Llista de tasques

Tasques pendents	Tasques completes
-Crear els menús i la navegació per aquests -Acabar d'implementar la pistola -Crear sistema de munició -Crear un nou tipus d'enemic (melee) -Crear una nova arma (escopeta)	-Crear els menús i la navegació per aquests
En revisió co	nstant o recurrent
-Adaptar la interfície gràfica als diferents elem -Documentar els canvis	ents (armes noves, sistema de munició, etc.)