

- 1- Claus primàries: (Partida, infoPartida), (InfoPartida, uidPartida), (Usuari, uid) (InformacioUsuari, uid) (InformacioPartida, uidPartida)
- 2- Si el ControladorJoc té associada una partida, aleshores té associat un Codemaker i un CodeBreaker
- 3- El ControladorJoc no pot tenir associada una Partida si no té associat un Usuari
- 4- Una Partida no es pot associar al ControladorJoc si l'Usuari que està associat no té el mateix uid que el uidUsuari d'InfoPartida de Partida
- 5- Un Codebreaker serà CodebreakerMaquina si i només si l'atribut "rol" d'InfoPartida de la partida carregada al ControladorJoc és igual CODEMAKER
- 6- Els atributs numTorn, tempsPartida i puntuació de la classe Partida no poden ser menors a 0.
- 7- No poden existir dos usuaris amb el mateix username (clau alternativa d'usuari).
- 8- L'atribut maxPuntuacio, numPartidesGuanyades i numPartidesPerdues no pot ser menor a 0 de la classe InformacioUsuari i Usuari.
- 9- L'atribut puntuació de PartidaEnJoc no pot ser menor a 0.
- 10- L'atribut puntuació d'InformacioPartida no pot ser menor a 0.
- 11- El uid d'InformacioPartida ha de ser únic.