

UNIVERSITÀ DEGLI STUDI DI
MILANO-BICOCCA

TEXT MINING AND SEARCH
PROJECT

20 Newsgroups Classification

Autori:

Antonella Zaccaria - 848647

Marco Savino - 793516



Sommario

Il dataset "20 newsgroup" è una raccolta di circa 20.000 documenti di notizie, suddivise in 20 diverse categorie. E' stato originariamente raccolto da Ken Lang per il suo paper "Newsweeder: Learning to filter netnews". Tale raccolta è diventata un dataset spesso utilizzato per applicazioni di *Machine Learning*, come *Text Classification* e *Text Clustering*. E' interessante dunque capire, a partire semplicemente dal testo, quale sia la categoria di appartenenza di una notizia.

Per fare ciò, dopo una fase iniziale di *preprocessing* del testo, il dataset è stato splittato in *train set* e *test set* e successivamente sono state create le strutture (*tf* e *tf-idf*) da utilizzare negli algoritmi di *Machine Learning*. Le metriche di valutazione sono state applicate sia al *train set*, mediante la *Cross Validation*, sia al *test set* in modo tale da valutare la bontà del modello finale.

1 Introduzione

La classificazione di documenti testuali è uno dei tipici compiti dell'apprendimento automatico supervisionato (*Supervised Machine Learning*). Il dataset "20 Newsgroups" è spesso utilizzato per lo svolgimento di questa tipologia di *task*. E' interessante dunque capire, a partire semplicemente dal testo, quale sia la categoria di appartenenza di una notizia.

1.1 Obiettivo

L'obiettivo del progetto è quello di classificare correttamente le notizie sulla base del loro contenuto, assegnando a ciascuna la corretta categoria di appartenenza e valutare che la classificazione delle *news* sia stata svolta correttamente.

E' stato dunque scelto, per il progetto, un *task* di *Text Classification*.

2 Dataset

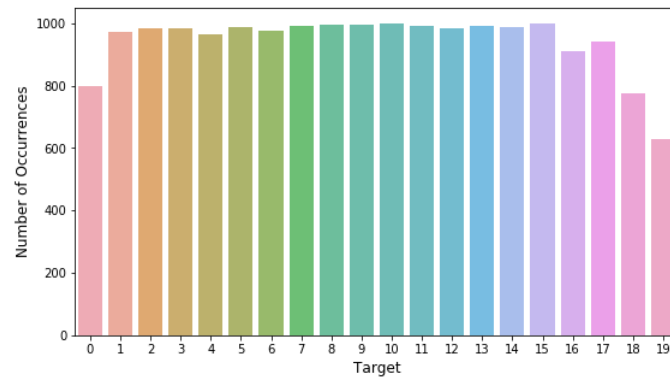
Il dataset "20 newsgroups", fornito direttamente dalla libreria *sklearn* di *Python*, è una raccolta di documenti suddivisi in 20 diverse categorie per lo più bilanciate:

- alt.atheism (0)

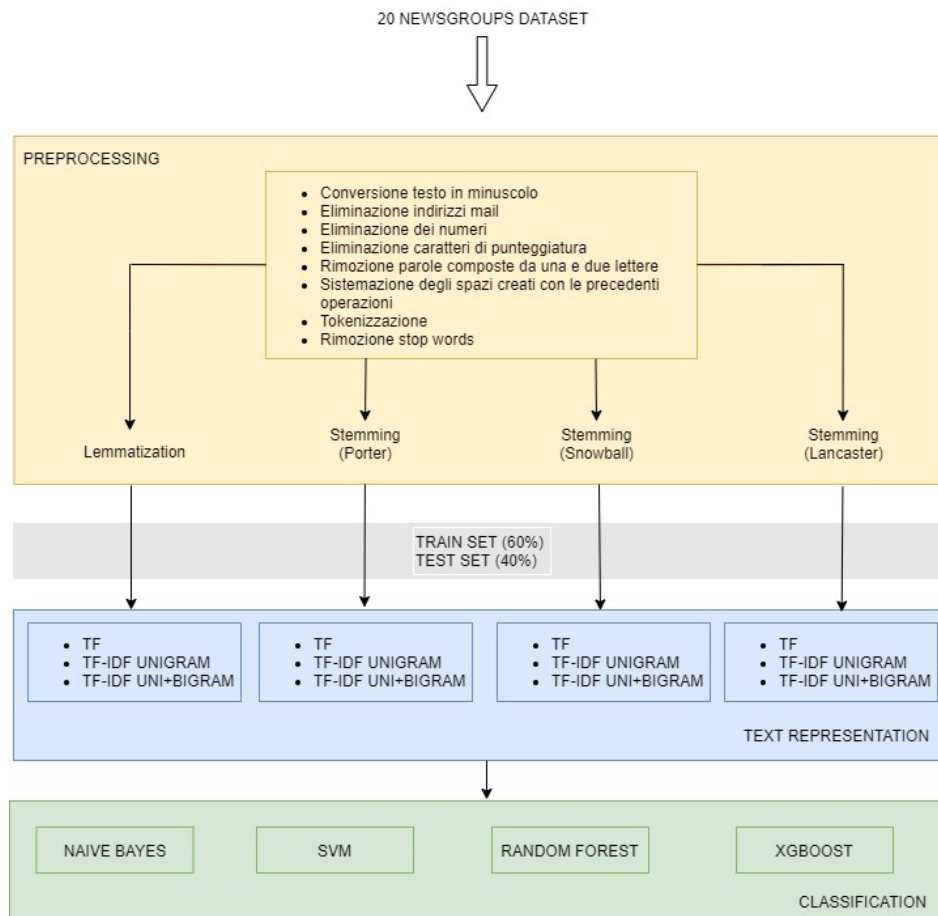
- comp.graphics (1)
- comp.os.ms-windows.misc (2)
- comp.sys.ibm.pc.hardware (3)
- comp.sys.mac.hardware (4)
- comp.windows.x (5)
- misc.forsale (6)
- rec.autos (7)
- rec.motorcycles (8)
- rec.sport.baseball (9)
- rec.sport.hockey (10)
- sci.crypt (11)
- sci.electronics (12)
- sci.med (13)
- sci.space (14)
- soc.religion.christian (15)
- talk.politics.guns (16)
- talk.politics.mideast (17)
- talk.politics.misc (18)
- talk.religion.misc (19)

Ogni record nel dataset è in realtà un file di testo in inglese, che presenta la seguente struttura: metadati - intestazione - testo del documento.

Il dataset è stato splittato in *training set* (60%) e *test set* (40%) per l'applicazione dei modelli di *Text Classification*.



3 Pipeline



4 Text Preprocessing

La fase di *preprocessing* del testo è stata implementata servendosi principalmente della libreria *nltk* messa a disposizione da *Python*; sono state svolte le seguenti operazioni:

- conversione testo in minuscolo
- eliminazione indirizzi mail
- eliminazione dei numeri
- eliminazione caratteri di punteggiatura
- rimozione parole composte da una e due lettere
- sistemazione degli spazi creati con le precedenti operazioni
- tokenizzazione
- rimozione *stop words*
- *lemmatization*
- *stemming*: *Porter*, *Snowball* e *Lancaster*

5 Text Representation

La *Text Representation* è stata effettuata misurando i pesi associati a ciascun termine attraverso due euristiche:

- *Term Frequency* (TF): la *Term Frequency* $tf_{t,d}$ del termine t nel documento d è definita come il numero di volte che t si verifica in d
- *Term Frequency - Inverse Document Frequency* (TF-IDF): il peso tf-idf di un termine è il prodotto del suo peso tf e del suo peso idf.

La matrice tf-idf è stata creata per unigram e per unigram più bigram.

Il risultato di questa fase è la creazione di ventiquattro matrici (dodici per il *train set* e dodici per il *test set*), infatti le euristiche elencate sono state applicate separatamente ai dati lemmatizzati e stemmatizzati (*Porter*, *Snowball* e *Lancaster*).

6 Text Classification

Per la *Text Classification* sono stati testati quattro modelli su ogni rappresentazione precedentemente descritta, al fine di stabilire quale combinazione rappresentazione-modello fornisca la migliore classificazione. Nella valutazione dei risultati ottenuti è stata presa in considerazione l'*accuracy*, ossia la percentuale di classificazioni corrette.

L'accuratezza è stata valutata sia sul *train set*, attraverso la *Cross Validation*, sia sul *test set* (dati mai visti).

6.1 Multinomial Naive Bayes

Il *Multinomial Naive Bayes* è un classificatore *bayesiano* con un modello di probabilità sottostante che si basa sull'ipotesi di indipendenza delle *features*, ovvero assume che la presenza o l'assenza di una particolare *feature* in un documento testuale non sia correlata alla presenza o assenza di altre *features*. Applicando il modello sulle rappresentazioni si ottengono i seguenti risultati:

	TRAIN (cross validation)		TEST	
	Accuracy	Time	Accuracy	Time
TF + LEM	0.86	383 ms	0.87	127 ms
TF + STEM (Porter)	0.85	351 ms	0.86	106 ms
TF + STEM (Snowball)	0.85	345 ms	0.86	113 ms
TF + STEM (Lancaster)	0.85	306 ms	0.85	111 ms
TF-IDF + LEM	0.86	252 ms	0.87	77.6 ms
TF-IDF + STEM (Porter)	0.85	215 ms	0.86	77.7 ms
TF-IDF + STEM (Snowball)	0.85	223 ms	0.86	77.3 ms
TF-IDF + STEM (Lancaster)	0.85	222 ms	0.86	76.6 ms
TF-IDF (bigram) + LEM	0.86	262 ms	0.87	101 ms
TF-IDF (bigram) + STEM (Porter)	0.86	267 ms	0.87	88.7 ms
TF-IDF (bigram) + STEM (Snowball)	0.86	261 ms	0.87	89.8 ms
TF-IDF (bigram) + STEM (Lancaster)	0.86	247 ms	0.86	88.2 ms

Il modello fitta bene su tutte le rappresentazioni.

6.2 Support Vector Machine

Il *Support Vector Machine* è un classificatore binario, ossia divide gli oggetti in due classi: ciò significa che determina se l'oggetto appartiene o meno alla classe. Per fare ciò, i valori sono mappati in un iperpiano; una funzione lineare è usata per determinare un confine che divide gli oggetti in due classi. Il limite si basa sulla distanza degli oggetti più vicini in entrambe le classi e tale distanza deve essere massimizzata. Gli oggetti più vicini sono chiamati “vettori di supporto” (*Support Vectors*).

Applicando il modello sulle rappresentazioni si ottengono i seguenti risultati:

	TRAIN (cross validation)		TEST	
	Accuracy	Time	Accuracy	Time
TF + LEM	0.75	9 min 10 s	0.78	3 min 29 s
TF + STEM (Porter)	0.75	8 min 52 s	0.78	3 min 28 s
TF + STEM (Snowball)	0.75	8 min 55 s	0.78	3 min 27 s
TF + STEM (Lancaster)	0.74	8 min 37 s	0.77	3 min 20 s
TF-IDF + LEM	0.89	12 min 40 s	0.90	4 min 35 s
TF-IDF + STEM (Porter)	0.89	12 min 40 s	0.90	4 min 34 s
TF-IDF + STEM (Snowball)	0.89	12 min 27 s	0.90	4 min 29 s
TF-IDF + STEM (Lancaster)	0.88	12 min 26 s	0.89	4 min 18 s
TF-IDF (bigram) + LEM	0.89	14 min 12 s	0.90	5 min 4 s
TF-IDF (bigram) + STEM (Porter)	0.89	14 min 34 s	0.90	5 min 10 s
TF-IDF (bigram) + STEM (Snowball)	0.89	14 min 5 s	0.90	4 min 59 s
TF-IDF (bigram) + STEM (Lancaster)	0.89	13 min 44 s	0.89	5 min

Il modello SVM fitta meglio sulle rappresentazioni TF-IDF.

6.3 Random Forest

Il *Random Forest* è un algoritmo di apprendimento supervisionato che calcola la media di più alberi decisionali in base a campioni casuali del dataset.

Applicando tale modello alle rappresentazioni si ottengono i seguenti risultati:

	TRAIN (cross validation)		TEST	
	Accuracy	Time	Accuracy	Time
TF + LEM	0.83	2 min 46 s	0.84	32.6 s
TF + STEM (Porter)	0.82	2 min 25 s	0.84	30.6 s
TF + STEM (Snowball)	0.82	2 min 25 s	0.84	29.9 s
TF + STEM (Lancaster)	0.81	2 min 16 s	0.83	29.4 s
TF-IDF + LEM	0.82	1 min 31 s	0.83	23.8 s
TF-IDF + STEM (Porter)	0.81	1 min 33 s	0.83	23.7 s
TF-IDF + STEM (Snowball)	0.81	1 min 34 s	0.83	23.7 s
TF-IDF + STEM (Lancaster)	0.80	1 min 40 s	0.82	24.3 s
TF-IDF (bigram) + LEM	0.82	1 min 31 s	0.83	24.5 s
TF-IDF (bigram) + STEM (Porter)	0.81	1 min 31 s	0.83	24.8 s
TF-IDF (bigram) + STEM (Snowball)	0.82	1 min 31 s	0.83	24.4 s
TF-IDF (bigram) + STEM (Lancaster)	0.81	1 min 33 s	0.82	24.9 s

Il modello *Random Forest* fitta meglio sulla rappresentazione TF.

6.4 Xtreme Gradient Boosting

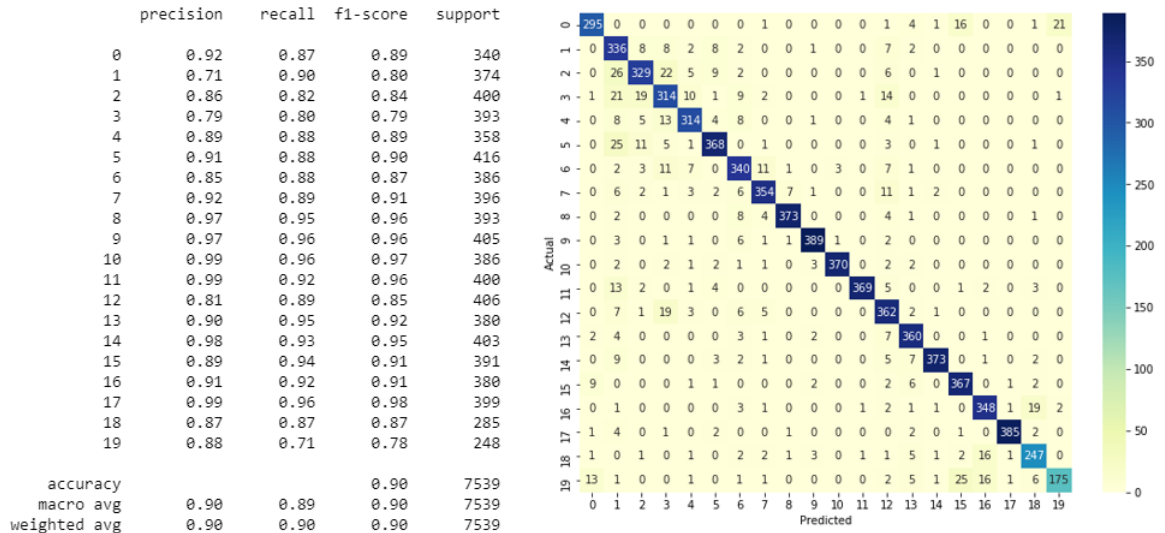
Gradient Boosting è una tecnica di *Machine Learning* per problemi di regressione e classificazione, che produce un modello di previsione sotto forma di un insieme di modelli previsionali deboli, tipicamente alberi decisionali. XGBoost è una delle implementazioni del concetto di *Gradient Boosting*, ma ciò che lo rende unico è che utilizza una formalizzazione del modello più regolarizzata per controllare l'*overfitting*, che conferisce prestazioni migliori. Applicando quest'ultimo modello sulle rappresentazioni si ottengono i seguenti risultati:

	TRAIN (cross validation)		TEST	
	Accuracy	Time	Accuracy	Time
TF + LEM	0.80	15 min 44 s	0.80	3 min 20 s
TF + STEM (Porter)	0.80	13 min 33 s	0.79	2 min 58 s
TF + STEM (Snowball)	0.79	13 min 24 s	0.79	2 min 56 s
TF + STEM (Lancaster)	0.78	12 min 10 s	0.79	2 min 40 s
TF-IDF + LEM	0.79	13 min 33 s	0.79	3 min 20 s
TF-IDF + STEM (Porter)	0.79	13 min 58 s	0.79	3 min 27 s
TF-IDF + STEM (Snowball)	0.79	14 min 14 s	0.79	3 min 30 s
TF-IDF + STEM (Lancaster)	0.78	14 min 25 s	0.78	3 min 32 s
TF-IDF (bigram) + LEM	0.80	15 min 32 s	0.80	3 min 51 s
TF-IDF (bigram) + STEM (Porter)	0.80	15 min 45 s	0.80	3 min 49 s
TF-IDF (bigram) + STEM (Snowball)	0.80	15 min 30 s	0.80	3 min 49 s
TF-IDF (bigram) + STEM (Lancaster)	0.79	15 min 42 s	0.79	3 min 53 s

Il modello XGBOOST fitta bene su tutte le rappresentazioni.

7 Conclusioni

Il modello di classificazione migliore, in termini di *recall*, *precision* ed *F1-score*, risulta essere *Support Vector Machine* nelle rappresentazioni tf-idf, di cui si prende come esempio di risultato la *confusion matrix* della rappresentazione tf-idf con unigram e bigram (*lemmatization*):



Ci si aspetta dunque che, analizzando una qualsiasi *news*, essa venga classificata correttamente all'interno della categoria di appartenenza con un'elevata probabilità.