README.md

Missão Prática | Nível 5 | Mundo 4

Objetivo

Este projeto esta dividido em duas fases que são :

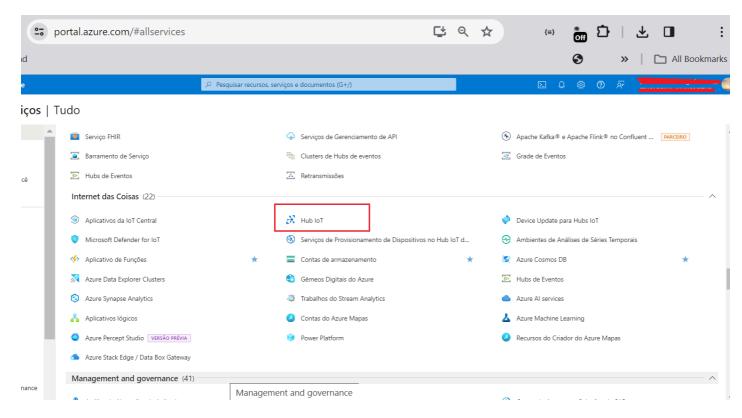
- Fase 1, consiste em um sistema para simulação, coleta e visualização de dados de dispositivos IoT. O projeto inclui um código Python
 que simula um sensor IoT, um servidor Node.js para receber e transmitir os dados, e uma interface web para visualizar esses dados em
 tempo real.
- Fase 2, tem o objetivo de migrar a aplicação local, entenda-se o servidor Node.js, para a nuvem, utilizando os serviços do Azure para hospedar a aplicação e gerenciar a infraestrutura que continuará a receber dados do emulador do sensor de temperatura local utilizado na fase 1

obs: todo projeto segue a especificação: https://sway.cloud.microsoft/s/pAU9GmfP8IF2OLSg/embed

Fase 1: Configuração Inicial e Simulação utilizando IoT

Configuração do Azure IoT Hub

- 1. Criar um Azure IoT Hub:
 - o Acesse o portal do Azure e crie um novo IoT Hub.
 - o Anote o nome do IoT Hub e a chave de conexão.



2. Registrar um dispositivo no IoT Hub:

o No IoT Hub, registre um novo dispositivo e anote a string de conexão do dispositivo.

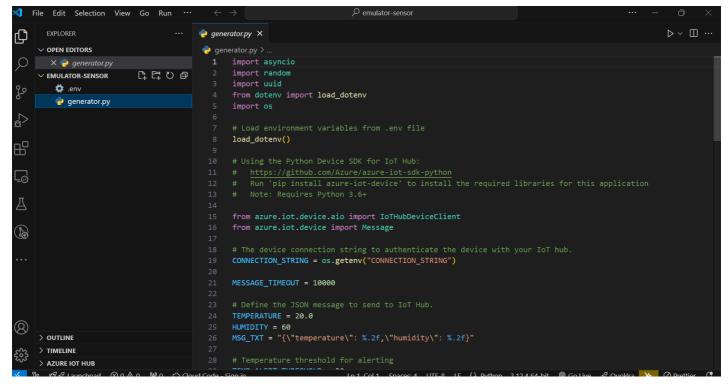
3. Adicionar um grupo de consumidores:

• Adicione um grupo de consumidores ao IoT Hub para permitir a leitura de eventos.

Configuração do Código Python (Simulador de Sensor)

Objetivo

O código Python simula um sensor IoT que envia dados de temperatura e umidade para o Azure IoT Hub.



Configuração

- 1. Instalar Dependências:
 - o Instalação da biblioteca azure-iot-device e python-dotenv:

pip install azure-iot-device python-dotenv

2. Criação de um arquivo . env no diretório do seu script Python com a string de conexão do

dispositivo:

obtenha sua connect string pelo cloud shell

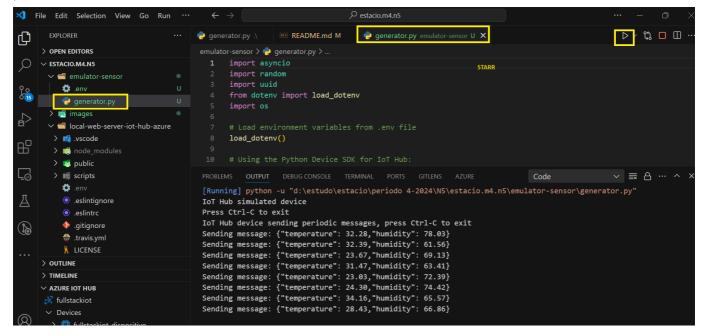
az iot hub show-connection-string --hub-name <MyHubName> --policy-name service
e cole em

CONNECTION_STRING= <MyconnectString>

3. Executar o Script Python (simulador do sensor de temperatura):

python sensor.py

npm start ou pelo vscode ou apenas dando um double click no arquivo python



Configuração do Servidor Node.js

Objetivo

O servidor Node.js recebe os dados do IoT Hub e os transmite via WebSocket para a interface web.

Configuração

1. Instalar Dependências:

o Instale as dependências necessárias:

npm install express http ws dotenv @azure/event-hubs

2. Criar um arquivo .env no diretório do servidor com a string de conexão do IoT Hub e o grupo de consumidores:

```
IotHubConnectionString= YOUR_IOT_HUB_NAME
EventHubConsumerGroup= YOUR CONSUMER GROUP NAME
```

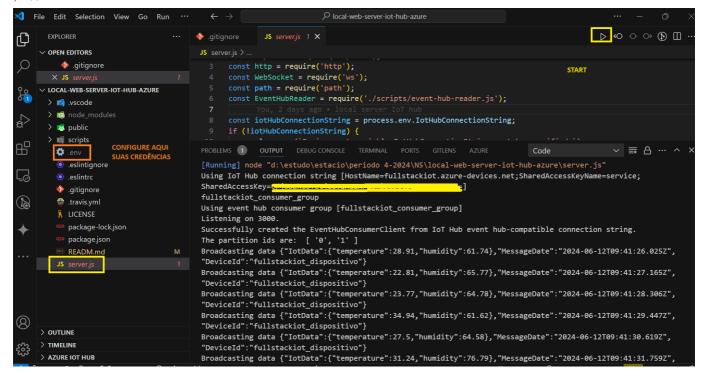
3. Servidor Node.js (server.js):

Este código configura um servidor web que serve arquivos estáticos e redireciona todas as requisições para a raiz. Ele também configura um WebSocket para transmitir dados recebidos vindos de 'Azure IoT Hub' para todos o browse em tempo real.

4. Executar o Servidor (o aplicativo web local):

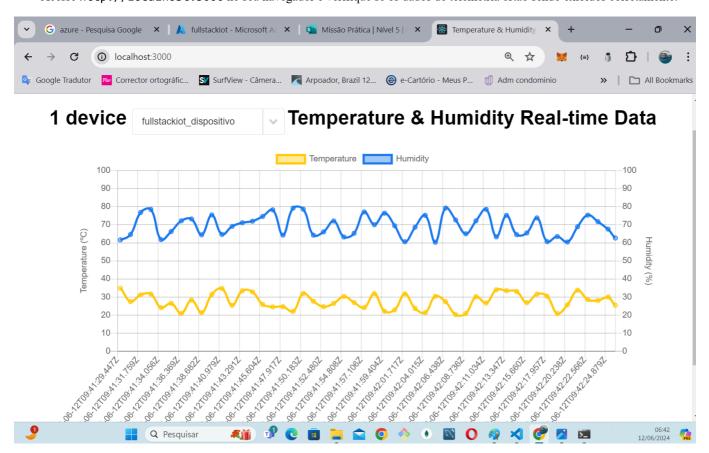
Interface Web

- 1. Objetivo:
 - o A interface web se conecta ao servidor via WebSocket e exibe os dados de telemetria em tempo real.
 - o Execute o arquivo



2. Verificar a Interface:

o Acesse http://localhost:3000 no seu navegador e verifique se os dados de telemetria estão sendo exibidos corretamente.

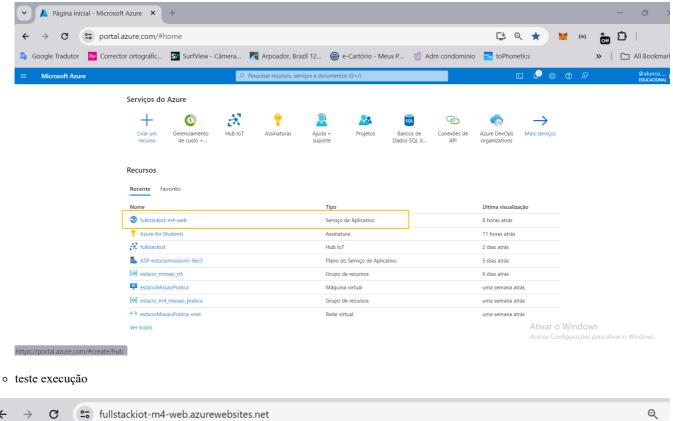


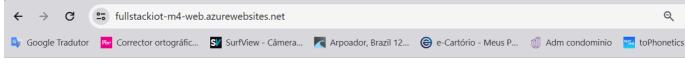
Fase 2: Implementação na Nuvem e Integração com o Azure

Etapas

- 1. Criar e Configurar o Aplicativo Web no Azure: 1. Criação do Aplicativo Web:
 - 1. Acesse o portal do Azure.
 - o Navegue até "Criar um recurso" e selecione "Aplicativo Web".

> o Preencha os detalhes necessários, como Nome do Aplicativo, Assinatura, Grupo de Recursos, Plano de Serviço de Aplicativo, entre outros







Seu aplicativo web está sendo executado e aguardando pelo seu conteúdo

Seu aplicativo web está ativo, mas ainda não temos seu conteúdo. Se você já implantou, pode levar até 5 minutos para que seu conteúdo seja mostrado, então volte logo.



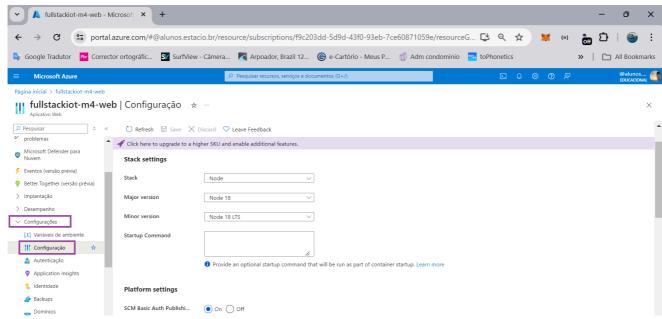
Suporte a Node.js, Java, .NET e muito mais

Ainda não foi implantado? Use o centro de implantação para publicar o código ou configurar a implantação contínua.

Iniciando um novo site? Siga nosso guia de início rápido para preparar um aplicativo da web rapidamente

2. Configuração Básica:

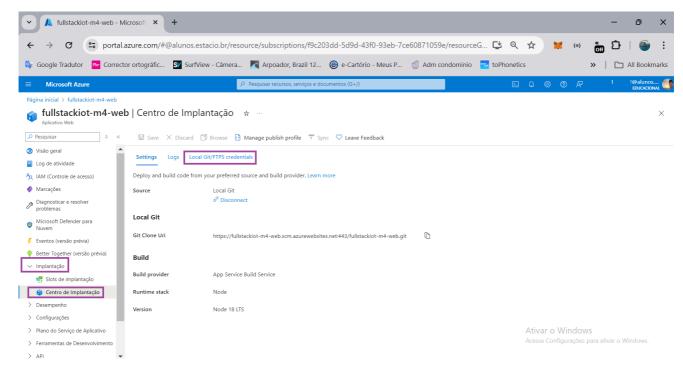
- o Após a criação, vá para a página de "Configurações" do seu aplicativo web.
- o Em "Configurações Gerais", configure o ambiente de execução (runtime stack) conforme necessário (por exemplo, Node.js, .NET, etc.).



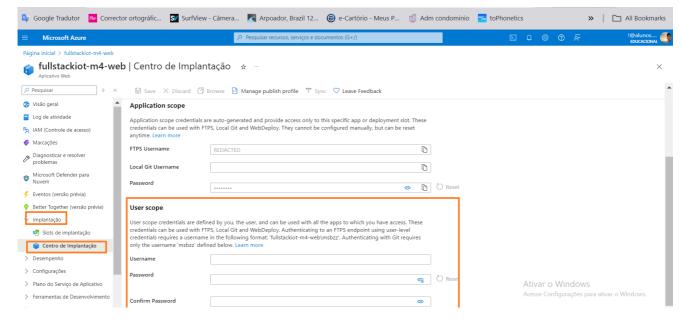
- 3. Habilitar Autenticação SCM:
- o No menu lateral, selecione "Configurações" e depois "Geral".
- o Ative "SCM Basic Auth Publishing" e "FTP Basic Auth Publishing".

2. Configuração do Repositório Git Local:

- 1. Obtenha as Credenciais do Git:
- o Navegue até "Centro de Implantação" no menu lateral.



o Selecione "Local Git/FTPS credentials" para obter o URL do repositório Git, o Nome de Usuário e a Senha.



- o Anote essas informações, pois serão usadas para autenticação.
- 2. Configurar o Repositório Localmente:
- o No terminal (PowerShell, Bash, etc.), navegue até o diretório do seu projeto.
- o Configure o repositório remoto com as credenciais obtidas:

git remote remove azure
git remote add azure https://<username>:<password>@<seu_app>.scm.azurewebsites.net:443/<seu_app>.git

3. Realizar atualização para o repositorio git Azure:

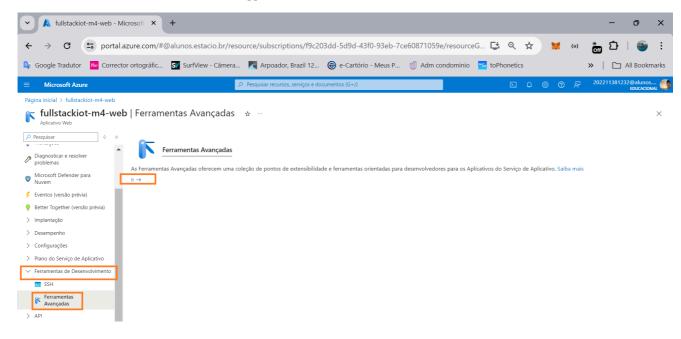
• No terminal faça o 'git clone' apenas do projeto 'Servirdor Node.js'

obs1: para isso ve precisará ter o projeto separado em um repositório

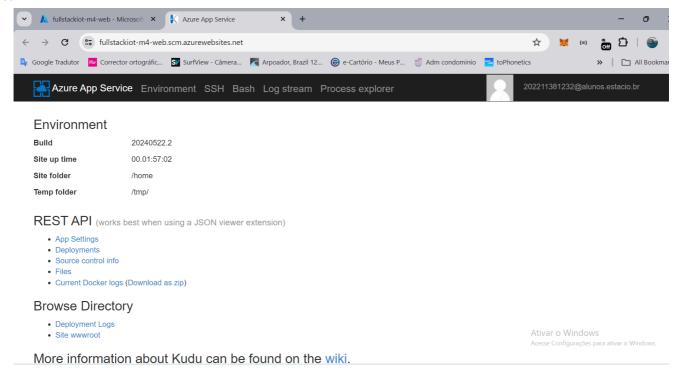
- o após clonar o projeto, entre na pasta e configure o arquivo .env não esquendo de remover a referencia do arquivo local ".gitignore"
- o realize o 'git add .'
- o realize o 'git commit -m "SUA DESCRIÇÃO"
- o realize o 'git push -u azure master'

se quiser pode conferir o push no repositório git do azure

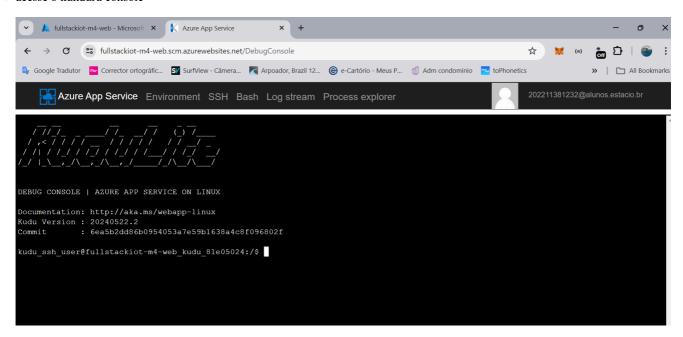
o acesse o meu lateral ferramentas de seu web app e acesse o link 'ir'



o em Azure App Service selecione o menu 'Bash'



o acesse o kunduru console

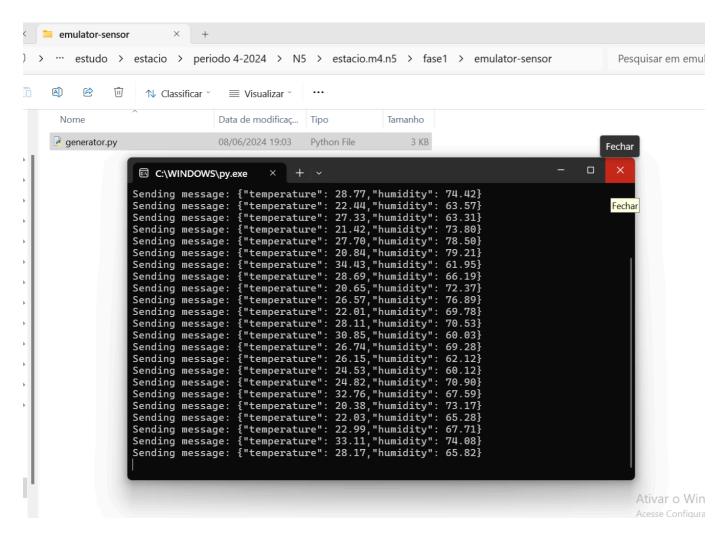


o liste as pastas e acesse 'site/wwwroot'

3. Verificar a Implantação:

- 2. Testar a Aplicação:
- o Ative o emulador local em python do sensor de umidade

npm start ou pelo vscode ou apenas dando um double click no arquivo python



o Acesse a URL do seu aplicativo web para verificar se está funcionando conforme esperado.

