

Algoritmo Narrativo → Pseudocódigo

Por: Isabel Ortiz Naranjo

1. Crear la base de datos a partir de los datos ingresados por los usuarios, entiéndase su nombre, edad y ubicación.
2. Conectar la base de datos a través de Neo4J.
3. Se crea un arreglo con los todos usuarios ingresados a la base de datos.
 - 3.1 Se verifica que el usuario que ingrese sus datos no tenga una cuenta, de lo contrario se pondrá un mensaje diciendo que la cuenta ingresada como nueva ya existe.
4. Se crea arreglos vacíos para las personas que coincidan en gustos musicales.
5. Se crea arreglos vacíos para clasificar a las personas que coincidan en gustos de comida.
6. Se crea arreglos vacíos para clasificar a las personas que coincidan en género de películas favorito.
7. El programa da la bienvenida, y pregunta si está el usuario listo para su próxima cita.
8. Se despliegan los enunciados preguntando al usuario su nombre, edad y ubicación, y se irá guardando esta información en el arreglo vacío de los datos del usuario.
9. Se hace la verificación indicada en el numeral 3.1
10. Se despliega la pregunta sobre qué tipo de música el usuario prefiere escuchar.
11. Se despliega todos los géneros musicales seleccionados por los creadores del programa (nosotros).
 - 11.1 Se va haciendo el análisis de las coincidencias con los otros usuarios.
12. Se despliega la pregunta sobre qué tipo de comida el usuario prefiere o es su favorita.
13. Se despliega todos los tipos de comida seleccionados por los creadores del programa (nosotros).
 - 12.1 Se va haciendo el análisis de las coincidencias con los otros usuarios.
14. Se despliega la pregunta sobre qué tipo películas el usuario prefiere ver.
15. Se despliega todos los géneros de películas seleccionados por los creadores del programa (nosotros).
 - 15.1 Se va haciendo el análisis de las coincidencias con los otros usuarios.
16. Según el máximo de coincidencias que el usuario que ingresó a hacer las pruebas tenga con los demás usuarios, se le brindará una lista de todos los “match” que este hizo.
17. En la lista de los “match” se puede ver el usuario completo, con los datos completos a disposición del usuario interesado.
18. Se pregunta si el usuario desea regresar al inicio o salir del programa.
19. Salir del programa
 - 19.1 Fin del programa.

