

## **JUnRoom VR - Créditos do projeto**

PCS3539 - Tecnologia de Computação Gráfica

Daniel Aluisius Ferreira Santos	8960271
João Henrique Stange Hoffmam	10894487
Michael Magalhães Schardosim	8988636

Programas utilizados:

- Unreal Engine;
- AutoDesk 3Ds Max;

Recursos extras:

- Objetos baixados em 3dsky.org;

Link para GitHub:

<https://github.com/mschardo/UnRoom-VR>

Link para o vídeo do YouTube:

<https://youtu.be/4bKnp2DByzw>