

# **Отчет по лабораторной работе №9**

**Текстовый редактор emacs**

Максим Сергеевич Белов

# Содержание

<b>1</b>	<b>Цель работы</b>	<b>5</b>
<b>2</b>	<b>Задание</b>	<b>6</b>
<b>3</b>	<b>Теоретическое введение</b>	<b>8</b>
<b>4</b>	<b>Выполнение лабораторной работы</b>	<b>9</b>
<b>5</b>	<b>Выводы</b>	<b>18</b>
<b>6</b>	<b>Контрольные вопросы</b>	<b>19</b>

## Список иллюстраций

4.1	Создание каталога и файла lab07.sh . . . . .	9
4.2	Сохранение файла . . . . .	10
4.3	Редактирование файла . . . . .	11
4.4	Вывод список буферов на экран . . . . .	12
4.5	Переход в другой буфер . . . . .	13
4.6	Деление фрейма на 4 части . . . . .	14
4.7	Поиск слова в тексте . . . . .	15
4.8	Поиск и замена слова . . . . .	16
4.9	Режим поиска M-s o . . . . .	17

# List of Tables

3.1	Описание команд для работы с emacs . . . . .	8
-----	--	---

# 1 Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором Emacs.

## 2 Задание

1. Открыть emacs.
2. Создать файл lab07.sh с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-f (C-x C-f).
3. Наберите текст
4. Сохранить файл с помощью комбинации Ctrl-x Ctrl-s (C-x C-s).
5. Прodelать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш.
  - Вырезать одной командой целую строку (C-k).
  - Вставить эту строку в конец файла (C-y).
  - Выделить область текста (C-space).
  - Скопировать область в буфер обмена (M-w).
  - Вставить область в конец файла.
  - Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).
  - Отмените последнее действие (C-/).
6. Научитесь использовать команды по перемещению курсора.
  - Переместите курсор в начало строки (C-a).
  - Переместите курсор в конец строки (C-e).
  - Переместите курсор в начало буфера (M-<).
  - Переместите курсор в конец буфера (M->).
7. Управление буферами.
  - Вывести список активных буферов на экран (C-x C-b).

- Переместитесь во вновь открытое окно (C-x) о со списком открытых буферов и переключитесь на другой буфер.
- Закройте это окно (C-x 0).
- Теперь вновь переключайтесь между буферами, но уже без вывода их списка на экран (C-x b).

## 8. Управление окнами.

- Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2)
- В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.

## 9. Режим поиска

- Переключитесь в режим поиска (C-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте.
- Переключайтесь между результатами поиска, нажимая C-s.
- Выйдите из режима поиска, нажав C-g.
- Перейдите в режим поиска и замены (M-%), введите текст, который следует найти и заменить, нажмите Enter, затем введите текст для замены. После того как будут подсвечены результаты поиска, нажмите ! для подтверждения замены.
- Испробуйте другой режим поиска, нажав M-s o. Объясните, чем он отличается от обычного режима?

### 3 Теоретическое введение

В табл. 3.1 приведено краткое описание команд для работы с редактором emacs.

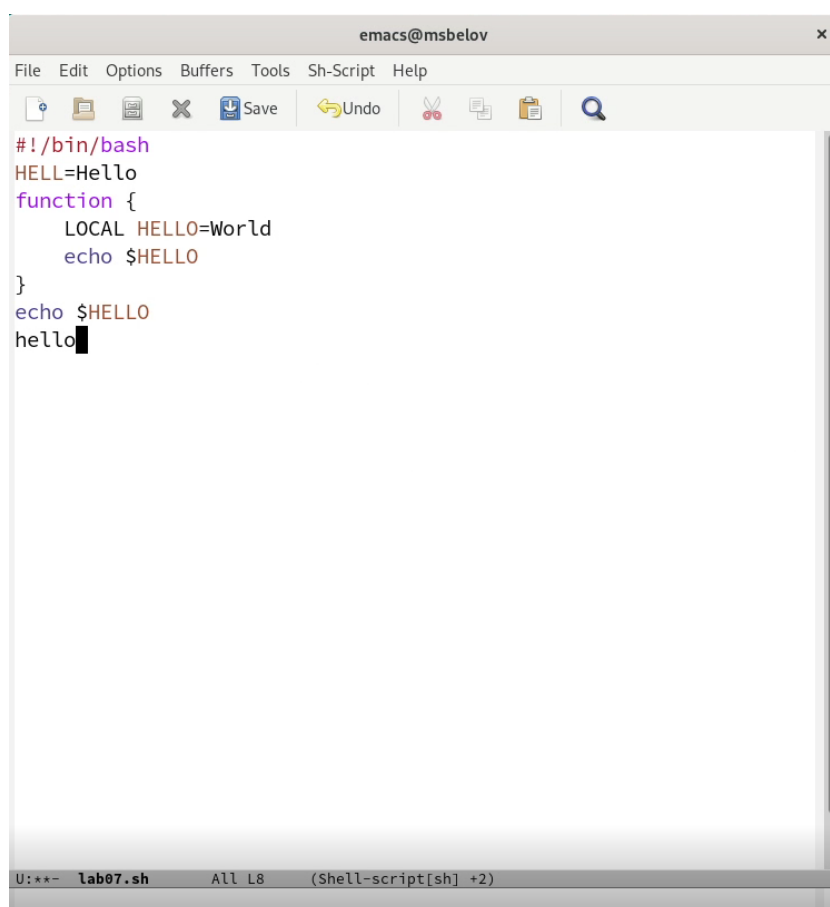
Таблица 3.1: Описание команд для работы с emacs

Команда	Описание
Ctrl+space	Начать выделение текста с текущего положения курсора
Ctrl+w	Удалить выделенную область текста в список удалений
Alt+w	Скопировать выделенную область текста в список удалений
Ctrl+y	Вставить текст из списка удалений в текущую позицию курсора
Ctrl+k	удалить целую строку
Ctrl+/_	отменить последнее изменение



## 4 Выполнение лабораторной работы

Откроем emacs, создадим файл lab07.sh и впишем в него текст. (Рис. 4.1)



The screenshot shows the Emacs editor window titled 'emacs@msbelov'. The menu bar includes 'File', 'Edit', 'Options', 'Buffers', 'Tools', 'Sh-Script', and 'Help'. The toolbar contains icons for file operations and editing. The main text area contains the following shell script code:

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

The status bar at the bottom indicates the current file is 'lab07.sh', the cursor is at line 8, and the buffer is '(Shell-script[sh] +2)'.

Рис. 4.1: Создание каталога и файла lab07.sh

Сохраним файл с помощью Ctrl+x Ctrl+s. (Рис. 4.2)

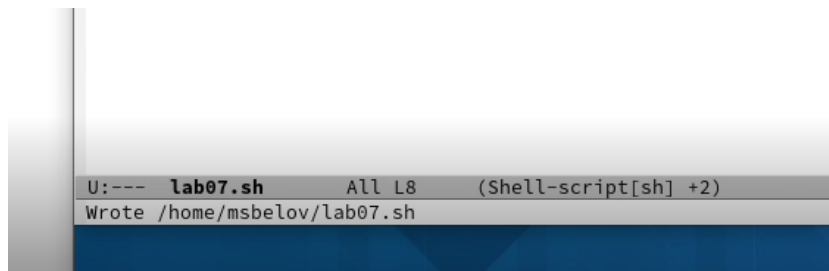


Рис. 4.2: Сохранение файла

5. Прodelать с текстом стандартные процедуры редактирования, каждое действие должно осуществляться комбинацией клавиш.

- Вырезать одной командой целую строку (C-k).
- Вставить эту строку в конец файла (C-y).
- Выделить область текста (C-space).
- Скопировать область в буфер обмена (M-w).
- Вставить область в конец файла.
- Вновь выделить эту область и на этот раз вырезать её (C-w).
- Отмените последнее действие (C-/). (Рис. 4.3)

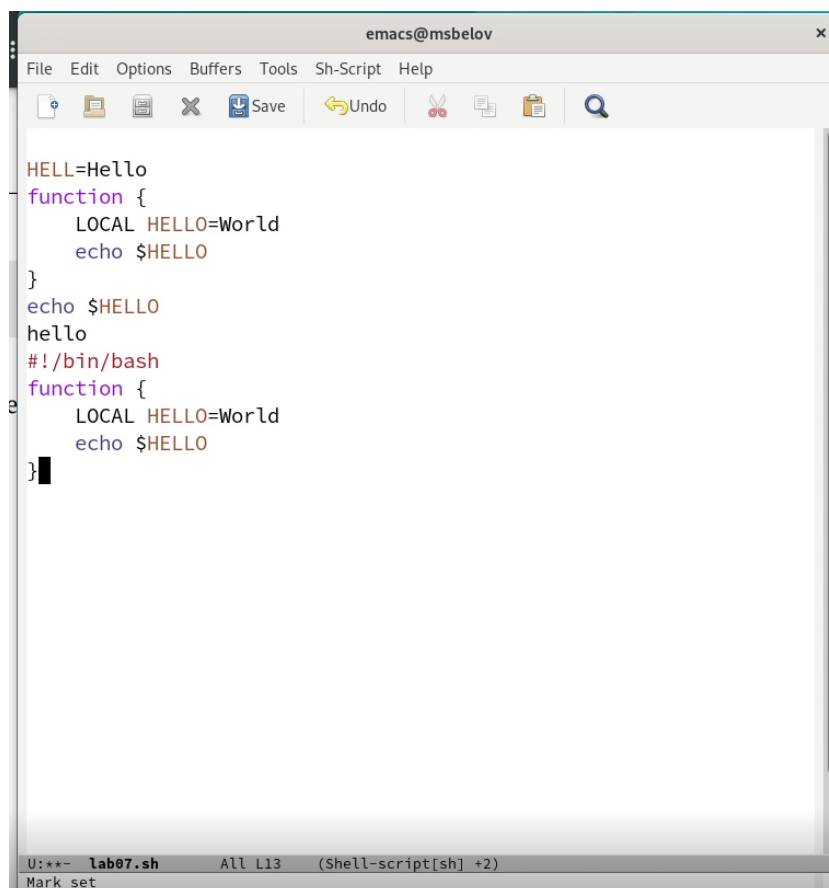


Рис. 4.3: Редактирование файла

Вывести список активных буферов на экран (C-x C-b). (Рис. 4.4)

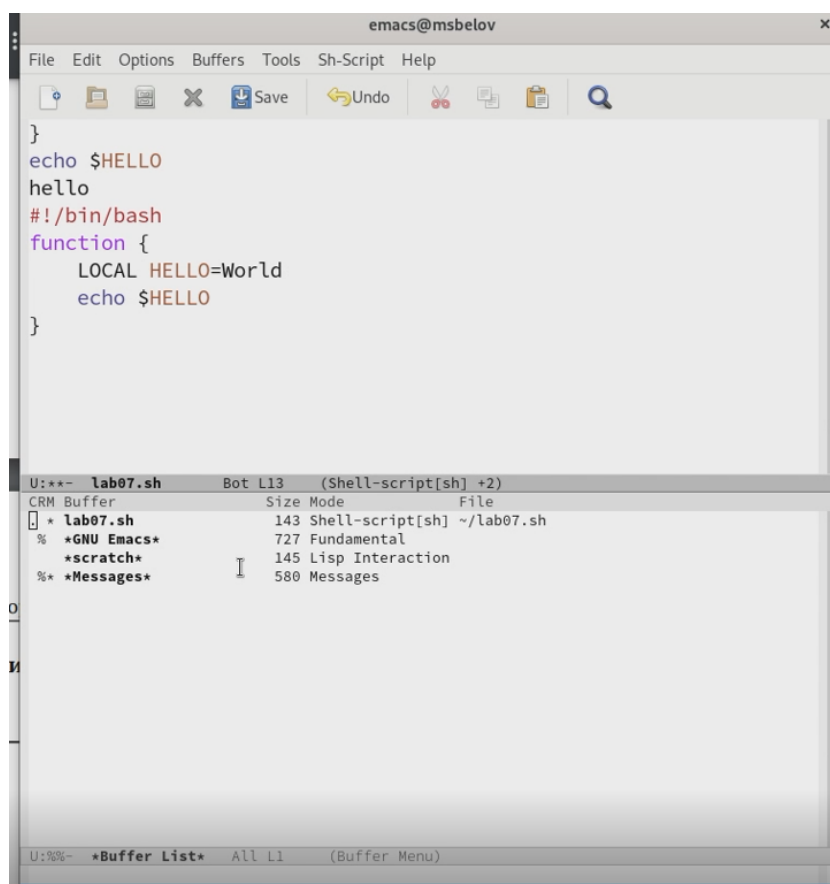


Рис. 4.4: Вывод список буферов на экран

Перейдем в другой буфер из списка (Рис. 4.5)

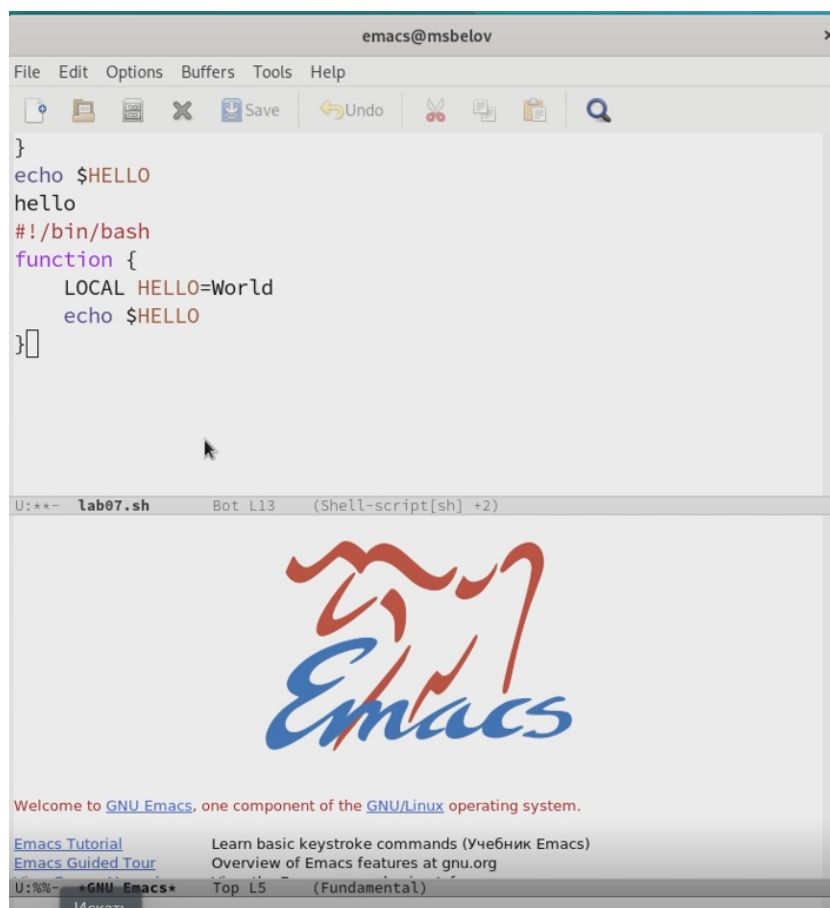


Рис. 4.5: Переход в другой буфер

- Поделите фрейм на 4 части: разделите фрейм на два окна по вертикали (C-x 3), а затем каждое из этих окон на две части по горизонтали (C-x 2)
- В каждом из четырёх созданных окон откройте новый буфер (файл) и введите несколько строк текста.

(Рис. 4.6)

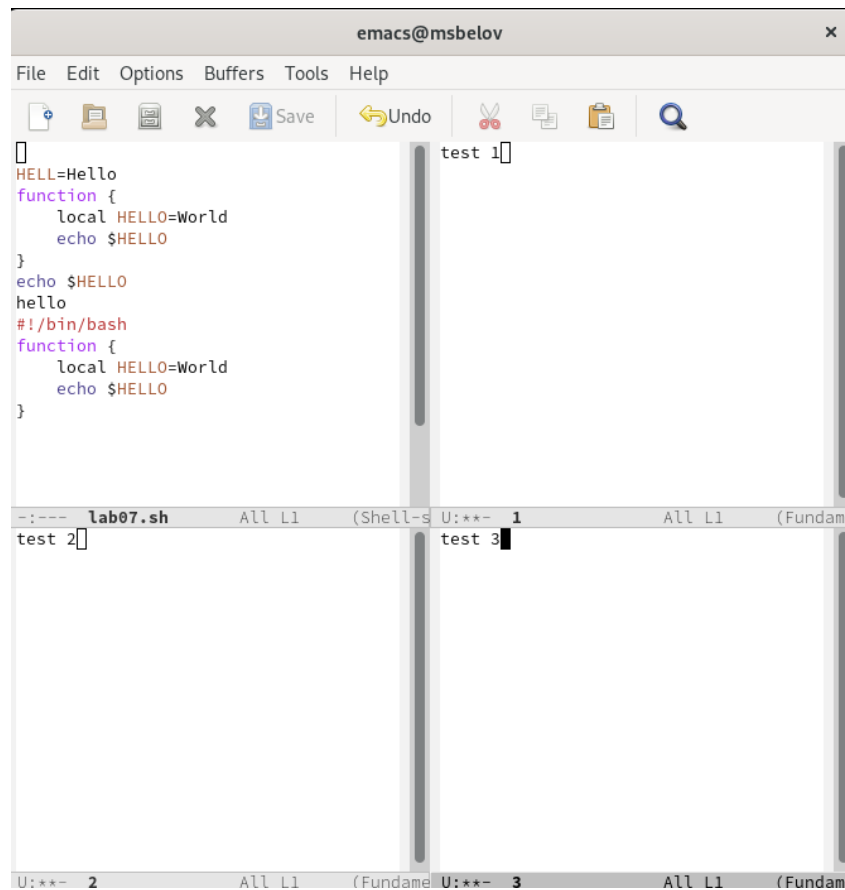


Рис. 4.6: Деление фрейма на 4 части

- Переключитесь в режим поиска (C-s) и найдите несколько слов, присутствующих в тексте.
- Переключайтесь между результатами поиска, нажимая C-s (Рис. 4.7)

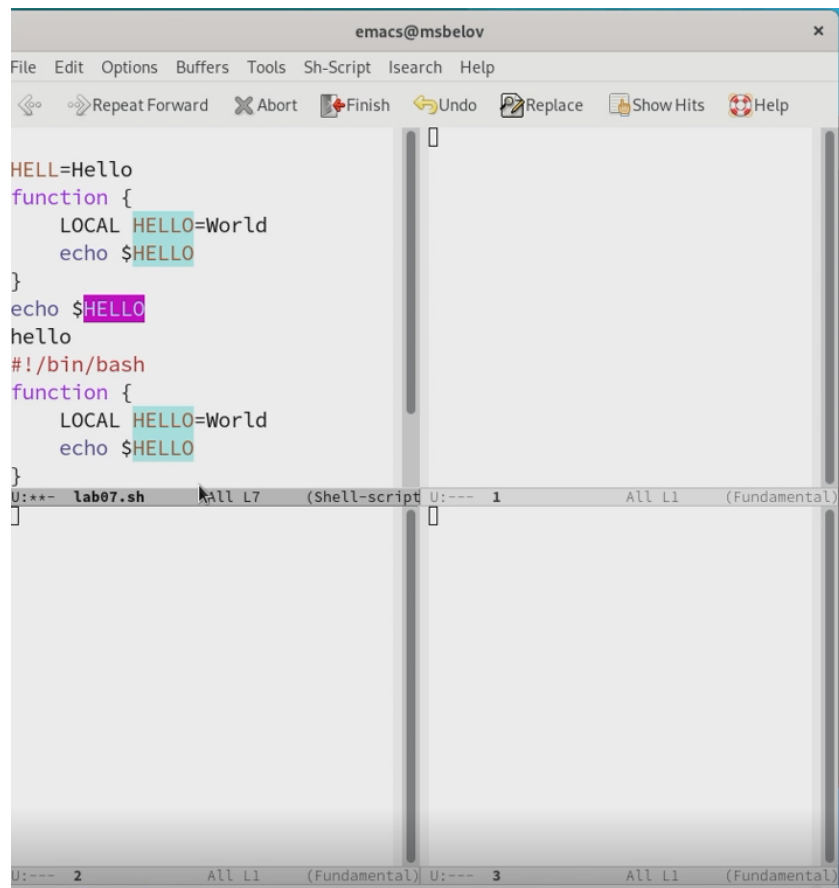


Рис. 4.7: Поиск слова в тексте

- Поиск и замена слова LOCAL в тексте (Рис. 4.8)

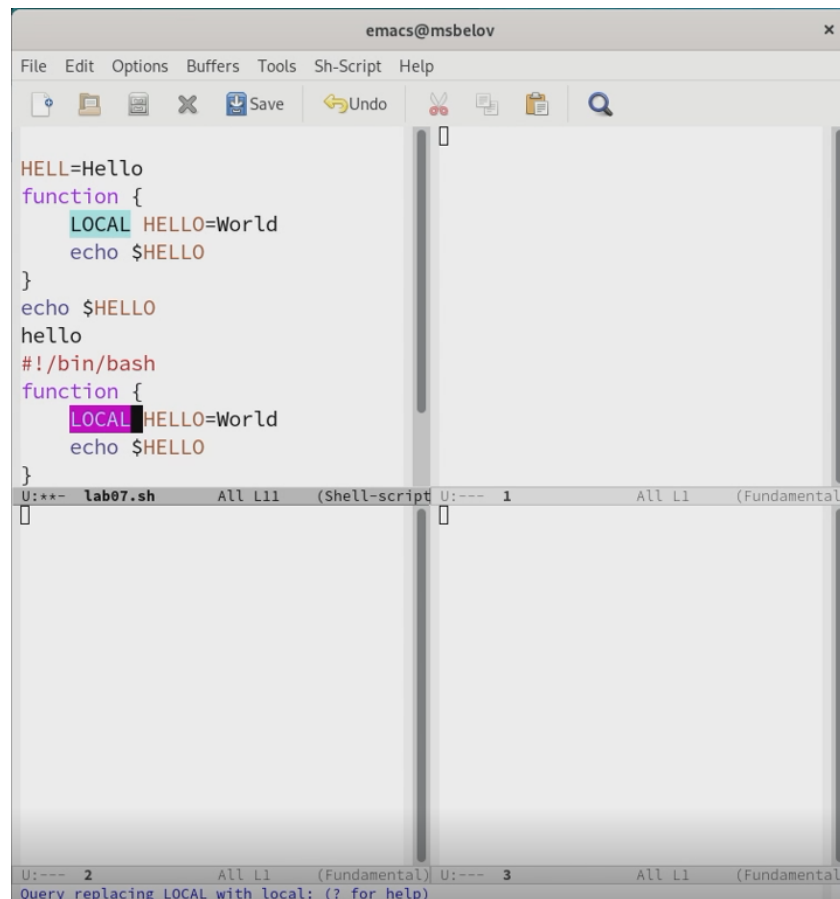


Рис. 4.8: Поиск и замена слова

Испробуйте другой режим поиска, нажав M-s o. Объясните, чем он отличается от обычного режима? (Он отличается тем, что выводит список в отдельный буфер) (Рис. 4.9)



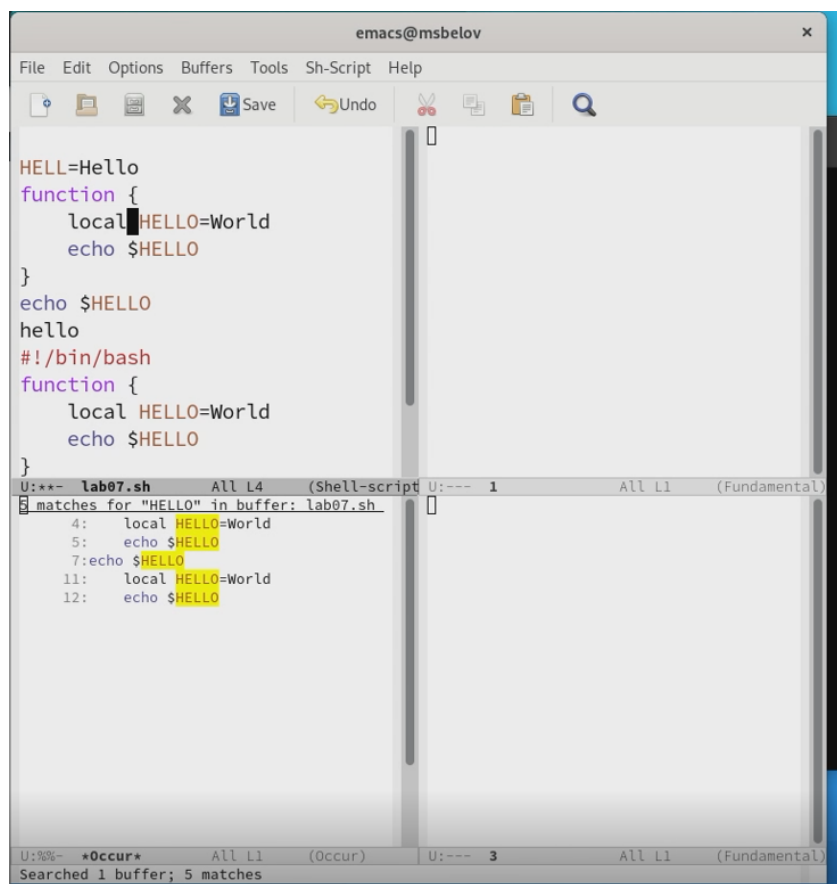


Рис. 4.9: Режим поиска M-s o

## 5 Выводы

В ходе работы я познакомился с операционной системой Linux. Получил практические навыки работы с редактором Emacs.

## 6 Контрольные вопросы

1. Emacs представляет собой мощный экранний редактор текста, написанный на языке высокого уровня Elisp.
2. Большое количество команд
3. Буфер — объект, представляющий какой-либо текст. Окно — прямоугольная область фрейма, отображающая один из буферов.
4. Нельзя т.к в одном окне отображается только один буфер
5. GNU Emacs, Messages, scratch
6. Ctrl+c+|
7. C-x 2
8. В файле .emacs
9. Удаление предыдущего символа
10. Мне показался удобнее редактор vi, т.к. в нем комбинации клавиш было использовать комфортнее.