

LAPORAN PRAKTIKUM
POSTTEST (7)
ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR



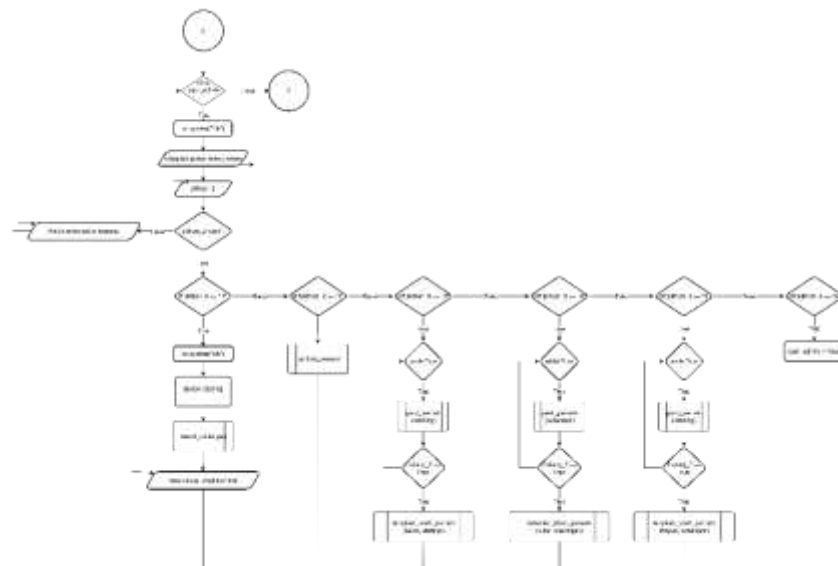
Disusun oleh:
Mahdi Sarwan
Abdullah
(2509106067)
Kelas (B1 '25)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

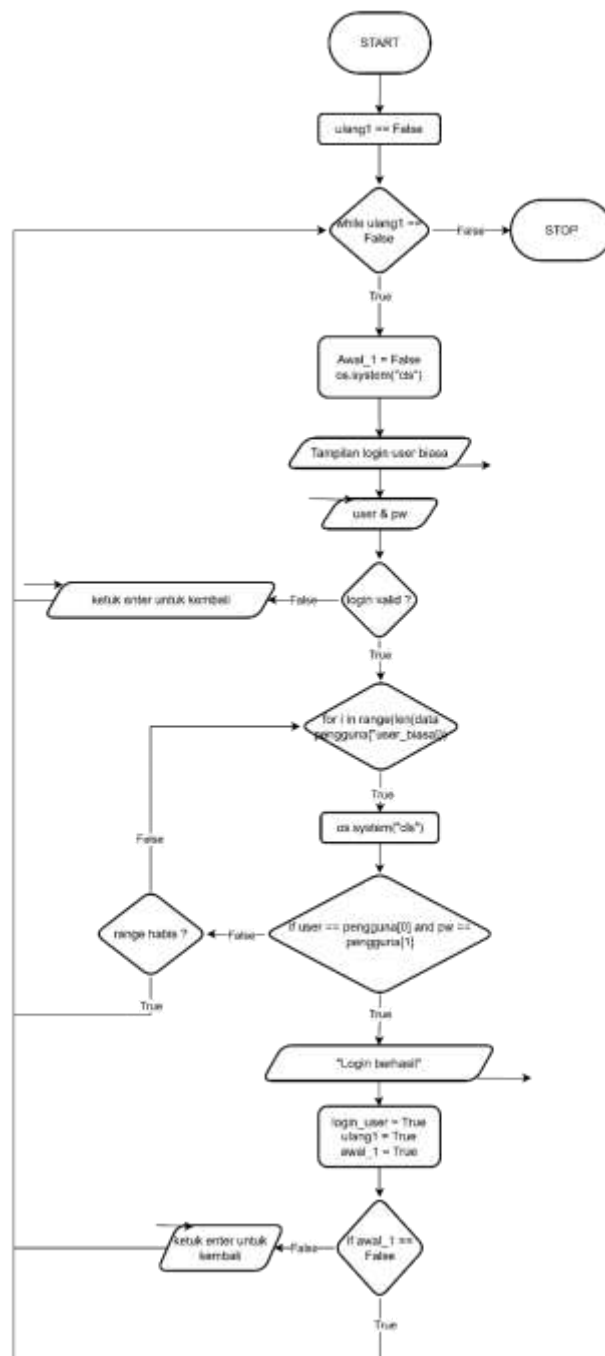
1. Flowchart



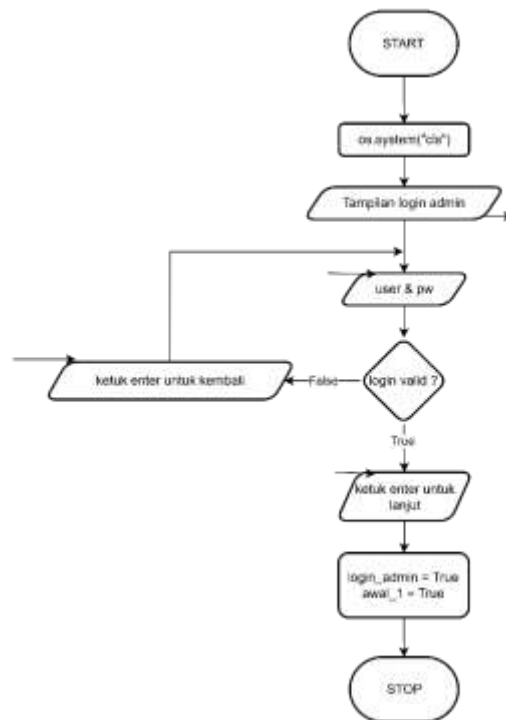
Gambar 1.1 Program Utama



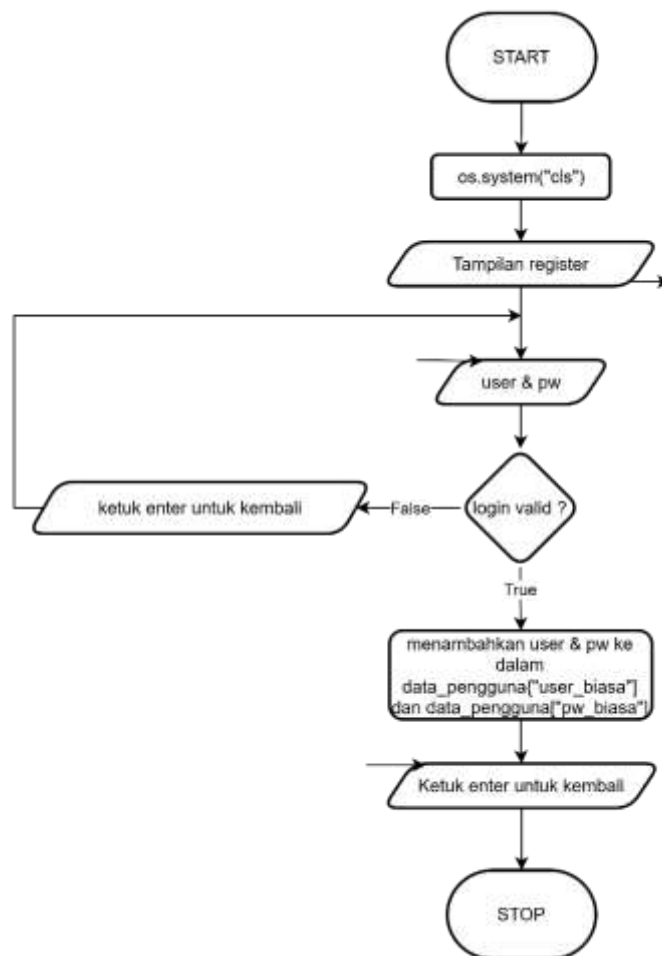
Gambar 1.2 Program Utama



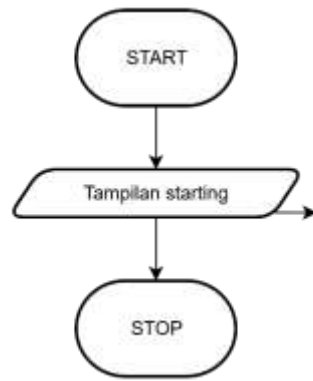
Gambar 1.5 Fungsi input_user



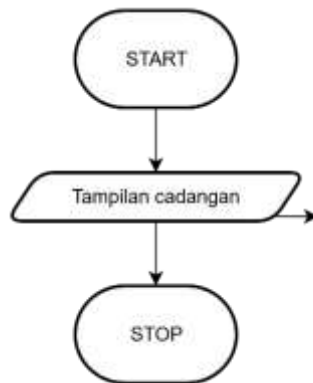
Gambar 1.6 Fungsi input_admin



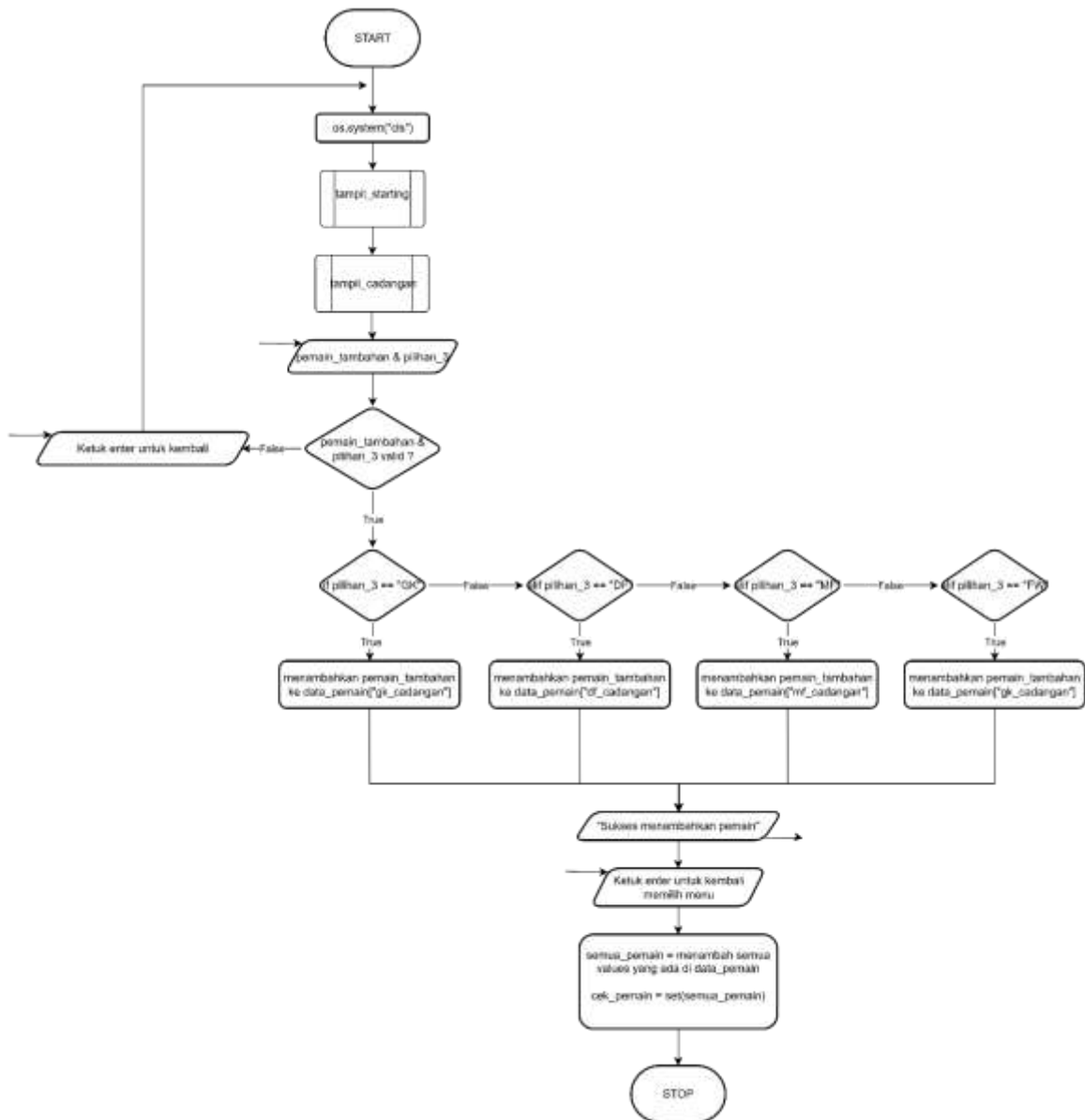
Gambar 1.7 Fungsi input_register



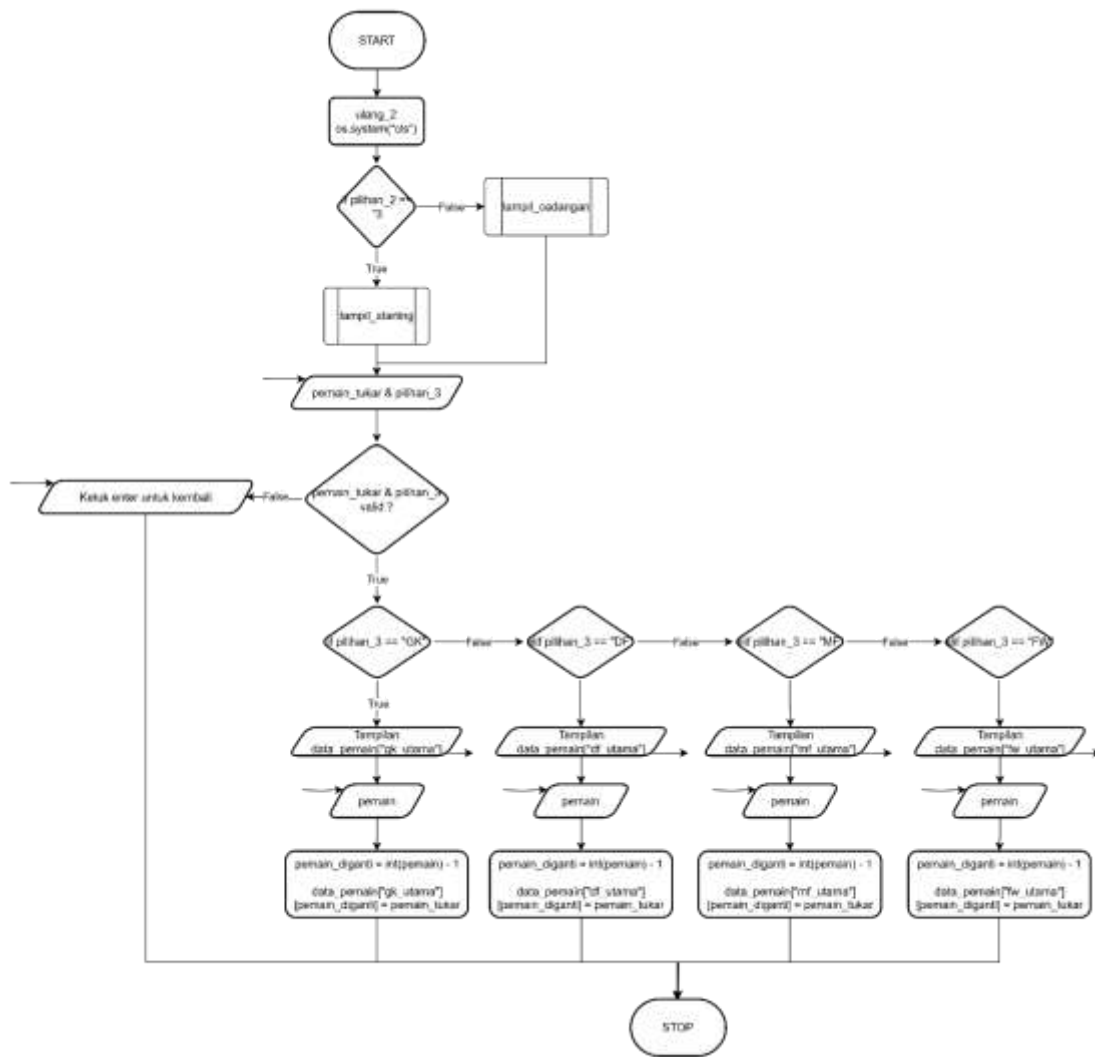
Gambar 1.8 Fungsi tampil_starting



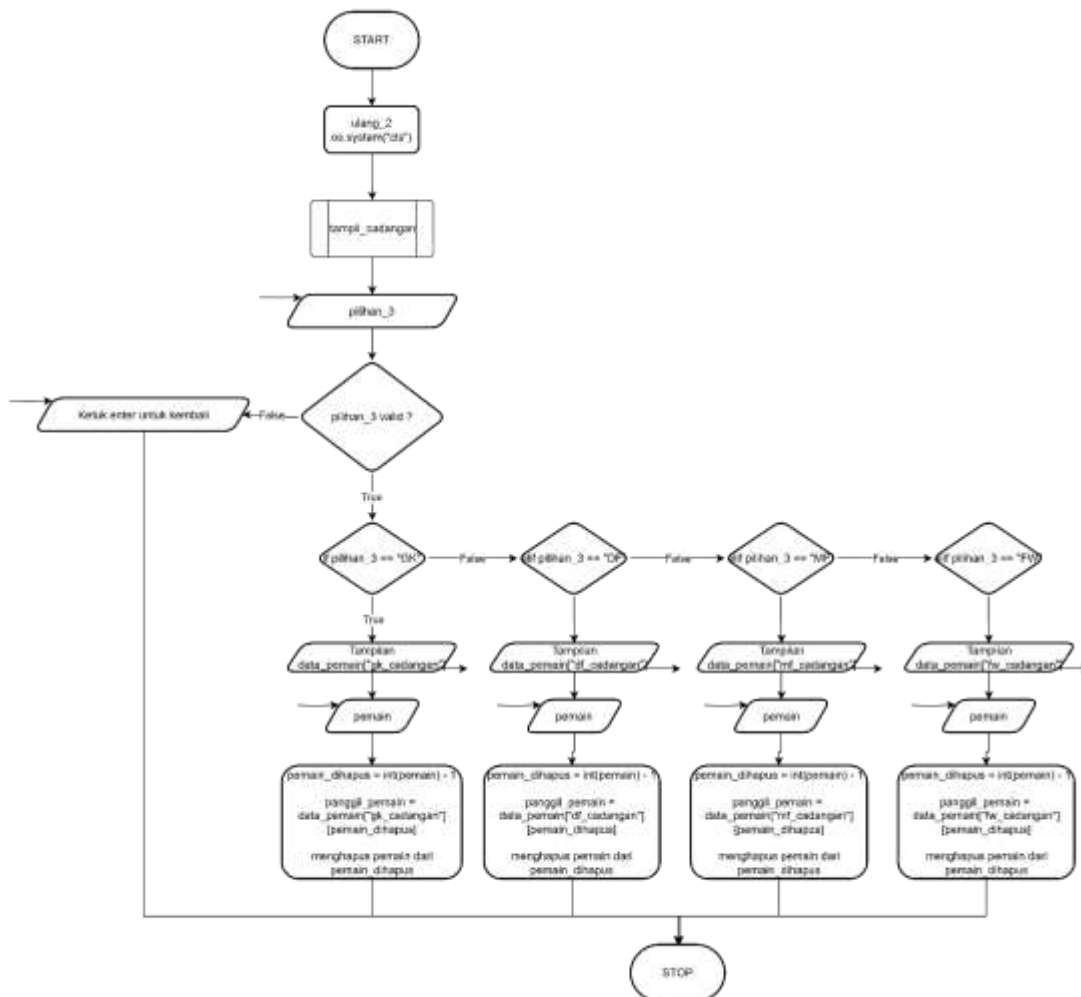
Gambar 1.9 Fungsi tampil_cadangan



Gambar 1.10 Fungsi tambah_pemain



Gambar 1.11 Fungsi Ganti_pemain



Gambar 1.12 Fungsi hapus_pemain



Gambar 1.13 Fungsi tampilan_ubah_pemain

2. Deskripsi Singkat Program

1. Struktur Data Utama

* Akses Pengguna: Program memuat dua set data utama: data_pengguna (berisi username dan password Admin dan Pengguna Biasa) dan data_pemain (daftar pemain inti dan cadangan, dikelompokkan berdasarkan posisi GK, DF, MF, FW).

* Otentikasi: Pengguna harus melewati proses login (input_user() atau input_admin()) atau mendaftar (user_register()) sebelum mengakses menu.

2. Fitur Pengguna Biasa (User)

* Hak Akses Terbatas: Pengguna Biasa hanya memiliki satu opsi utama setelah login, yaitu melihat daftar lengkap Starting Line Up dan pemain cadangan (tampil_starting() dan tampil_cadangan()).

3. Fitur Admin

* Hak Akses Penuh: Admin dapat melihat daftar pemain dan melakukan modifikasi data pemain:

* Menambah pemain baru ke daftar cadangan (tambah_pemain()).

* Mengganti pemain yang sudah ada, baik di Starting Line Up maupun di daftar Cadangan (ganti_pemain()).

* Menghapus pemain dari daftar cadangan (hapus_pemain()).

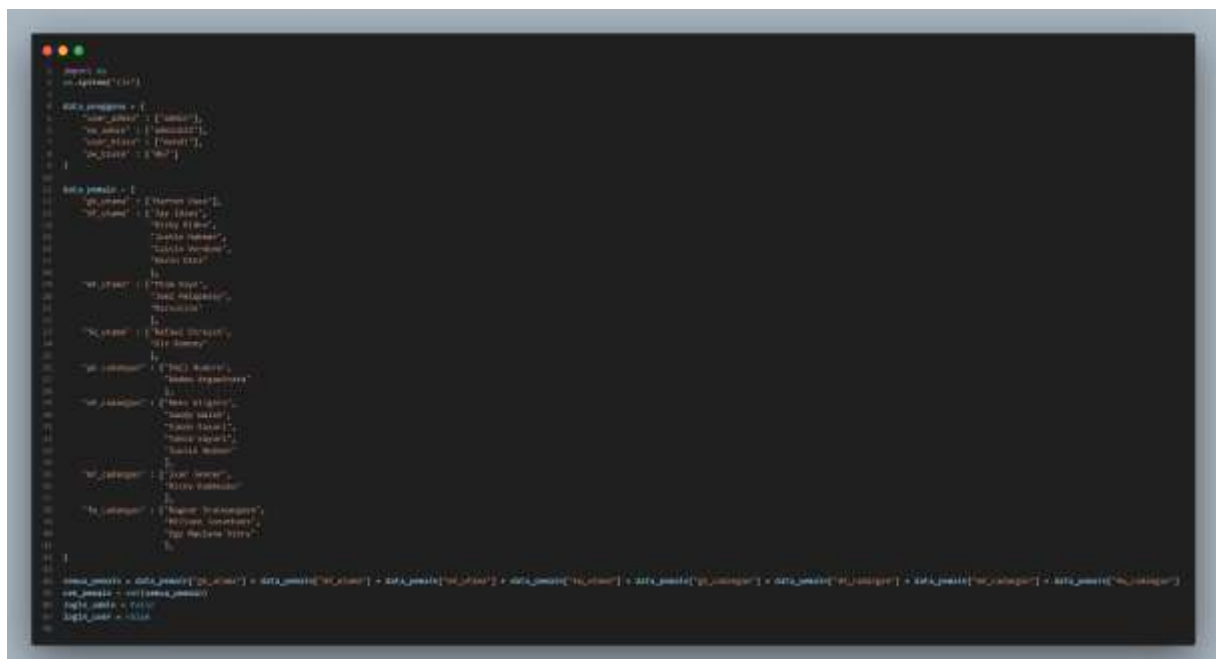
4. Elemen Kunci Pemrograman

* Fungsi (def): Seluruh alur program dipisahkan ke dalam fungsi-fungsi (misalnya, def input_user(), def tambah_pemain()) untuk membuat kode modular dan mudah dibaca.

* Penanganan Kesalahan (try except): Digunakan secara luas di hampir semua fungsi input untuk mencegah program crash. Blok ini memastikan bahwa input kosong, password salah, atau pemilihan nomor pemain yang tidak valid dapat ditangani dan diinformasikan kepada pengguna tanpa menghentikan program.

* Kontrol Alur (return): Digunakan di dalam fungsi (terutama dalam blok try except) untuk menghentikan eksekusi fungsi saat ini atau, dalam kasus error, untuk memanggil ulang fungsi tersebut agar pengguna dapat mencoba input kembali.

3. Source Code



```
1 import os
2
3 # Import Library
4 from random import randint
5
6 # Data Pengguna
7 data_pengguna = {
8     "admin": {
9         "username": "admin",
10        "password": "admin123",
11        "role": "admin"
12    },
13    "user": {
14        "username": "user",
15        "password": "user123",
16        "role": "user"
17    }
18 }
19
20 # Data Pemain
21 data_pemain = {
22     "GK": {
23         "nama": "GK1",
24         "posisi": "GK",
25         "status": "aktif"
26     },
27     "DF": {
28         "nama": "DF1",
29         "posisi": "DF",
30         "status": "aktif"
31     },
32     "MF": {
33         "nama": "MF1",
34         "posisi": "MF",
35         "status": "aktif"
36     },
37     "FW": {
38         "nama": "FW1",
39         "posisi": "FW",
40         "status": "aktif"
41     },
42     "Cadangan": {
43         "nama": "Cadangan1",
44         "posisi": "Cadangan",
45         "status": "cadangan"
46     },
47     "Cadangan2": {
48         "nama": "Cadangan2",
49         "posisi": "Cadangan",
50         "status": "cadangan"
51     },
52     "Cadangan3": {
53         "nama": "Cadangan3",
54         "posisi": "Cadangan",
55         "status": "cadangan"
56     },
57     "Cadangan4": {
58         "nama": "Cadangan4",
59         "posisi": "Cadangan",
60         "status": "cadangan"
61     },
62     "Cadangan5": {
63         "nama": "Cadangan5",
64         "posisi": "Cadangan",
65         "status": "cadangan"
66     }
67 }
68
69 # Fungsi Login
70 def login():
71     while True:
72         username = input("Masukkan username: ")
73         password = input("Masukkan password: ")
74
75         if username in data_pengguna and password == data_pengguna[username]["password"]:
76             if data_pengguna[username]["role"] == "admin":
77                 return "admin"
78             else:
79                 return "user"
80         else:
81             print("Username atau password salah!")
82
83 # Fungsi Register
84 def register():
85     while True:
86         username = input("Masukkan username: ")
87         password = input("Masukkan password: ")
88         confirm_password = input("Masukkan password lagi: ")
89
90         if password == confirm_password:
91             if username not in data_pengguna:
92                 data_pengguna[username] = {
93                     "username": username,
94                     "password": password,
95                     "role": "user"
96                 }
97                 print("Registrasi berhasil!")
98                 return
99             else:
100                print("Username sudah ada!")
101                continue
102         else:
103            print("Password tidak sesuai!")
104            continue
105
106 # Fungsi Main
107 def main():
108     while True:
109         print("\n=====")
110         print("1. Login")
111         print("2. Register")
112         print("3. Keluar")
113         print("=====")
114
115         pilihan = input("Pilih menu: ")
116
117         if pilihan == "1":
118             role = login()
119             if role == "admin":
120                 # Menu Admin
121                 while True:
122                     print("\n=====")
123                     print("1. Tampilkan Daftar Pemain")
124                     print("2. Tampilkan Daftar Cadangan")
125                     print("3. Tambah Pemain Baru")
126                     print("4. Ganti Pemain")
127                     print("5. Hapus Pemain")
128                     print("6. Kembali")
129                     print("=====")
130
131                     pilihan_admin = input("Pilih menu: ")
132
133                     if pilihan_admin == "1":
134                         # Tampilkan Daftar Pemain
135                         print("\n=====")
136                         print("Daftar Pemain Inti")
137                         for position, player in data_pemain.items():
138                             if player["status"] == "aktif":
139                                 print(f"{position}: {player['nama']}")
140                         print("\n=====")
141
142                         print("\n=====")
143                         print("Daftar Pemain Cadangan")
144                         for position, player in data_pemain.items():
145                             if player["status"] == "cadangan":
146                                 print(f"{position}: {player['nama']}")
147                         print("\n=====")
148
149                         return
150                     elif pilihan_admin == "2":
151                         # Tampilkan Daftar Cadangan
152                         print("\n=====")
153                         print("Daftar Pemain Cadangan")
154                         for position, player in data_pemain.items():
155                             if player["status"] == "cadangan":
156                                 print(f"{position}: {player['nama']}")
157                         print("\n=====")
158
159                         return
160                     elif pilihan_admin == "3":
161                         # Tambah Pemain Baru
162                         print("\n=====")
163                         print("Tambah Pemain Baru")
164                         position = input("Masukkan posisi: ")
165                         nama = input("Masukkan nama: ")
166                         status = input("Masukkan status: ")
167
168                         if position in data_pemain and status == "cadangan":
169                             data_pemain[position]["nama"] = nama
170                             data_pemain[position]["status"] = status
171                             print("Pemain berhasil ditambahkan!")
172                         else:
173                             print("Posisi atau status tidak valid!")
174                         return
175                     elif pilihan_admin == "4":
176                         # Ganti Pemain
177                         print("\n=====")
178                         print("Ganti Pemain")
179                         position = input("Masukkan posisi: ")
180                         nama_baru = input("Masukkan nama baru: ")
181
182                         if position in data_pemain:
183                             data_pemain[position]["nama"] = nama_baru
184                             print("Pemain berhasil diganti!")
185                         else:
186                             print("Posisi tidak valid!")
187                         return
188                     elif pilihan_admin == "5":
189                         # Hapus Pemain
190                         print("\n=====")
191                         print("Hapus Pemain")
192                         position = input("Masukkan posisi: ")
193
194                         if position in data_pemain:
195                             del data_pemain[position]
196                             print("Pemain berhasil dihapus!")
197                         else:
198                             print("Posisi tidak valid!")
199                         return
200                     elif pilihan_admin == "6":
201                         return
202                     else:
203                         print("Pilihan tidak valid!")
204
205                 continue
206             else:
207                 # Menu User
208                 while True:
209                     print("\n=====")
210                     print("1. Tampilkan Daftar Pemain")
211                     print("2. Tampilkan Daftar Cadangan")
212                     print("3. Kembali")
213                     print("=====")
214
215                     pilihan_user = input("Pilih menu: ")
216
217                     if pilihan_user == "1":
218                         # Tampilkan Daftar Pemain
219                         print("\n=====")
220                         print("Daftar Pemain Inti")
221                         for position, player in data_pemain.items():
222                             if player["status"] == "aktif":
223                                 print(f"{position}: {player['nama']}")
224                         print("\n=====")
225
226                         print("\n=====")
227                         print("Daftar Pemain Cadangan")
228                         for position, player in data_pemain.items():
229                             if player["status"] == "cadangan":
230                                 print(f"{position}: {player['nama']}")
231                         print("\n=====")
232
233                         return
234                     elif pilihan_user == "2":
235                         # Tampilkan Daftar Cadangan
236                         print("\n=====")
237                         print("Daftar Pemain Cadangan")
238                         for position, player in data_pemain.items():
239                             if player["status"] == "cadangan":
240                                 print(f"{position}: {player['nama']}")
241                         print("\n=====")
242
243                         return
244                     elif pilihan_user == "3":
245                         return
246                     else:
247                         print("Pilihan tidak valid!")
248
249                 continue
250         elif pilihan == "2":
251             register()
252         elif pilihan == "3":
253             print("Keluar!")
254             break
255         else:
256             print("Pilihan tidak valid!")
257
258     print("Program selesai!")
259
260 # Jalankan Program
261 main()
```

```

1
2 def input_user():
3     global awal_1
4     global login_user
5     global user
6
7     ulang_1 = False
8     while ulang_1 == False:
9         awal_1 = False
10        os.system("cls")
11        print("=== Login Sebagai User Biasa ===\n")
12
13        try:
14            user = input("Masukkan username Anda = ").strip()
15            pw = input("Masukkan password Anda = ").strip()
16
17            if user == "" or pw == "":
18                raise ValueError("\n(Masukkan karakter, tekan enter untuk login kembali)")
19
20            for i in range(len(data_pengguna["user_biasa"])):
21                if user == data_pengguna["user_biasa"][i] and pw == data_pengguna["pw_biasa"][i]:
22                    input("\n(Login berhasil, ketuk enter untuk lanjut)")
23                    login_user = True
24                    ulang_1 = True
25                    awal_1 = True
26                    break
27                elif user == data_pengguna["user_biasa"][i]:
28                    awal_1 = True
29                    raise ValueError("\n(Password salah, ketuk enter untuk kembali)")
30
31            if awal_1 == False:
32                raise ValueError("\n(User tidak ditemukan, ketuk enter untuk login kembali)")
33
34        except Exception as e:
35            input(e)
36            continue
37
38 def input_admin():
39     global user
40     global login_admin
41     global awal_1
42
43     while True:
44         os.system("cls")
45         print("=== Login Sebagai Admin ===\n")
46
47         try:
48             user = input("Masukkan username Anda = ").strip()
49             pw = input("Masukkan password Anda = ").strip()
50
51             if user != data_pengguna["user_admin"][0] or pw != data_pengguna["pw_admin"][0]:
52                 if user == "" or pw == "":
53                     raise ValueError("\n(Masukkan karakter, ketuk enter untuk kembali)")
54                 elif user == data_pengguna["user_admin"][0]:
55                     raise ValueError("\n(Password salah, ketuk enter untuk kembali)")
56                 elif pw == data_pengguna["pw_admin"][0]:
57                     raise ValueError("\n(Username salah, ketuk enter untuk kembali)")
58                 else:
59                     raise ValueError("\n(Username dan password salah, ketuk enter untuk kembali)")
60

```

```

1
2     except Exception as e:
3         input(e)
4         continue
5
6     input("\nlogin berhasil, ketuk enter untuk lanjut")
7     login_admin = True
8     awal_1 = True
9     break
10
11 def user_register():
12     global data_pengguna
13
14     while True:
15         os.system("cls")
16         print("\n\nBuat Register\n\n")
17
18         try:
19             user = input("Masukkan username Anda = ").strip()
20             pw = input("Masukkan password Anda = ").strip()
21
22             if user == "" or pw == "":
23                 raise ValueError("\nMasukkan karakter, ketuk enter untuk kembali")
24             elif user in data_pengguna["user_hisat"]:
25                 raise ValueError("\nPengguna sudah ada, harap ganti username Anda")
26
27         except Exception as e:
28             input(e)
29             continue
30
31         data_pengguna["user_hisat"].append(user)
32         data_pengguna["pw_hisat"].append(pw)
33         input("\nRegister berhasil, ketuk enter untuk login ulang")
34         break
35
36 def tampil_starting():
37     print("Starting")
38     for i in range(len(data_pemain["gs_utama"])):
39         print(f"    {i+1}. {data_pemain["gs_utama"]}[i]} (00)")
40     for i in range(len(data_pemain["df_utama"])):
41         print(f"    {i+2}. {data_pemain["df_utama"]}[i]} (00)")
42     for i in range(len(data_pemain["ef_utama"])):
43         print(f"    {i+3}. {data_pemain["ef_utama"]}[i]} (00)")
44     for i in range(len(data_pemain["fw_utama"])):
45         print(f"    {i+4}. {data_pemain["fw_utama"]}[i]} (00)")
46
47 def tampil_cadangan():
48     print("Cadangan")
49     for i in range(len(data_pemain["gs_cadangan"])):
50         print(f"    {i+1}. {data_pemain["gs_cadangan"]}[i]} (00)")
51     for i in range(len(data_pemain["df_cadangan"])):
52         print(f"    {i+2}. {data_pemain["df_cadangan"]}[i]} (00)")
53     for i in range(len(data_pemain["ef_cadangan"])):
54         print(f"    {i+3}. {data_pemain["ef_cadangan"]}[i]} (00)")
55     for i in range(len(data_pemain["fw_cadangan"])):
56         print(f"    {i+4}. {data_pemain["fw_cadangan"]}[i]} (00)")
57

```

```

1
2 def tambah_pemain():
3     global data_pemain
4     global user_pemain
5
6     os.system("cls")
7     tampil_starting()
8     while True:
9         tampil_cadangan()
10
11         try:
12             pemain_cadangan = input("Masukkan nama pemain = ").strip()
13
14             if pemain_cadangan == "":
15                 raise ValueError("Masukkan karakter, ketuk enter untuk kembali")
16             elif pemain_cadangan in user_pemain:
17                 raise ValueError("\nPemain sudah ada di file db, ketuk enter untuk menambah pemain() & ketuk enter untuk exit")
18
19             skillset_1 = input("Skill yang ingin ditambah (0-1000000) = ").strip()
20             if skillset_1 == "":
21                 data_pemain["gs_cadangan"].append(pemain_cadangan)
22             elif skillset_1 == "0":
23                 data_pemain["df_cadangan"].append(pemain_cadangan)
24             elif skillset_1 == "1":
25                 data_pemain["ef_cadangan"].append(pemain_cadangan)
26             elif skillset_1 == "2":
27                 data_pemain["fw_cadangan"].append(pemain_cadangan)
28             else:
29                 raise ValueError("\nSkill yang dimasukkan salah, ketuk enter untuk kembali")
30
31         except Exception as e:
32             input(e)
33             continue
34
35     print("Masukkan nama pemain (nama_cadangan) ke dalam list (skillset_1)")
36     print("Masukkan skill yang akan ditambah (skillset_1)")
37     data_pemain["gs_cadangan"] = data_pemain["gs_cadangan"] + data_pemain["fw_cadangan"] + data_pemain["ef_cadangan"] + data_pemain["df_cadangan"]
38     data_pemain = sorted(data_pemain)
39
40 def tampil_pemain_gs_utama, df_utama, ef_utama, fw_utama():
41     global data_pemain
42     global data_pemain
43     global skillset_1
44
45     skillset_1 = input("Skill yang ingin ditambah (0-1000000) = ").strip()
46     if skillset_1 == "":
47         tampil_starting()
48     else:
49         tampil_cadangan()
50

```

```

1
2 try:
3     pemain_tukar = input("\nMasukkan nama pemain = ").strip()
4
5     if pemain_tukar == "":
6         raise ValueError("\n(Masukkan karakter, ketuk enter untuk kembali)")
7     elif pemain_tukar in cek_pemain:
8         raise ValueError("\n(Pemain sudah ada di line up, ketuk enter untuk menambah kembali)")
9
10    pilihan_3 = input("Pilih lini yang ingin diganti (GK/DF/MF/FW) = ").strip().upper()
11    if pilihan_3 == "GK":
12        for i in range(len(data_pemain[gk_status])):
13            print(f"    {i+1}. {data_pemain[gk_status][i]} (GK)")
14        pemain = input("\nMasukkan angka pemain yang ingin diganti = ").strip()
15        if not pemain.isdigit():
16            raise ValueError("\n(Masukkan input berupa angka, ketuk enter untuk kembali)")
17        pemain_diganti = int(pemain) - 1
18        if pemain_diganti > len(data_pemain[gk_status]) - 1 or pemain_diganti < 0:
19            raise IndexError("\n(Pemain tidak ditemukan, ketuk enter untuk kembali)")
20        else:
21            data_pemain[gk_status][pemain_diganti] = pemain_tukar
22            ulang_2 = True
23            return pemain_tukar
24    elif pilihan_3 == "DF":
25        for i in range(len(data_pemain[df_status])):
26            print(f"    {i+1}. {data_pemain[df_status][i]} (DF)")
27        pemain = input("\nMasukkan angka pemain yang ingin diganti = ").strip()
28        if not pemain.isdigit():
29            raise ValueError("\n(Masukkan input berupa angka, ketuk enter untuk kembali)")
30        pemain_diganti = int(pemain) - 1
31        if pemain_diganti > len(data_pemain[df_status]) - 1 or pemain_diganti < 0:
32            raise IndexError("\n(Pemain tidak ditemukan, ketuk enter untuk kembali)")
33        else:
34            data_pemain[df_status][pemain_diganti] = pemain_tukar
35            ulang_2 = True
36            return pemain_tukar
37    elif pilihan_3 == "MF":
38        for i in range(len(data_pemain[mf_status])):
39            print(f"    {i+1}. {data_pemain[mf_status][i]} (MF)")
40        pemain = input("\nMasukkan angka pemain yang ingin diganti = ").strip()
41        if not pemain.isdigit():
42            raise ValueError("\n(Masukkan input berupa angka, ketuk enter untuk kembali)")
43        pemain_diganti = int(pemain) - 1
44        if pemain_diganti > len(data_pemain[mf_status]) - 1 or pemain_diganti < 0:
45            raise IndexError("\n(Pemain tidak ditemukan, ketuk enter untuk kembali)")
46        else:
47            data_pemain[mf_status][pemain_diganti] = pemain_tukar
48            ulang_2 = True
49            return pemain_tukar

```



```

1      elif pilihan_3 == "FW":
2          for i in range(len(data_pemain[fw_status])):
3              print(f"    {i+1}. {data_pemain[fw_status][i]} (FW)")
4          pemain = input("\nMasukkan angka pemain yang ingin diganti = ").strip()
5          if not pemain.isdigit():
6              raise ValueError("\n(Masukkan input berupa angka, ketuk enter untuk kembali)")
7          pemain_diganti = int(pemain) - 1
8          if pemain_diganti > len(data_pemain[fw_status]) - 1 or pemain_diganti < 0:
9              raise IndexError("\n(Pemain tidak ditemukan, ketuk enter untuk kembali)")
10         else:
11             data_pemain[fw_status][pemain_diganti] = pemain_tukar
12             ulang_2 = True
13             return pemain_tukar
14     else:
15         raise ValueError("\n(Input tidak valid, ketuk enter untuk kembali)")
16
17 except Exception as e:
18     input(e)
19     return
20
21 def hapus_pemain():
22     global data_pemain
23     global ulang_2
24     global panggil_pemain
25
26     ulang_2 = False
27     os.system("cls")
28     tampil_cadangan()
29     try:
30         pilihan_3 = input("\nPilih lini yang ingin dihapus (GK/DF/MF/FW) = ").strip().upper()
31
32         if pilihan_3 == "GK":
33             for i in range(len(data_pemain["gk_cadangan"])):
34                 print(f"    {i+1}. {data_pemain["gk_cadangan"][i]} (GK)")
35             pemain = input("\nMasukkan angka pemain yang ingin dihapus = ").strip()
36             if not pemain.isdigit():
37                 raise ValueError("\n(Masukkan input berupa angka, ketuk enter untuk kembali)")
38             pemain_dihapus = int(pemain) - 1
39             if pemain_dihapus > len(data_pemain["gk_cadangan"]) - 1 or pemain_dihapus < 0:
40                 raise IndexError("\n(Pemain tidak ditemukan, ketuk enter untuk kembali)")
41             else:
42                 panggil_pemain = data_pemain["gk_cadangan"][pemain_dihapus]
43                 del data_pemain["gk_cadangan"][pemain_dihapus]
44                 ulang_2 = True
45                 return
46         elif pilihan_3 == "DF":
47             for i in range(len(data_pemain["df_cadangan"])):
48                 print(f"    {i+1}. {data_pemain["df_cadangan"][i]} (DF)")
49             pemain = input("\nMasukkan angka pemain yang ingin dihapus = ").strip()
50             if not pemain.isdigit():
51                 raise ValueError("\n(Masukkan input berupa angka, ketuk enter untuk kembali)")
52             pemain_dihapus = int(pemain) - 1
53             if pemain_dihapus > len(data_pemain["df_cadangan"]) - 1 or pemain_dihapus < 0:
54                 raise IndexError("\n(Pemain tidak ditemukan, ketuk enter untuk kembali)")
55

```



```

1
2 awal_1 = False
3 while awal_1 == False:
4     os.system("cls")
5     print("""ANDA INGIN LOGIN SEBAGAI:
6     1. Pengguna Biasa
7     2. Sebagai Admin
8     3. Daftar Sebagai Pengguna Baru""")
9     pilihan_1 = input("Pilih menu (1-3) = ").strip()
10
11     if pilihan_1 == "":
12         input("\n(Masukkan karakter, ketuk enter untuk memilih kembali)")
13         continue
14     elif not pilihan_1.isdigit() or pilihan_1 == "0":
15         input("\n(Masukkan angka sesuai pilihan, ketuk enter untuk memilih kembali)")
16         continue
17
18     elif pilihan_1 == "1":
19         input_user()
20
21     elif pilihan_1 == "2":
22         input_admin()
23
24     elif pilihan_1 == "3":
25         user_register()
26
27     else:
28         input("\n(Input tidak valid, ketuk enter untuk memilih kembali)")
29
30 if login_admin:
31     while login_admin:
32         os.system("cls")
33         print("=== Selamat Datang Tuan Admin ===\n")
34         print("""Mau ngapain hari ini?
35         [1] Lihat Daftar Line Up
36         [2] Tambah Pemain Cadangan
37         [3] Ganti Starting Line Up
38         [4] Ganti Pemain Cadangan
39         [5] Hapus Pemain Cadangan
40         [6] Keluar""")
41         pilihan_2 = input("Pilih menu (1-6) = ").strip()
42
43         if pilihan_2 == "1":
44             os.system("cls")
45             print("Daftar Line Up Timnas Indonesia {10-14-25}\n")
46             tampil_starting()
47             print()
48             tampil_cadangan()
49             input("\n(Ketuk enter untuk kembali memilih menu)")
50
51         elif pilihan_2 == "2":
52             tambah_pemain()
53
54         elif pilihan_2 == "3":
55             while True:
56                 ganti_pemain("gk_utama", "df_utama", "mf_utama", "fw_utama")
57                 if ulang_2 == True:
58                     break
59

```



```

1
2     tampilan_ubah_pemain(pemain_tukar, "mengganti pemain starting dengan")
3
4     elif pilihan_2 == "4":
5         while True:
6             ganti_pemain("gk_cadangan", "df_cadangan", "mf_cadangan", "fw_cadangan")
7             if ulang_2 == True:
8                 break
9
10        tampilan_ubah_pemain(pemain_tukar, "mengganti pemain cadangan dengan")
11
12        elif pilihan_2 == "5":
13            while True:
14                hapus_pemain()
15                if ulang_2 == True:
16                    break
17
18            tampilan_ubah_pemain(panggil_pemain, "menghapus")
19
20        elif pilihan_2 == "6":
21            login_admin = False
22
23        else:
24            input("\n(Input tidak valid, ketuk enter untuk kembali)")
25
26    elif login_user:
27        while login_user:
28            os.system("cls")
29            print(f"=== Selamat Datang Tuan Muda {user} ===\n")
30            print("Mau ngapain hari ini?")
31            [1] Lihat Daftar Line Up
32            [2] Keluar""")
33            pilihan_2 = input("Pilih menu (1-2) = ").strip()
34
35            if pilihan_2 == "1":
36                os.system("cls")
37                print("Daftar Line Up Timnas Indonesia {10-14-25}\n")
38                tampil_starting()
39                print()
40                tampil_cadangan()
41                input("\n(Ketuk enter untuk kembali memilih menu)")
42
43            elif pilihan_2 == "2":
44                login_user = False
45
46            else:
47                input("\n(Input tidak valid, ketuk enter untuk kembali)")
48
49    os.system("cls")
50    print(f"👉 Terima kasih atas waktunya, {user}. Sampai jumpa di lain kesempatan! Selamat tinggal. 🍀")

```

4. Hasil Output

ANDA INGIN LOGIN SEBAGAI:

1. Pengguna Biasa
2. Sebagai Admin
3. Daftar Sebagai Pengguna Baru

Pilih menu (1-3) =

```
=== Login Sebagai Admin ===
```

```
Masukkan username Anda = 
```

```
=== Selamat Datang Tuan Muda Mahdi ===
```

```
Mau ngapain hari ini?
```

```
[1] Lihat Daftar Line Up
```

```
[2] Tambah Pemain Cadangan
```

```
[3] Ganti Starting Line Up
```

```
[4] Ganti Pemain Cadangan
```

```
[5] Hapus Pemain Cadangan
```

```
[6] Keluar
```

```
Pilih menu (1-6) = 
```

Daftar Line Up Timnas Indonesia {10-14-25}

Starting:

1. Marten Paes (GK)
2. Jay Idzes (DF)
3. Rizky Ridho (DF)
4. Justin Hubner (DF)
5. Calvin Verdonk (DF)
6. Kevin Diks (DF)
7. Thom Haye (MF)
8. Joel Pelupessy (MF)
9. Marselino (MF)
10. Rafael Struick (FW)
11. Ole Romeny (FW)

Cadangan:

1. Emil Audero (GK)
2. Nadeo Argawinata (GK)
3. Mees Hilgers (DF)
4. Sandy Walsh (DF)
5. Yakob Sayuri (DF)
6. Yance Sayuri (DF)
7. Justin Hubner (DF)
8. Ivar Jenner (MF)
9. Ricky Kambuaya (MF)
10. Ragnar Oratmangoen (FW)
11. Miliano Jonathans (FW)
12. Egy Maulana Vikry (FW)

(Ketuk enter untuk kembali memilih menu)

👉 Terima kasih atas waktunya, mahdi. Sampai jumpa di lain kesempatan! Selamat tinggal. 🙏

5. Langkah-Langkah GIT

5.1 GIT Add

```
PS D:\praktikum\praktikum_apd> git add .
```

Gambar 5.1 GIT Add

Fungsinya untuk menambah semua file yang ada di directory tersebut.

5.2 GIT Commit

```
PS D:\praktikum\praktikum_apd> git commit -m "mau selesai"
[main 961e111] mau selesai
13 files changed, 5846 insertions(+), 25 deletions(-)
create mode 100644 code 1.png
create mode 100644 code 2.png
create mode 100644 code 3.png
create mode 100644 code 4.png
create mode 100644 code 5.png
create mode 100644 code 6.png
create mode 100644 code 7.png
create mode 100644 code 8.png
create mode 100644 code.png
create mode 100644 post-test/post-test-apd-7/.$2509106067-Mahdi Sarwan Abdullah-PT-6.drawio.bkp
create mode 100644 post-test/post-test-apd-7/.$2509106067-Mahdi Sarwan Abdullah-PT-7.drawio.bkp
create mode 100644 post-test/post-test-apd-7/2509106067-Mahdi Sarwan Abdullah-PT-7.drawio
```

Gambar 5.2 GIT Commit

Fungsinya untuk melakukan commit atau konfirmasi perubahan yang terjadi pada repository kita.

5.3 GIT Push

```
PS D:\praktikum\praktikum_apd> git push -u origin main
Enumerating objects: 21, done.
Counting objects: 100% (21/21), done.
Delta compression using up to 16 threads
Compressing objects: 100% (17/17), done.
Writing objects: 100% (17/17), 3.95 MiB | 446.00 KiB/s, done.
Total 17 (delta 4), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (4/4), completed with 2 local objects.
To https://github.com/msarabd/praktikum_apd.git
 061d823..961e111 main -> main
branch 'main' set up to track 'origin/main'.
```

Gambar 5.3 GIT Push

Kita bisa melakukan upload file yang tadinya hanya berada pada komputer kita ke Github.