Rapport devoir(mohamed said boufanzi)

Introduction:

Dans ce rapport, je vais vous emmener a travers les différentes étapes de la création de devoir, de A à Z. La première étape consiste à concevoir le devoir. Cela implique de réfléchir à comment le réaliser et quels outils ou ressources on vas utiliser , puis La création des fichiers qu'en vas utiliser :



nous allons diviser notre projet en trois sections principales :header, main, second. Nous allons créer le contenu de chaque section étape par étape.

1-Conception du Header:

L'objectif ici est de créer un en-tête structuré qui s'affiche comme dans l'exemple suivant :

```
■ English: Irregular verbs
```

Donc ona un header dans un tableaux le header il est a droit, on va essayer de traduit te qui ce que en vois au code html et les coleur et les position on css.

Ona obtenu sa:

```
English:Irregular verbs
```

Maintenant, nous allons travailler sur les flèches en haut. Le rôle de ces flèches est d'interchanger entre les deux volets gauche et droit (interchanger les largeurs). Nous avons donc besoin de :

Une image rouge : une image de flèche qui sera notre flèche droite. Pour la flèche gauche, nous utiliserons la même image, mais avec une rotation. On va nommer class leftimage

```
.left_image{
    transform: rotate(180deg);
    cursor:pointer
}
```

Et ona besoin de fonction javascript qui va changer les largeurs de deux volet on va les nommé swap.

on va nommer notre volet pour l'utiliser dans notre fonctions swap (volet 1 :left_panel for the table , volet2 :right_panel) on va les traiter dans main and second part .Nous utiliserons les transitions CSS pour rendre l'échange fluide ainsi que la propriété CSS width pour modifier la largeur.

```
//exercice a ; im trying to create the swaps fonctions at the header as soon you click on the flech it change the widght of the two pages (interchanger)
function swapleft() {
    const table = document.getElementById('left_panel');
    const panel = document.getElementById('right_panel');

    table.style.transition = 'width1s ease';
    panel.style.width = '66%';
    panel.style.width = '66%';
    panel.style.width = '37%';
}

function swapright() {
    const table = document.getElementById('left_panel');
    const panel = document.getElementById('right_panel');
    table.style.transition = 'width 1s ease';
    panel.style.transition = 'width 1s ease';
    table.style.width = '37%';
    panel.style.width = '37%';
    panel.style.width = '66%';
}
```

Conclusion:



- **2-Conception du main :** (tableau-leftpanel) dans cette partie en va crée notre tableau et notre Button édit update Delete.
- 2-1 on va crée l'espace et border ou on va lancer notre donner :

Et on vas crée notre tableau en utilisant javascript , Jai utiliser même code que vous avez donner et on stylé notre tableau en utilisant css les header and les couleur of tableaux on remarque que las

les couleur de tableaux et comme un zébra on utilise nth child.

```
function displayNames() +
     var table = document.getElementById("data_table");
     var table content =
     verbs.slice(1).forEach((verb, index) => {
               ${verb[0]}
${verb[1]}
${verb[2]}
${verb[3]}
                   table.innerHTML = table content;
.left_panel{
  overflow-y:scroll;
  height:570px;
width:64%;
border:solid;
border-width:4px;
border-color:□black;
float:left;
display:block;
 ords table th {
background-color: #7fffd4;
words_table tr:nth-child(2n+1) {
   background-color: ■ blanchedalmond
words_table tr button {
   margin-left:5px;
margin-right:5px;
width:60px;
words_table tr th{
text-align:left;
```

Et on va crée les fonctions javascripts/ pour édit -delete -update .

Delete on va utiliser prompt et alerte pour communiquer avec l'utilisateur :

fonction qui confirme avec l'utilisateur et apres confiramtion il fais la suppression (par fois en click sur des button qui sont un peut risquer donc l'effet de confirme avec l'utilisateur est vraiment important .

```
// supprimer verb
function confirmDelete(index) {
    if (index < 1 || index >= verbs.length) {
        alert("invalid");
        return;
    }

    var x = prompt("delete the verb? (y/n)");
    if (x === 'y') {
        const suprimlettre = verbs[index][0].charAt(0).toLowerCase();

        // supp
        verbs.splice(index, 1);

        alert("Verb deleted");
    } else if (x === 'n') {
        alert("canceled");
    }
}
```

Pour édit : on va afficher une boite dialogue qui vas être au milieu

```
// model dialog for edite verb details
function editmodel(verb) {
    //model container
    const modal = document.createElement('div');
    modal.id = 'view-modal';
    modal.style.cssText = '
    position: fixed;
    top: 50%;
    left: 50%;
    transform: translate(-50%, -50%);
    background-color: white;
    padding: 20px;
    border-radius: 10px;
    box-shadow: 0 4px 6px rgba(0,0,0,0.1);
    z-index: 1000;
    width: 500px;
}
```

Et qui vas afficher les donner qui sont stocker dans le tableau pour chaque verbe avec une Button pour fermer cette boite de dialogue .

Pour update : même chose une boite ou en communique avec client mais ici il va donner des information et on vas I modifier dans le tableaux , donc on va utiliser plusieurs fonction js + deux Button cette fois une pour annuler et une autre pour confirmer :

```
// Create a model dialog for updating verb details
function updatemodel(verb) {
    // Create a model container
    const model = document.createElement('div');
    model.id = 'update-model';
    model.style.cssText =
        position: fixed;
        top: 50%;
        left: 50%;
        transform: translate(-50%, -50%);
        background-color: white;
        padding: 20px;
        border-radius: 10px;
        box-shadow: 0 4px 6px rgba(0,0,0,0.1);
        z-index: 1000;
        width: 500px;
    }
}
```

Et le contenu de cette boite et input pour que les utilisateurs entre les information .

```
// ajouter overlay
const overlay = document.createElement('div');
overlay.id = 'model-over';
overlay.style.cssText = `
    position: fixed;
    top: 0;
    left: 0;
    width: 100%;
    height: 100%;
    background-color: rgba(0,0,0,0.5);
    z-index: 999;

;
document.body.appendChild(overlay);
document.body.appendChild(model);
```

Un fonction prépare update (saveverbupdate()) pour confirmer et sauvegarder les donnes . et lorsque on update le verbe en reçoives un alerte pour verbe update. Et une autre (closeup model()) pour cancel (removechilde.)

```
function closeupdatemodel() {{
    const model = document.getElementById('update-model');
    const overlay = document.getElementById('model-over');

    if (model) document.body.removeChild(model);
    if (overlay) document.body.removeChild(overlay);
}
```

```
// updating
function saveverbupdate() {
    // Ensure we have a valid index
    if (currentVerbIndex === null) {
        alert("invalid");
        return;
    }

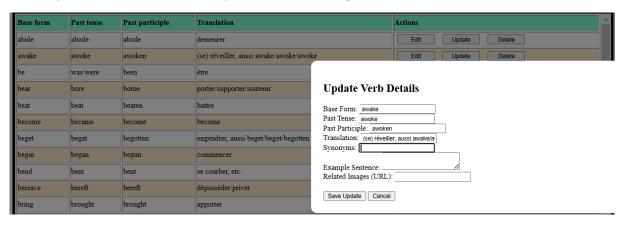
    // Get form values
    const form = document.getElementById('update-verb-form');

    // Update the verb in the array with new values
    verbs[currentVerbIndex] = []
        form.baseForm.value,
        form.pastFense.value,
        form.pastParticiple.value,
        form.translation.value,
        form.synonyms.value,
        form.synonyms.value,
        form.images.value
    ];

    // fermer model et refresher
    closeupdatemodel();
    displayNames();
    alert("verb updated ");

    // on rfresh l index
    currentVerbIndex = null;
}
```

a cette partie on aura notre volet 1 parfait comme l'image on obtenir sa :



3-Conception du second :

(rightpanel) on vas la diviser on 4, tout section on va lui donner class et id pour modifier leur css et on vas crée dans chaque une, une fonction correspond a notre exercice.

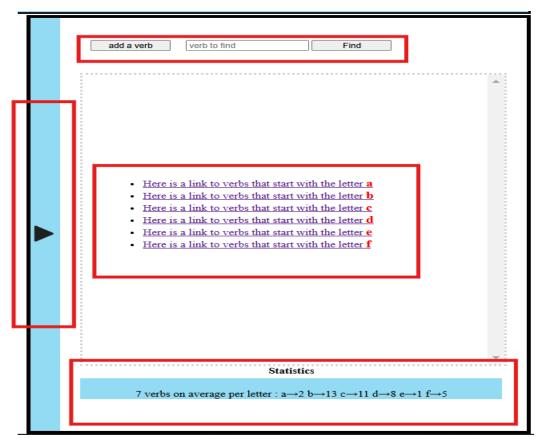
(blue_bar) ou La flèche noire qui affiche et cash la volet droit (right panel).

Pour cest trois il sont dons la même section mais une top une midle et une en bas.

(right bar top) Contient add verb et find .

(Link_div) ou on trouve les liens.

(Right_bar_buttom) Contient les statistiques.



On traduit tous que ona dit a un code html:

On vas traiter chaque section seul:

Pour blue_bar:

Css:

```
.blue_bar {
    float:left;
    height:100%;
    width:30px;
    background-color: ■#93dbf3;
    position:relative;
}
```

Pour les fonctions js :

On va utiliser deux fonction un pour masquer notre volet gauche et une autre pour l'afficher, notre buttons sont des images flesh , iconb.png et on va les nommer .

```
blue_bar_image{
  height:25px;
  width:25px;
  float:middle;
  position:relative;
  top:50%;
  cursor:pointer;
}

.right_image{
    cursor:pointer;
}

.hide_blue_bar_image{
    transform:rotate(180deg);
    position:relative;
    top:50%;
  height:25px;
    width:25px;
    display:none;
    cursor:pointer;
}
```

```
//exercice c;
function hide() {
    const wordTableWrapper = document.getElementById('right_panel');
    const rightPanel = document.getElementById('right_panel');
    const rightBarMainBar = document.getElementById('right_panel');
    const blueBarImage = document.getElementById('blue_bar_mage');
    const blueBarImage = document.getElementById('hide_blue_bar_image');

    //Ajouter des transitions
    wordTableWrapper.style.transition = 'width 0.3s ease';
    rightPanel.style.transition = 'width 0.3s ease';

    // Agrandit le panneau de gauche et réduit le panneau de droite
    wordTableWrapper.style.width = '95%';
    rightPanel.style.width = '3%';

    // Masquer le contenu principal du panneau de droite mais garder la barre bleue visible
    rightBarMainBar.style.display = 'none';

    // Changer la visibilité des boutons bascule
    blueBarImage.style.display = 'none';
    hideBlueBarImage.style.display = 'block';
}
```

Cette fonction il va donner comme resultat



```
function show() {{
    const wordTableWrapper = document.getElementById('left_panel');
    const rightPanel = document.getElementById('right_panel');
    const rightBarMainBar = document.getElementById('right_bar_main_bar');
    const blueBarImage = document.getElementById('blue_bar_image');
    const hideBlueBarImage = document.getElementById('hide_blue_bar_image');

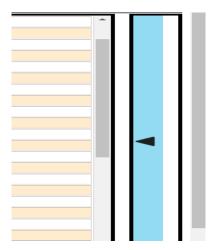
    //Ajouter des transitions
    wordTableWrapper.style.transition = 'width 0.3s ease';
    rightPanel.style.transition = 'width 0.3s ease';

    // largeurs d'origine
    wordTableWrapper.style.width = '60%';
    rightPanel.style.width = '37%';

    // Afficher le contenu principal du panneau de droite
    rightBarMainBar.style.display = 'block';

    // Changer la visibilité des boutons bascule
    blueBarImage.style.display = 'block';
    hideBlueBarImage.style.display = 'none';
```

Cette fonction il vas donner comme resultat .



Pour right_bar_top: il va contenir deux main fonction,

```
Function pour ajouter un verb
function addVerb() {
   const model = document.createElement('div');
   model.style.cssText =
       transform: translate(-50%, -50%);
       background: white;
       padding: 20px;
       z-index: 1000;
   model.innerHTML = `
       <h3>Add New Verb</h3>
           <input type="text" id="newBaseForm" required>
            <input type="text" id="newPastTense">
        </div>
           <label>Past Participle: </label>
           <input type="text" id="newPastParticiple">
       </div>
            <label>Translation: </label>
            <input type="text" id="newTranslation">
        </div>
       <button onclick="submitNewVerb()">Add</button>
        <button onclick="closeAddmodel()">Cancel</button>
```

```
// applique le nouveau verb
function submitNewVerb() {{
    const baseForm = document.getElementById('newBaseForm').value;
    const pastFareticiple = document.getElementById('newBastFareticiple').value;
    const translation = document.getElementById('newTranslation').value;
    const translation = document.getElementById('newTranslation').value;

    // Valider
    if (IbaseForm) {
        alert('Base form is required');
        return;
    }

    // Creation de un nouveau tableau
    const newVerb = [baseForm, pastTense, pastParticiple, translation];

    //alphabitique ordre
    let insertIndex = 1;
    for (let i = 1; i < verbs.length; i++) {
        if (baseForm.toLowerCase() < verbs[i][0].toLowerCase()) {
            insertIndex = i;
            break;
        }
        insertIndex = i + 1;
    }

    //lajouter
    verbs.splice(insertIndex, 0, newVerb);

    // display
    displayJNames();
    display_letters();
</pre>
```

```
// les case incomplete on le donne un rouge border
const row = document.queryselector(`#data_table tr:nth-child(${insertIndex + 1})`);
if (!pastTense || !pastParticiple || !translation) {
    row.style.border = '2px solid red';
}
closeAddmodel();
}
```

```
// Function pour fermer le model
function closeAddmodel() {
   const model = document.querySelector('div[style*="position: fixed"]');
   if (model) {
        document.body.removeChild(model);
    }
}
```

et search() cette fonction a rôle de trouver notre verbe et de l'afficher en haut en rouge.

```
// Functionpour searcher sur notre verb
function search() {
    const searchInput = document.getElementById('searsh_input').value.toLowerCase();
    const table = document.getElementById('data_table');
    const rows = table.getElementsByTagName('tr');

// Reset

for (let i = 1; i < rows.length; i++) {
    rows[i].style.color = '';
    }

// trouver le verb
for (let i = 1; i < rows.length; i++) {
    const verb = rows[i].cells[0].textContent.toLowerCase();
    if (verb === searchInput) {
        // colorer le ligne de verbe en rouge et le scroller en haut .
        rows[i].style.color = 'red';
        rows[i].scrollIntoView({ behavior: 'smooth' });
        break;
    }
}</pre>
```

Donc cette section il va donner comme résultat sa :

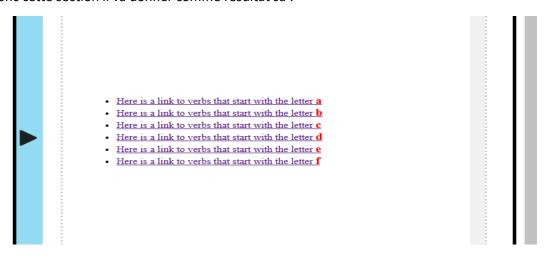


Pour les liens: on a un lien qui vous Transfer a un emplacement ou notre verbe est positionner et List de lettre qui en a colorer avec le rouge et on augmenter le font size avec css donc on a besoin de deux fonctin

Donc cette fonction (display letters) crée notre lien et l'organise d'après l'ordre alphabétique qui collecter grâce a le premier lettre de verbe.

Cette fonction scroller letter il cherche sur le premier verbe avec cette lettre et il se déplace a a cette lettre et le colore ne rouge,

Donc cette section il va donner comme résultat sa :



Pour la section right bar Bottom: on vas utiliser une fonction js pour conter le nombre des verbe avec un lettre on vas l'appeler update statistiques + on vas customiser notre section bleu background changer font weight etc.

```
.right_bar_buttom(
    display:block;
    width:100%;
    margin: 0px 0 0 20px;
}

.right_bar_buttom p{
    text-align: center;
    width:100%;
    height:5px;
    margin-top:0px;
    font-weight:bold;
    display:block;
}

.right_bar_buttom div {
    width:100%;
    background-color:    #93dbf3;
    padding-top:15px;
    text-align:center;
}
```

Cette fonction il compte les verbe de chaque lettre puis il calcule le moyenne et en fin il crée les chaine de statistique.

Donc cette section il va donner comme résultat sa :

```
Statistics

7 verbs on average per letter : a→2 b→13 c→11 d→8 e→1 f→5
```

Remarque:

On doit l'appel a chaque création d'un nouveau lien (nouveau verb)

```
// Update statistics apres updating les link
updateStatistics();
```

Les trois dernier section on été dans un div

<div id="right_bar_main_bar" class="right_bar_main_bar">

On va la styler avec css

```
.right_bar_main_bar{|
height:90%;
width:85%;
margin-left:30px;
display:block;ssc
```

Conclusion:

En somme, ce projet illustre de manière détaillée les différentes étapes de la création d'une interface web interactive et bien structurée, en utilisant HTML, CSS, et JavaScript.

Autre détails et ressource :

Extension: findcolor, j'ai l'utiliser pour détecter les couleurs exact dans les images.

Jai commenter mon code en langue français.

Tout autre contenu est en anglais .