar un nivell	<ul style="list-style-type: none">-Crear els menús i la navegació per aquests-Crear sistema de munició
En revisió constant o recurrent	
<ul style="list-style-type: none">-Adaptar la interfície gràfica als diferents elements (armes noves, sistema de munició, etc.)-Documentar els canvis	