

Report

Abdo
28/12/2024

Table of Contents

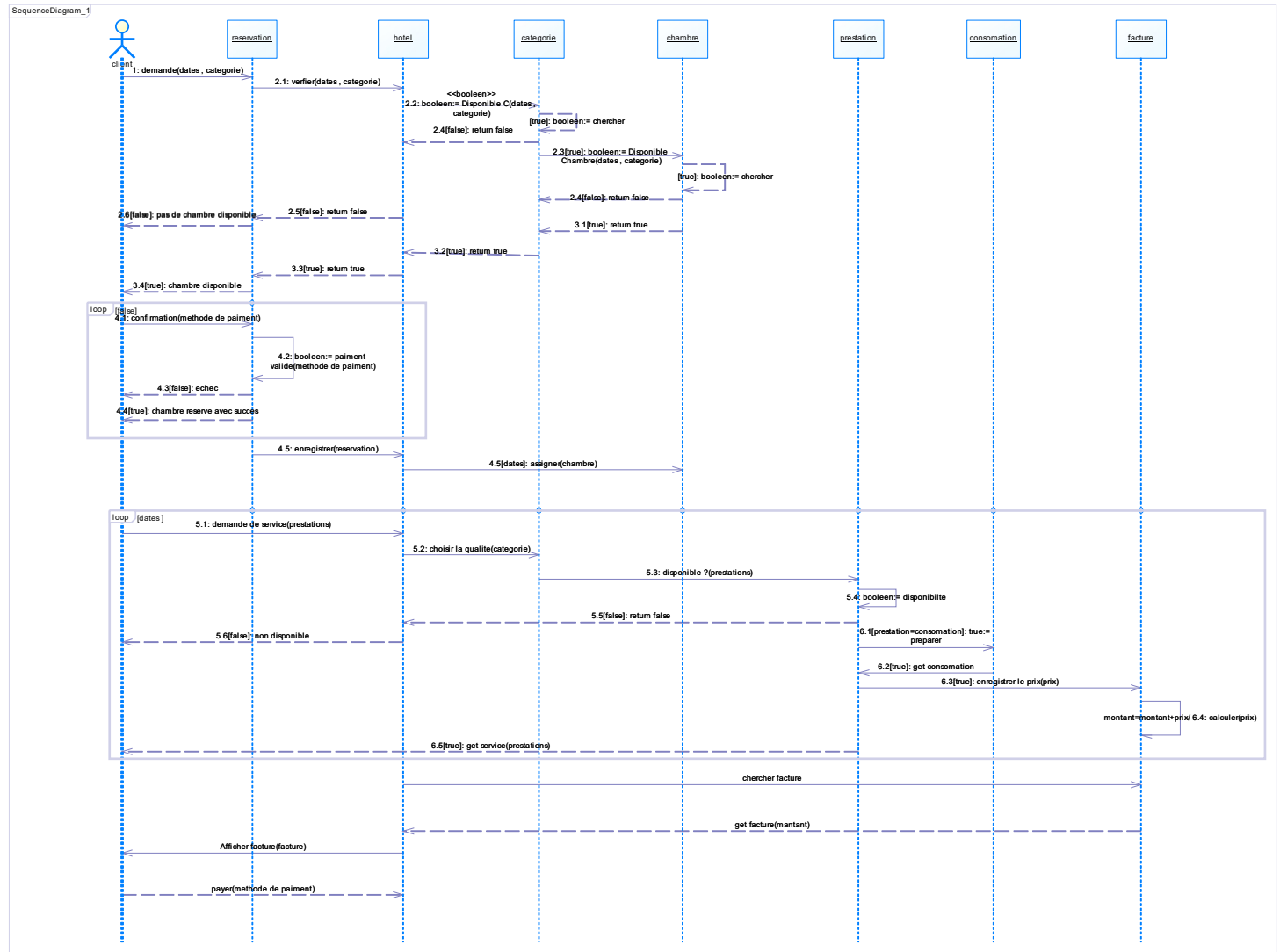
1 OOM Diagrams.....	4
1.1 Model level diagrams.....	4
1.1.1 Diagram SequenceDiagram_1.....	4
2 Model level object lists.....	5
2.1 Common objects.....	5
2.1.1 List of actors.....	5
2.1.2 List of diagrams.....	5
2.1.3 List of objects.....	5
2.2 Sequence diagrams objects.....	5
2.2.1 List of messages.....	5
2.3 Object diagrams objects.....	6
2.3.1 List of objects.....	6
3 Sequence diagrams main objects.....	8
3.1 Model level diagrams objects.....	8
3.1.1 Message 1: demande(dates , categorie).....	8
3.1.2 Message 2.1: verifier(dates , categorie).....	8
3.1.3 Message 2.2: booleen:= Disponible C(dates , categorie).....	8
3.1.4 Message 2.3[true]: booleen:= Disponible Chambre(dates , categorie).....	8
3.1.5 Message 2.4[false]: return false.....	9
3.1.6 Message 2.4[false]: return false.....	9
3.1.7 Message 2.5[false]: return false.....	9
3.1.8 Message 2.6[false]: pas de chambre disponible.....	9
3.1.9 Message 3.1[true]: return true.....	10
3.1.10 Message 3.2[true]: return true.....	10
3.1.11 Message 3.3[true]: return true.....	10
3.1.12 Message 3.4[true]: chambre disponible.....	10
3.1.13 Message 4.1: confirmation(methode de paiement).....	10
3.1.14 Message 4.2: booleen:= paiement valide(methode de paiement).....	11
3.1.15 Message 4.3[false]: echec.....	11
3.1.16 Message 4.4[true]: chambre reserve avec succes.....	11
3.1.17 Message 4.5: enregistrer(reservation).....	11
3.1.18 Message 4.5[dates]: assigner(chambre).....	12
3.1.19 Message 5.1: demande de service(prestations).....	12
3.1.20 Message 5.2: choisir la qualite(categorie).....	12
3.1.21 Message 5.3: disponible ?(prestations).....	12
3.1.22 Message 5.4: booleen:= disponibilte.....	13
3.1.23 Message 5.5[false]: return false.....	13
3.1.24 Message 5.6[false]: non disponible.....	13
3.1.25 Message 6.1[prestation=consomation]: true:= preparer.....	13
3.1.26 Message 6.2[true]: get consomation.....	14
3.1.27 Message 6.3[true]: enregistrer le prix(prix).....	14
3.1.28 Message 6.5[true]: get service(prestations).....	14
3.1.29 Message [true]: booleen:= chercher.....	14
3.1.30 Message [true]: booleen:= chercher.....	15
3.1.31 Message Afficher facture(facture).....	15
3.1.32 Message chercher facture.....	15
3.1.33 Message get facture(mantant).....	15

3.1.34 Message montant=montant+prix/ 6.4: calculer(prix).....	15
3.1.35 Message payer(methode de paiement).....	16
4 Object diagrams main objects.....	17
4.1 Model level diagrams objects.....	17
4.1.1 Object categorie.....	17
4.1.2 Object chambre.....	17
4.1.3 Object consommation.....	17
4.1.4 Object facture.....	18
4.1.5 Object hotel.....	18
4.1.6 Object prestation.....	18
4.1.7 Object reservation.....	19

1 OOM Diagrams

1.1 Model level diagrams

1.1.1 Diagram SequenceDiagram 1



2 Model level object lists**2.1 Common objects****2.1.1 List of actors**

<i>Name</i>	<i>Code</i>	<i>Parent</i>
client	client	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'

2.1.2 List of diagrams

<i>Name</i>	<i>Code</i>
SequenceDiagram_1	SequenceDiagram_1

2.1.3 List of objects

<i>Name</i>	<i>Code</i>	<i>Parent</i>	<i>Class</i>
categorie	categorie	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'	
chambre	chambre	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'	
consomation	consomation	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'	
facture	facture	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'	
hotel	hotel	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'	
prestation	prestation	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'	
reservation	reservation	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'	

2.2 Sequence diagrams objects**2.2.1 List of messages**

<i>Name</i>	<i>Code</i>	<i>Receiver</i>	<i>Sender</i>	<i>Sequence Number</i>
demande	demande	reservation	client	1
verfier	verfier	hotel	reservation	2.1
Disponible C	Disponible_C	categorie	hotel	2.2
Disponible Chambre	Disponible_Chambr e	chambre	categorie	2.3
return false	return_false	categorie	chambre	2.4

<i>Name</i>	<i>Code</i>	<i>Receiver</i>	<i>Sender</i>	<i>Sequence Number</i>
return false	return_false	hotel	categorie	2.4
return false	return_false	reservation	hotel	2.5
pas de chambre disponible	pas_de_chambre_disponible	client	reservation	2.6
return true	return_true	categorie	chambre	3.1
return true	return_true	hotel	categorie	3.2
return true	return_true	reservation	hotel	3.3
chambre disponible	ambre_	client	reservation	3.4
confirmation	confirmation	reservation	client	4.1
paiement valide	paiement_valide	reservation	reservation	4.2
echec	echec	client	reservation	4.3
chambre reserve avec succes	chambre_reserve_avec_succes	client	reservation	4.4
enregistrer	enregistrer	hotel	reservation	4.5
assigner	assigner	chambre	hotel	4.5
demande de service	demande_de_service	hotel	client	5.1
choisir la qualite	choisir_la_qualite	categorie	hotel	5.2
disponible ?	disponible_?	prestation	categorie	5.3
disponibilte	disponibilte	prestation	prestation	5.4
return false	return_false	hotel	prestation	5.5
non disponible	non_disponible	client	hotel	5.6
preparer	preparer	consomation	prestation	6.1
get consomation	get_consomation	prestation	consomation	6.2
enregistrer le prix	enregistrer_le_prix	facture	prestation	6.3
get service	get_service	client	prestation	6.5
chercher	chercher	categorie	categorie	
chercher	chercher	chambre	chambre	
Afficher facture	Afficher_facture	client	hotel	
chercher facture	chercher_facture	facture	hotel	
get facture	get_facture	hotel	facture	
calculer	calculer	facture	facture	6.4
payer	payer	hotel	client	

2.3 Object diagrams objects

2.3.1 List of objects

<i>Name</i>	<i>Code</i>	<i>Parent</i>	<i>Class</i>
categorie	categorie	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'	
chambre	chambre	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'	
consomation	consomation	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'	

<i>Name</i>	<i>Code</i>	<i>Parent</i>	<i>Class</i>
facture	facture	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'	
hotel	hotel	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'	
prestation	prestation	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'	
reservation	reservation	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'	

3 Sequence diagrams main objects**3.1 Model level diagrams objects****3.1.1 Message 1: demande(dates , categorie)****3.1.1.1 Card of message 1: demande(dates , categorie)**

<i>Name</i>	demande
<i>Code</i>	demande
<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Sender</i>	client
<i>Receiver</i>	reservation
<i>Sequence Number</i>	1
<i>Owner Link</i>	<None>
<i>Operation Arguments</i>	dates , categorie

3.1.2 Message 2.1: verifier(dates , categorie)**3.1.2.1 Card of message 2.1: verifier(dates , categorie)**

<i>Name</i>	verfier
<i>Code</i>	verfier
<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Sender</i>	reservation
<i>Receiver</i>	hotel
<i>Sequence Number</i>	2.1
<i>Owner Link</i>	<None>
<i>Operation Arguments</i>	dates , categorie

3.1.3 Message 2.2: booleen:= Disponible C(dates , categorie)**3.1.3.1 Card of message 2.2: booleen:= Disponible C(dates , categorie)**

<i>Name</i>	Disponible C
<i>Code</i>	Disponible_C
<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Sender</i>	hotel
<i>Receiver</i>	categorie
<i>Sequence Number</i>	2.2
<i>Owner Link</i>	<None>
<i>Operation Arguments</i>	dates , categorie

3.1.4 Message 2.3[true]: booleen:= Disponible Chambre(dates , categorie)**3.1.4.1 Card of message 2.3[true]: booleen:= Disponible Chambre(dates , categorie)**

<i>Name</i>	Disponible Chambre
<i>Code</i>	Disponible_Chambre
<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Sender</i>	categorie
<i>Receiver</i>	chambre
<i>Sequence Number</i>	2.3
<i>Owner Link</i>	<None>

<i>Operation Arguments</i>	dates , categorie
----------------------------	-------------------

3.1.5 Message 2.4[false]: return false**3.1.5.1 Card of message 2.4[false]: return false**

<i>Name</i>	return false
<i>Code</i>	return_false
<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Sender</i>	chambre
<i>Receiver</i>	categorie
<i>Sequence Number</i>	2.4
<i>Owner Link</i>	<None>
<i>Operation Arguments</i>	

3.1.6 Message 2.4[false]: return false**3.1.6.1 Card of message 2.4[false]: return false**

<i>Name</i>	return false
<i>Code</i>	return_false
<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Sender</i>	categorie
<i>Receiver</i>	hotel
<i>Sequence Number</i>	2.4
<i>Owner Link</i>	<None>
<i>Operation Arguments</i>	

3.1.7 Message 2.5[false]: return false**3.1.7.1 Card of message 2.5[false]: return false**

<i>Name</i>	return false
<i>Code</i>	return_false
<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Sender</i>	hotel
<i>Receiver</i>	reservation
<i>Sequence Number</i>	2.5
<i>Owner Link</i>	<None>
<i>Operation Arguments</i>	

3.1.8 Message 2.6[false]: pas de chambre disponible**3.1.8.1 Card of message 2.6[false]: pas de chambre disponible**

<i>Name</i>	pas de chambre disponible
<i>Code</i>	pas_de_chambre_disponible
<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Sender</i>	reservation
<i>Receiver</i>	client
<i>Sequence Number</i>	2.6
<i>Owner Link</i>	<None>
<i>Operation Arguments</i>	

3.1.9 Message 3.1[true]: return true**3.1.9.1 Card of message 3.1[true]: return true**

<i>Name</i>	return true
<i>Code</i>	return_true
<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Sender</i>	chambre
<i>Receiver</i>	categorie
<i>Sequence Number</i>	3.1
<i>Owner Link</i>	<None>
<i>Operation Arguments</i>	

3.1.10 Message 3.2[true]: return true**3.1.10.1 Card of message 3.2[true]: return true**

<i>Name</i>	return true
<i>Code</i>	return_true
<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Sender</i>	categorie
<i>Receiver</i>	hotel
<i>Sequence Number</i>	3.2
<i>Owner Link</i>	<None>
<i>Operation Arguments</i>	

3.1.11 Message 3.3[true]: return true**3.1.11.1 Card of message 3.3[true]: return true**

<i>Name</i>	return true
<i>Code</i>	return_true
<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Sender</i>	hotel
<i>Receiver</i>	reservation
<i>Sequence Number</i>	3.3
<i>Owner Link</i>	<None>
<i>Operation Arguments</i>	

3.1.12 Message 3.4[true]: chambre disponible**3.1.12.1 Card of message 3.4[true]: chambre disponible**

<i>Name</i>	chambre disponible
<i>Code</i>	ambre_
<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Sender</i>	reservation
<i>Receiver</i>	client
<i>Sequence Number</i>	3.4
<i>Owner Link</i>	<None>
<i>Operation Arguments</i>	

3.1.13 Message 4.1: confirmation(methode de paiement)

<i>Name</i>	confirmation
<i>Code</i>	confirmation
<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Sender</i>	client
<i>Receiver</i>	reservation
<i>Sequence Number</i>	4.1
<i>Owner Link</i>	<None>
<i>Operation Arguments</i>	methode de paiement

3.1.14 Message 4.2: boolean:= paiement valide(methode de paiement)

3.1.14.1 Card of message 4.2: boolean:= paiement valide(methode de paiement)

<i>Name</i>	paiement valide
<i>Code</i>	paiement_valide
<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Sender</i>	reservation
<i>Receiver</i>	reservation
<i>Sequence Number</i>	4.2
<i>Owner Link</i>	<None>
<i>Operation Arguments</i>	methode de paiement

3.1.15 Message 4.3[false]: echec

3.1.15.1 Card of message 4.3[false]: echec

<i>Name</i>	echec
<i>Code</i>	echec
<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Sender</i>	reservation
<i>Receiver</i>	client
<i>Sequence Number</i>	4.3
<i>Owner Link</i>	<None>
<i>Operation Arguments</i>	

3.1.16 Message 4.4[true]: chambre reserve avec succes

3.1.16.1 Card of message 4.4[true]: chambre reserve avec succes

<i>Name</i>	chambre reserve avec succes
<i>Code</i>	chambre_reserve_avec_succes
<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Sender</i>	reservation
<i>Receiver</i>	client
<i>Sequence Number</i>	4.4
<i>Owner Link</i>	<None>
<i>Operation Arguments</i>	

3.1.17 Message 4.5: enregistrer(reservation)

3.1.17.1 Card of message 4.5: enregistrer(reservation)

<i>Name</i>	enregistrer
<i>Code</i>	enregistrer

<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Sender</i>	reservation
<i>Receiver</i>	hotel
<i>Sequence Number</i>	4.5
<i>Owner Link</i>	<None>
<i>Operation Arguments</i>	reservation

3.1.18 Message 4.5[dates]: assigner(chambre)

3.1.18.1 Card of message 4.5[dates]: assigner(chambre)

<i>Name</i>	assigner
<i>Code</i>	assigner
<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Sender</i>	hotel
<i>Receiver</i>	chambre
<i>Sequence Number</i>	4.5
<i>Owner Link</i>	<None>
<i>Operation Arguments</i>	chambre

3.1.19 Message 5.1: demande de service(prestations)

3.1.19.1 Card of message 5.1: demande de service(prestations)

<i>Name</i>	demande de service
<i>Code</i>	demande_de_service
<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Sender</i>	client
<i>Receiver</i>	hotel
<i>Sequence Number</i>	5.1
<i>Owner Link</i>	<None>
<i>Operation Arguments</i>	prestations

3.1.20 Message 5.2: choisir la qualite(categorie)

3.1.20.1 Card of message 5.2: choisir la qualite(categorie)

<i>Name</i>	choisir la qualite
<i>Code</i>	choisir_la_qualite
<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Sender</i>	hotel
<i>Receiver</i>	categorie
<i>Sequence Number</i>	5.2
<i>Owner Link</i>	<None>
<i>Operation Arguments</i>	categorie

3.1.21 Message 5.3: disponible ?(prestations)

3.1.21.1 Card of message 5.3: disponible ?(prestations)

<i>Name</i>	disponible ?
<i>Code</i>	disponible_?
<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Sender</i>	categorie

<i>Receiver</i>	prestation
<i>Sequence Number</i>	5.3
<i>Owner Link</i>	<None>
<i>Operation Arguments</i>	prestations

3.1.22 Message 5.4: boolean:= disponibilte

3.1.22.1 Card of message 5.4: boolean:= disponibilte

<i>Name</i>	disponibilte
<i>Code</i>	disponibilte
<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Sender</i>	prestation
<i>Receiver</i>	prestation
<i>Sequence Number</i>	5.4
<i>Owner Link</i>	<None>
<i>Operation Arguments</i>	

3.1.23 Message 5.5[false]: return false

3.1.23.1 Card of message 5.5[false]: return false

<i>Name</i>	return false
<i>Code</i>	return_false
<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Sender</i>	prestation
<i>Receiver</i>	hotel
<i>Sequence Number</i>	5.5
<i>Owner Link</i>	<None>
<i>Operation Arguments</i>	

3.1.24 Message 5.6[false]: non disponible

3.1.24.1 Card of message 5.6[false]: non disponible

<i>Name</i>	non disponible
<i>Code</i>	non_disponible
<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Sender</i>	hotel
<i>Receiver</i>	client
<i>Sequence Number</i>	5.6
<i>Owner Link</i>	<None>
<i>Operation Arguments</i>	

3.1.25 Message 6.1[prestation=consomation]: true:= preparer

3.1.25.1 Card of message 6.1[prestation=consomation]: true:= preparer

<i>Name</i>	preparer
<i>Code</i>	preparer
<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Sender</i>	prestation
<i>Receiver</i>	consomation
<i>Sequence Number</i>	6.1

<i>Owner Link</i>	<None>
<i>Operation Arguments</i>	

3.1.26 Message 6.2[true]: get consomation

3.1.26.1 Card of message 6.2[true]: get consomation

<i>Name</i>	get consomation
<i>Code</i>	get_consomation
<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Sender</i>	consomation
<i>Receiver</i>	prestation
<i>Sequence Number</i>	6.2
<i>Owner Link</i>	<None>
<i>Operation Arguments</i>	

3.1.27 Message 6.3[true]: enregistrer le prix(prix)

3.1.27.1 Card of message 6.3[true]: enregistrer le prix(prix)

<i>Name</i>	enregistrer le prix
<i>Code</i>	enregistrer_le_prix
<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Sender</i>	prestation
<i>Receiver</i>	facture
<i>Sequence Number</i>	6.3
<i>Owner Link</i>	<None>
<i>Operation Arguments</i>	prix

3.1.28 Message 6.5[true]: get service(prestations)

3.1.28.1 Card of message 6.5[true]: get service(prestations)

<i>Name</i>	get service
<i>Code</i>	get_service
<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Sender</i>	prestation
<i>Receiver</i>	client
<i>Sequence Number</i>	6.5
<i>Owner Link</i>	<None>
<i>Operation Arguments</i>	prestations

3.1.29 Message [true]: booleen:= chercher

3.1.29.1 Card of message [true]: booleen:= chercher

<i>Name</i>	chercher
<i>Code</i>	chercher
<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Sender</i>	categorie
<i>Receiver</i>	categorie
<i>Sequence Number</i>	
<i>Owner Link</i>	<None>
<i>Operation Arguments</i>	

3.1.30 Message [true]: boolean:= chercher**3.1.30.1 Card of message [true]: boolean:= chercher**

<i>Name</i>	chercher
<i>Code</i>	chercher
<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Sender</i>	chambre
<i>Receiver</i>	chambre
<i>Sequence Number</i>	
<i>Owner Link</i>	<None>
<i>Operation Arguments</i>	

3.1.31 Message Afficher facture(facture)**3.1.31.1 Card of message Afficher facture(facture)**

<i>Name</i>	Afficher facture
<i>Code</i>	Afficher_facture
<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Sender</i>	hotel
<i>Receiver</i>	client
<i>Sequence Number</i>	
<i>Owner Link</i>	<None>
<i>Operation Arguments</i>	facture

3.1.32 Message chercher facture**3.1.32.1 Card of message chercher facture**

<i>Name</i>	chercher facture
<i>Code</i>	chercher_facture
<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Sender</i>	hotel
<i>Receiver</i>	facture
<i>Sequence Number</i>	
<i>Owner Link</i>	<None>
<i>Operation Arguments</i>	

3.1.33 Message get facture(mantant)**3.1.33.1 Card of message get facture(mantant)**

<i>Name</i>	get facture
<i>Code</i>	get_facture
<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Sender</i>	facture
<i>Receiver</i>	hotel
<i>Sequence Number</i>	
<i>Owner Link</i>	<None>
<i>Operation Arguments</i>	mantant

3.1.34 Message montant=montant+prix/ 6.4: calculer(prix)

<i>Name</i>	calculer
<i>Code</i>	calculer
<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Sender</i>	facture
<i>Receiver</i>	facture
<i>Sequence Number</i>	6.4
<i>Owner Link</i>	<None>
<i>Operation Arguments</i>	prix

3.1.35 Message payer(methode de paiement)

3.1.35.1 Card of message payer(methode de paiement)

<i>Name</i>	payer
<i>Code</i>	payer
<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Sender</i>	client
<i>Receiver</i>	hotel
<i>Sequence Number</i>	
<i>Owner Link</i>	<None>
<i>Operation Arguments</i>	methode de paiement

4 Object diagrams main objects**4.1 Model level diagrams objects****4.1.1 Object categorie****4.1.1.1 Card of object categorie**

<i>Name</i>	categorie
<i>Code</i>	categorie
<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Class</i>	<None>

4.1.1.2 List of all dependencies of the object categorie

<i>Name</i>	<i>Code</i>	<i>Class Name</i>
Disponible C	Disponible_C	Message
Disponible Chambre	Disponible_Chambre	Message
return false	return_false	Message
return false	return_false	Message
return true	return_true	Message
return true	return_true	Message
choisir la qualite	choisir_la_qualite	Message
disponible ?	disponible_?	Message
chercher	chercher	Message

4.1.2 Object chambre**4.1.2.1 Card of object chambre**

<i>Name</i>	chambre
<i>Code</i>	chambre
<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Class</i>	<None>

4.1.2.2 List of all dependencies of the object chambre

<i>Name</i>	<i>Code</i>	<i>Class Name</i>
Disponible Chambre	Disponible_Chambre	Message
return false	return_false	Message
return true	return_true	Message
assigner	assigner	Message
chercher	chercher	Message

4.1.3 Object consomation**4.1.3.1 Card of object consomation**

<i>Name</i>	consomation
<i>Code</i>	consomation
<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Class</i>	<None>

4.1.3.2 List of all dependencies of the object consomation

<i>Name</i>	<i>Code</i>	<i>Class Name</i>
preparer	preparer	Message

<i>Name</i>	<i>Code</i>	<i>Class Name</i>
get consomation	get_consomation	Message

4.1.4 Object facture

4.1.4.1 Card of object facture

<i>Name</i>	facture
<i>Code</i>	facture
<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Class</i>	<None>

4.1.4.2 List of all dependencies of the object facture

<i>Name</i>	<i>Code</i>	<i>Class Name</i>
enregistrer le prix	enregistrer_le_prix	Message
chercher facture	chercher_facture	Message
get facture	get_facture	Message
calculer	calculer	Message

4.1.5 Object hotel

4.1.5.1 Card of object hotel

<i>Name</i>	hotel
<i>Code</i>	hotel
<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Class</i>	<None>

4.1.5.2 List of all dependencies of the object hotel

<i>Name</i>	<i>Code</i>	<i>Class Name</i>
verfier	verfier	Message
Disponible C	Disponible_C	Message
return false	return_false	Message
return false	return_false	Message
return true	return_true	Message
return true	return_true	Message
enregistrer	enregistrer	Message
assigner	assigner	Message
demande de service	demande_de_service	Message
choisir la qualite	choisir_la_qualite	Message
return false	return_false	Message
non disponible	non_disponible	Message
Afficher facture	Afficher_facture	Message
chercher facture	chercher_facture	Message
get facture	get_facture	Message
payer	payer	Message

4.1.6 Object prestation

4.1.6.1 Card of object prestation

<i>Name</i>	prestation
<i>Code</i>	prestation

<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Class</i>	<None>

4.1.6.2 List of all dependencies of the object prestation

<i>Name</i>	<i>Code</i>	<i>Class Name</i>
disponible ?	disponible_?	Message
disponibilte	disponibilte	Message
return false	return_false	Message
preparer	preparer	Message
get consomation	get_consomation	Message
enregistrer le prix	enregistrer_le_prix	Message
get service	get_service	Message

4.1.7 Object reservation**4.1.7.1 Card of object reservation**

<i>Name</i>	reservation
<i>Code</i>	reservation
<i>Parent</i>	Object-Oriented Model 'Gestion d'une chaîne Hôtelière Sequence Diagram'
<i>Class</i>	<None>

4.1.7.2 List of all dependencies of the object reservation

<i>Name</i>	<i>Code</i>	<i>Class Name</i>
demande	demande	Message
verfier	verfier	Message
return false	return_false	Message
pas de chambre disponible	pas_de_chambre_disponible	Message
return true	return_true	Message
chambre disponible	ambre_	Message
confirmation	confirmation	Message
paiment valide	paiment_valide	Message
echec	echec	Message
chambre reserve avec succes	chambre_reserve_avec_succes	Message
enregistrer	enregistrer	Message