# מטלת מנחה (ממיין) 14

**הקורס:** תכנות מערכות דפנסיבי - 20937

חומר הלימוד למטלה: יחידה 5 - תקשורת

משקל המטלה: 4 מספר השאלות: 2

מועד אחרון להגשה: 11.9.2025 סמסטר: 2025ג

בתרגיל זה נממש תוכנת **שרת** לגיבוי ואחזור קבצים ותוכנת **לקוח** שתעבוד מולו.

השרת יכתב בשפת ++C והלקוח בשפת python.

### שרת (50%)

השרת יאפשר לכל לקוח לשלוח אליו קבצים לגיבוי ולשלוף את הקבצים האלו במועד מאוחר יותר.

#### : מאפייני השרת

- א. השרת יתמוך בפרוטוקול חסר מצב (stateless), כלומר, לא ישמור מידע בין בקשה לבקשה (כל בקשה עומדת בפני עצמה).
  - ב. השרת יתמוך בריבוי משתמשים עייי תהליכונים (threads)

### אופן הפעולה של השרת:

- 1. בלולאה אין סופית: ממתין לבקשות
- 2. בעת קבלת בקשה, יוצר thread חדש ומפענח את הבקשה לפי הפרוטוקול הנתון
  - 3. ממשיך לפעול לפי הבקשה שהתקבלה:
  - a. בקשה לשמירת קובץ לגיבוי:
- קבצים הנשלחים עייי הלקוח ישמרו לתוך תיקיה יעודית של השרת, לכל משתמש תהיה תת-תיקיה ובתוכה הקבצים של אותו משתמש.
  - לדוגמא: עבור לקוח מספר 1234 וקובץ בשם mmn14.pdf השרת ישמור את
  - :הקובץ בנתיב
    - c:\backupsvr\1234\mmn14.pdf
      - b. בקשה למחיקת קובץ:
      - מוחק את הקובץ הקיים.
    - c בקשה לרשימת הקבצים הקיימים:
- השרת יצור קובץ טקסט המכיל את רשימת הקבצים עבור לקוח זה. שם קובץ הטקסט יהיה אוסף תווים רנדומלי באורך 32 תווים (אותיות גדולות, קטנות באנגלית ומספרים)
  - d. בקשה לאחזור קובץ:
  - השרת ישלח כתשובה ללקוח את הקובץ המבוקש
  - 4. אחרי הצלחה השרת יחזיר סטטוס הצלחה בהתאם לפרוטוקול בכל מצב של שגיאה, השרת יחזיר סטטוס שגיאה בהתאם לפרוטוקול

https://en.wikipedia.org/wiki/Stateless protocol באב: <sup>1</sup> קראו כאן על פרוטוקול חסר מצב:

### לקוח (50%)

הלקוח יעבוד מול השרת בהתאם לפרוטוקול.

בתחילת הריצה כל לקוח ייצר מספר אקראי ייחודי בגודל 4 בתים. מספר זה ישמש בכל הבקשות שיישלחו לשרת.

## כתובת השרת והפורט יקראו מתוך קובץ בצורה הבאה:

- server.info : שם הקובץ
- מיקום הקובץ: באותה תיקיה של קובץ פייתון הראשי
  - תוכן הקובץ: כתובת  $\operatorname{IP}$  + נקודותיים + מספר פורט

: לדוגמא

127.0.0.1:1234

## שמות הקבצים לגיבוי ואחזור יקראו מתוך קובץ בצורה הבאה:

- שם הקובץ: backup.info
- מיקום הקובץ: באותה תיקיה של קובץ פייתון הראשי
- תוכן הקובץ: שמות קבצים בלבד ללא נתיב (הקבצים יהיה באותה תיקיה של קובץ פייתון הראשי) .

: לדוגמא

mmn14.pdf

terminator2.avi

## :כך תראה תיקיה לדוגמא

### C:\openu\mmn14>dir /b

mmn14client.py

backup.info

mmn14.pdf

server.info

terminator2.avi

C:\openu\mmn14>type server.info

127.0.0.1:1234

C:\openu\mmn14>type backup.info

mmn14.pdf

terminator2.avi

C:\openu\mmn14>

### :אופן פעולת הלקוח

- 1. יוצר מספר אקראי ייחודי בגודל 4 בתים
- server.info קורא את כתובת השרת והפורט מתוך קובץ
- backup.info קורא את שמות הקבצים לגיבוי מתוך קובץ

- 4. שולח בקשה לשרת לקבל את רשימת הקבצים הקיימים בגיבוי
- שרת מחזיר תשובה, יש להציג על המסך את רשימת הקבצים או את הודעת השגיאה שהתקבלה
  - backup.info -שולח בקשה לשרת לשמירת הקובץ הראשון המופיע ב- 5
- שרת מחזיר תשובה, יש להציג על המסך את התשובה שהתקבלה (כולל שם הקובץ)
  - 6. שולח בקשה לשמירת הקובץ השני המופיע ב- backup.info
    - הדפסה של תשובת השרת למסך
  - 7. שולח בקשה לשרת לקבל את רשימת הקבצים הקיימים בגיבוי
    - הדפסה של תשובת השרת למסך
  - 8. שולח בקשה לאחזור הקובץ הראשון המופיע ב- backup.info
- הדפסה של תשובת השרת למסך ושמירת הקובץ על הדיסק (לצד קובץ פייתון, בשם tmp)
  - backup.info שולח בקשה למחיקת הקובץ הראשון המופיע ב- 9
    - הדפסה של תשובת השרת למסך
  - 10. שולח בקשה לאחזור הקובץ הראשון המופיע ב- backup.info
    - הדפסה של תשובת השרת למסד
      - 11. סיום ויציאה

## פרוטוקול התקשורת

עליכם לממש את הפרוטוקול הנתון מעל TCP.

little -כל השדות המספריים חייבים להיות עם ערכים גדולים מאפס (unsigned) ומיוצגים כ

# endian :בקשה

			•
משמעות	גודל	שדה	Request
מייצג את המשתמש	4 בתים	user id	
מספר גירסת לקוח	בית	version	כותרת
קוד בקשה	בית	op	(Header)
אורך שם הקובץ	2 בתים	name_len	
שם הקובץ (ascii) <b>לא כולל תו</b>	משתנה	filename	
(null terminated) מסיים			
גודל הקובץ שנשלח	4 בתים	size	תוכן
תוכן הקובץ (בינארי!)	משתנה	Payload	(payload)

## : בקשות אפשריות

הערות	משמעות	Op
כל השדות מלאים	שמירה של קובץ לגיבוי	100
שדות size ו- payload לא קיימים	בקשה לאחזור קובץ	200
שדות size ו- payload לא קיימים	בקשה למחיקת קובץ	201
name_len, filename, size, payload שדות	בקשה לרשימת כל	202
לא קיימים	הקבצים של הלקוח	

### תשובה:

משמעות	גודל	שדה	Response
מספר גירסת שרת	בית	version	
סטטוס הבקשה	2 בתים	status	כותרת
אורך שם הקובץ	2 בתים	name_len	(Header)
שם הקובץ (ascii) <b>לא כולל תו</b>	משתנה	filename	
(null terminated) מסיים			
גודל הקובץ שנשלח	4 בתים	size	תוכן
תוכן הקובץ (בינארי!)	משתנה	Payload	(payload)

## תשובות אפשריות:

הערות	משמעות	Status
הקובץ נמצא ושוחזר.	הצלחה	210
כל השדות מלאים		
רשימת כל הקבצים חזרה ללקוח.	הצלחה	211
כל השדות מלאים		
גיבוי הצליח / מחיקת קובץ הצליחה.	הצלחה	212
שדות payload, size לא קיימים		
קובץ לא קיים.	שגיאה	1001
שדה size ו- payload לא קיימים		
אין קבצים על השרת ללקוח זה.	שגיאה	1002
רק שדות version ו- status קיימים		
שגיאה כללית. בעיה עם השרת	שגיאה	1003
רק שדות version ו- status קיימים		

# זיכרו! הפרוטוקול הוא בינארי.

:כך תיראה לדוגמא בקשה לגיבוי קובץ

offset					
0	1234	1	100	9	mmn14.pdf
17	29189			25 50 44 46 2	2D 31 2E 36

# שימו לב!

הפרוטוקול <u>מחייב</u> ולא ניתן לעשות בו שינויים. כפועל יוצא, כל שרת ולקוח המממשים את הפרוטוקול יכולים לעבוד אחד מול השני.

## דגשים לקוד שרת:

- 1. ממשו את התוכנה לפי עקרונות תכנות מונחה עצמים
- STL מומלץ (אבל לא חובה) לעשות שימוש בספריות
- auto ניתן ורצוי להשתמש ביכולות C++11 (לדוגמא פונקציות מסוג למדה, שימוש בC++11 וכוי.)
  - boost או בספרית winsock למימוש התקשורת עשו שימוש ב- 4
  - big-endian או little-endian .5
- 6. לקוח יכול לשלוח קובץ בגודל דינמי **גדול**. חשבו על הדרך הנכונה ביותר לקבל כמות מידע גדולה מהלקוח.
  - 7. הקפידו על תיעוד של הקוד (comments)
  - 8. תנו שמות משמעותיים למשתנים, פונקציות ומחלקות. המנעו ממספרי קסם!
    - 9. אבטחת מידע

חישבו לאורך כל הדרך על אבטחת מידע. האם בדקתם את הקלט! איך נעשה שימוש בזיכרון דינמי! האם מתבצעת המרת טיפוסים (casting) וכוי..

האם ואיך אפשר לתקוף את השרת! האם השרת יכול לתקוף את הלקוח!

## דגשים לקוד לקוח:

- 1. השתמשו בפייתון גירסה 3.9 ומעלה
- 2. ממשו את התוכנה לפי עקרונות תכנות מונחה עצמים
  - .3 עשו שימוש בספריות פייתון הסטנדרטיות
- 4. תוכלו להעזר בספריה struct על מנת לעבוד עם נתוני התקשורת בנוחות (בקשות/תשובות)
  - big-endian או little-endian .5
- 6. השרת מאפשר קבלת קובץ בגודל דינמי **גדול**. חשבו על הדרך הנכונה ביותר לשלוח כמות מידע גדולה לשרת
  - 7. הקפידו על תיעוד של הקוד (comments)
    - 8. אבטחת מידע

האם תוכלו לתקף את השרת בצורה כלשהי? האם השרת יכול לתקוף את הלקוח?

### :הגשה

- 1. שרת
- א. עליכם להגיש רק את קבצי הקוד (כלומר קבצי h. ו- cpp.).
  שימו לב! על התוכנית להתקמפל ולרוץ בצורה תקינה (ללא צורך בתוספות קבצים ללא קריסות)
- ב. עבודתכם תיבדק במערכת הפעלה חלונות, באמצעות Visual Studio ולכן מומלץ לעבוד עם סביבה זו.
  - 2. לקוח
  - א. עליכם להגיש רק את קבצי הקוד (כלומר קבצי py).
    שימו לב! על התוכנית לרוץ בצורה תקינה (ללא צורך בתוספות קבצים, ללא קריסות)
- ב. יש לכלול פונקציה ראשית בשם main. פונקציה זו תהיה הפונקציה הראשית של תוכנית הלקוח והיא תעבוד לפי אופן פעולת הלקוח המוצג לעיל.

#### :טיפ

תוכלו להשתמש במנגנון הבא כדי לאפשר עבודה אינטראקטיבית **וגם** הרצה של הקוד