**《C语言与程序设计》（2013.1版）勘误表**

第1章

1. 第1章第18页第9行

void表示无返回值 修改为：int表示返回整型值

第2章

1. 第2章第27页图2.3

 修改为：

1. 第2章第29页倒数第8行最后字符

'\' 修改为：'\''

1. 第2章第40页2.6.9节

第5行 x=(i=2,i%3) 修改为：x=(i=4,i%3)

第8行 x=i=2,i%3 修改为：x=i=4,i%3

第9行 先执行x=i=2 修改为：先执行x=i=4

而x的值为2 修改为：而x的值为4

1. 第2章第42页2.7.2节

第3行 0^1为0 修改为：0^1为1

1. 第2章第52页2.8题

第3行 a和b是double类型 修改为：a、c和b是double类型

第3章

1. 第3章第63页第5行

（对数据的输入来说没有影响） 修改为：（输入流中不必有相同空白字符来匹配）

1. 第3章第64页第23行

字符数目5（包括10和20之间的一个空格字符）赋予k。输入流中还剩余字符' '，'3'，'0'和'\n'四个字符。 改为：字符数目6（包括10和20之间的一个空格字符及20和30之间的一个空格）赋予k。输入流中还剩余字符'3'，'0'和'\n'三个字符。

1. 第3章第64页第27行

k = 5 改为：k = 6

第4章

1. 第4章第95页例4.22程序4.22的第8行

for (i=2; i<=sqrt(n); ++i) 改为：for (i=2,m=1; i<=sqrt(n); ++i)

第5章

1、第5章第122页倒数第4行

static double power(int x, int n); 修改：将后面的分号去掉

第7章

1、第7章第147页第3行

((((5)10+4)10+3)10+210)+1 修改为：((((5)10+4)10+3)10+2)10+1

第8章

1、第8章第164页第12行

float类型的指针函数 修改为：int类型的指针函数

2、第8章第164页倒数第13-14行

根据表达式的操作语义可知，操作数必须是一个左值表达式。如果操作数的类型是T，则表达式&操作数的类型是T \*。

修改为：

单目&的操作数可以是函数名、或是一个能够表示某个对象的左值（注意：对象不能是字段变量或用register修饰的变量）。如果操作数的类型是T，则表达式&操作数的类型是T \*。

3、第8章第165页倒数第2-3行

间访表达式的值是一个左值，代表指针所指的变量。而指针所指变量的类型就是间访表达式运算结果的类型。

修改为：

间访表达式的值是操作数（即指针）所指变量的值。而指针所指变量的类型就是间访表达式运算结果的类型。

4、第8章第182页【例8.24】中程序的第5-7行

printf("&p=%p\tp=%d\n",&p,p);

printf("&pp=%p\tpp=%d\n",&pp,pp);

printf("&ppp=%p\tppp=%d\n",&ppp,ppp);

修改为：

printf("&p=%p\tp=%p\n",&p,p);

printf("&pp=%p\tpp=%p\n",&pp,pp);

printf("&ppp=%p\tppp=%p\n",&ppp,ppp);

5、第8章第186页第3行

**函数指针名=函数名；**

**修改为：**

**函数指针名=函数名；或者 函数指针名=&函数名；**

6、第8章第186页【例8.29】中程序的第13-14行

pf1=f1; /\*使函数指针pf1指向函数f1 \*/

pf2=f2; /\*使函数指针pf2指向函数f2\*/

修改为：

pf1=f1; /\*使函数指针pf1指向函数f1。也可以用pf1=&f1\*/

pf2=&f2; /\*使函数指针pf2指向函数f2\*/

7、第8章第186页【例8.29】中程序倒数第3-4行

(\*pf1)(50); 修改为：(\*pf1)(5);

(\*pf2)(100, 200); 修改为：(\*pf2)(10, 20);

第9章

1、第9章第202页倒数第1-3行、203页第1-2行：

printf("%c\t",pm->c); 与printf("%c\n",m.c); 等价，pm->c类型为char。

printf("%d\t",pm->n); 与printf("%d\n",m.n); 等价，pm->n类型为int。

printf("%f\t",pm->d); 与printf("%f\n",m.d); 等价，pm->d类型为float。

printf("%s\t",pm->s); 与printf("%s\n",m.s); 等价，pm->s类型为char \*。

printf("%s\t",pm->ps); 与printf("%s\n",m.ps); 等价，pm->ps类型为char \*。

修改为：

printf("%c\t",pm->c); 与printf("%c\t",m.c); 等价，pm->c类型为char。

printf("%d\t",pm->n); 与printf("%d\t",m.n); 等价，pm->n类型为int。

printf("%f\t",pm->d); 与printf("%f\t",m.d); 等价，pm->d类型为float。

printf("%s\t",pm->s); 与printf("%s\t",m.s); 等价，pm->s类型为char \*。

printf("%s\t",pm->ps); 与printf("%s\t",m.ps); 等价，pm->ps类型为char \*。

1、第9章第210页第23行，即9.6.3节上面第3行：

scanf("%c",registration\_form1[0].sex) 修改为：scanf("%c",&registration\_form1[0].sex)

第10章

1、第10章第249页第16行，即习题第10.12题：

编写一个程序del，它用命令行指定的字符串替换命令行指定文件中的单词。例如，命令行：

修改为：

编写一个程序del，它根据命令行指定的字符串删除命令行指定文件中的对应单词。例如，命令行：

第11章

1、第11章第256面，例11.5往上数，第5行和第2行：

f1(p1, 2\*3); 修改为：f1(p1, 2);

f2(p2, 2\*3\*4); 修改为：f2(p2, 2);