שאלה 1

פלט:

Foo::baz()

הסבר:

המצביע pFoo יצביע על אובייקט מסוג Bar ובמטודת האתחול יקרא המאתחל של המחלקת האב (Foo) ובא יקרא baz של Foo שידפיס את מה שקבלנו.  
מכיוון שpFoo יכול להצביע לכל אובייקט מסוג Foo, אתחול עם אובייקט מסוג Bar הוא ערך חוקי ובזמן ריצה יהיה ניתן לגשת למטודות שלו בעזרת הvtable שבה CPP נעזרת בשביל לבצעה פולימורפיזם.

יש לציין שלא בהכרח יהיה dynamic dispatch הדבר תלוי בcompiler ובאופטימיזציות שהוא עושה (monomorphism) על הקוד.

הנה דוגמה של Object slicing: https://gist.github.com/SamuelBisberg/e27654c5d73d4c3269d649d8b36a9d06

ובאופן כללי קריאות בConstructor תמיד ניקראות באופן סטטי (=לפי הסוג של הConstructor