

**БЕСПЛАТНЫЕ КУРСЫ
ДЛЯ MIDDLE-ИНЖЕНЕРОВ****5 ФЕВРАЛЯ****ОТБОРОЧНЫЙ
КОНТЕСТ****ОТ ЭКСПЕРТОВ
OZON**purple_octopus_4e12 | [Выйти](#)**СОРЕВНОВАНИЯ**[ЗАДАЧИ](#) [ОТΟΣЛАТЬ](#) [МОИ ПОСЫЛКИ](#) [СТАТУС](#) [ПОЛОЖЕНИЕ](#) [ЗАПУСК](#)**В. Морской бой (10 баллов)**ограничение по времени на тест: 2 секунды[?]

ограничение по памяти на тест: 512 мегабайт

ввод: стандартный ввод

вывод: стандартный вывод

Это наиболее простая задача Контеста. Надеемся, что вы познакомились с тестирующей системой Codeforces, приняв участие в Песочнице. В любом случае напоминаем вам несколько моментов.

Правильные решения задач должны проходить все заранее заготовленные тесты жюри и укладываться в ограничения по времени/памяти на каждом тесте. В некоторых задачах допустимы частичные решения (это написано в условии).

Ниже перечислены технические требования к решениям:

- решение располагается в одном файле исходного кода;
- решение читает входные данные со стандартного ввода (экрана);
- решение пишет выходные данные на стандартный вывод (экран);
- решение не взаимодействует как-либо с другими ресурсами компьютера (сеть, жесткий диск, процессы и прочее);
- решение использует только стандартную библиотеку языка;
- решение располагается в пакете по-умолчанию (или его аналоге для вашего языка), имеют стандартную точку входа для консольных программ;
- гарантируется, что во всех тестах выполняются все ограничения, что содержатся в условии задачи — как-либо проверять входные данные на корректность не надо, все тесты строго соответствуют описанному в задаче формату;
- выводите ответ в точности в том формате, как написано в условии задачи (не надо выводить «поясняющих» комментариев типа *введите число или ответ равен*);
- решения можно отправлять сколько угодно раз (пожалуйста, только без абызуса системы).

Для вашего удобства большинство тестов, на которых будут тестироваться ваши решения, являются открытыми. В каждой задаче можно скачать архив тестов (смотрите сайдбар справа, раздел «Материалы соревнования»).

Обратите внимание на SQL-задачу. Не забудьте попробовать свои силы в её решении.

Перейдём к задаче.

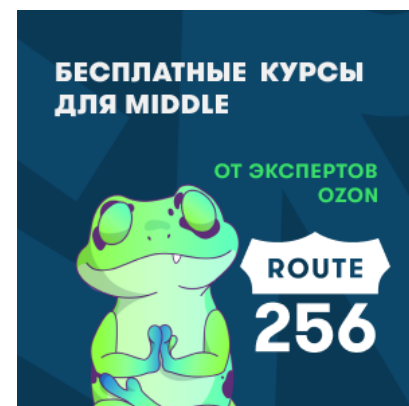
Вы участвуете в разработке подсистемы проверки поля для игры «Морской бой». Вам требуется написать проверку корректности количества кораблей на поле, учитывая их размеры. Напомним, что на поле должны быть:

- четыре однопалубных корабля,
- три двухпалубных корабля,
- два трёхпалубных корабля,
- один четырёхпалубный корабль.

Вам заданы 10 целых чисел от 1 до 4. Проверьте, что заданные размеры соответствуют требованиям выше.

Route 256 [Middle]

Участник

[→ О группе](#)**Контеcт - Go (Middles)****Соревнование идет**

00:58:58

[→ Пересчёт ограничений по времени](#)

Это соревнование использует политику пересчёта ограничений по времени по языкам программирования. Система автоматически увеличивает ограничения по времени для некоторых языков в соответствии с множителями. Независимо от множителя языка, ограничение по времени не может превысить 30 секунд. Прочтите детали [по ссылке](#).

[→ Языки](#)

Следующие языки могут быть использованы как дополнительные для решения задач соревнования

Контеcт - Go (Middles):

- PostgreSQL 15.1

[→ Материалы соревнования](#)

- problem-b-tests.zip
- problem-c-tests.zip
- problem-d-tests.zip

Входные данные

В первой строке записано целое число t ($1 \leq t \leq 1000$) — количество наборов входных данных в тесте.

Наборы входных данных в тесте независимы. Друг на друга они никак не влияют.

Каждый набор входных данных состоит из одной строки, которая содержит 10 целых чисел a_1, a_2, \dots, a_{10} ($1 \leq a_i \leq 4$) — размеры кораблей на поле в произвольном порядке.

Обратите внимание, что уже гарантируется, что кораблей на поле ровно 10 и их размеры от 1 до 4, включительно. Вам необходимо проверить, что количество кораблей каждого типа соответствует правилам игры.

- problem-e-tests.zip
- problem-f-tests.zip
- problem-g-tests.zip
- problem-h-tests.zip
- problem-i-tests.zip
- problem-s1-tests.zip
- problem-s2-tests.zip
- problem-s3-tests.zip

Выходные данные

Для каждого набора входных данных в отдельной строке выведите:

- YES, если заданные размеры кораблей на поле соответствуют правилам игры;
- NO в противном случае.

Вы можете выводить YES и NO в любом регистре (например, строки yEs, yEs, Yes и YES будут распознаны как положительный ответ).

Пример

входные данные	Скопировать
5 2 1 3 1 2 3 1 1 4 2 1 1 1 2 2 2 3 3 3 4 1 1 1 1 2 2 2 3 3 4 4 3 3 2 2 2 1 1 1 1 4 4 4 4 4 4 4 4 4 4	
выходные данные	Скопировать
YES NO YES YES NO	

Codeforces (c) Copyright 2010-2023 Михаил Мирзаянов
Соревнования по программированию 2.0
Время на сервере: 05.02.2023 16:05:53 (h1).
Десктопная версия, переключиться на [мобильную](#).
[Privacy Policy](#)

На платформе

