

Tutorium 8: Wiederholungstutorium

Matthias Schimek | 23. Juni 2017

TUTORIUM ZUR VORLESUNG ALGORITHMEN I IM SS17

- 1 O-Kalkül
- 2 Mastertheorem und Rekurrenzen
- 3 Verkettete Listen/Arrays
- 4 Hashing
- 5 Sortieren
- 6 Ganzzahliges Sortieren

$g \in \mathcal{O}(f)$:

■ $\exists c > 0 \exists n_0 \in \mathbb{N} \forall n > n_0 : g(n) \leq c \cdot f(n)$

$g \in o(f)$:

■ $\forall c > 0 \exists n_0 \in \mathbb{N} \forall n > n_0 : g(n) < c \cdot f(n)$

$g \in \Omega(f)$:

■ $\exists c > 0 \exists n_0 \in \mathbb{N} \forall n > n_0 : g(n) \geq c \cdot f(n)$

$g \in \omega(f)$:

■ $\forall c > 0 \exists n_0 \in \mathbb{N} \forall n > n_0 : g(n) > c \cdot f(n)$

$g \in \Theta(f)$?

$g \in \mathcal{O}(f)$:

■ $\exists c > 0 \exists n_0 \in \mathbb{N} \forall n > n_0 : g(n) \leq c \cdot f(n)$

$g \in o(f)$:

■ $\forall c > 0 \exists n_0 \in \mathbb{N} \forall n > n_0 : g(n) \leq c \cdot f(n)$

$g \in \Omega(f)$:

■ $\exists c > 0 \exists n_0 \in \mathbb{N} \forall n > n_0 : g(n) \geq c \cdot f(n)$

$g \in \omega(f)$:

■ $\forall c > 0 \exists n_0 \in \mathbb{N} \forall n > n_0 : g(n) \geq c \cdot f(n)$

$g \in \Theta(f)$?

Beweise oder widerlege:

- $n^2 \in o(n^3)$
- $n^3 \in \Omega(n^2)$
- $n \in \Theta(\sqrt{n})$,
- $3^n \in \mathcal{O}(2^n)$

Mittels *Mastertheorem* lassen sich folgende Rekurrenzen lösen:

- a, b, c und d positive Konstanten, $n \in \mathbb{N}$

$$T(n) = \begin{cases} a & \text{für } n = 1 \\ d \cdot T(n/b) + c \cdot n & \text{für } n > 1 \end{cases}$$

- Es gilt:

$$T(n) \in \begin{cases} \Theta(n) & \text{für } d < b \\ \Theta(n \cdot \log n) & \text{für } d = b \\ \Theta(n^{\log_b d}) & \text{für } d > b \end{cases}$$

Mittels *Mastertheorem* lassen sich folgende Rekurrenzen lösen:

- a, b, c und d positive Konstanten, $n \in \mathbb{N}$

$$T(n) = \begin{cases} a & \text{für } n = 1 \\ d \cdot T(n/b) + c \cdot n & \text{für } n > 1 \end{cases}$$

- Es gilt:

$$T(n) \in \begin{cases} \Theta(n) & \text{für } d < b \\ \Theta(n \cdot \log n) & \text{für } d = b \\ \Theta(n^{\log_b d}) & \text{für } d > b \end{cases}$$

Gib möglichst scharfe asymptotische Schranken mit Hilfe des Mastertheorems an:

i) $A(1) = 1$ und für $n \in \mathbb{N}_{>1}$: $A(n) = 5 \cdot A(\lceil n/5 \rceil) + 12 \cdot n$

ii) $B(1) = 1$ und für $n \in \mathbb{N}_{>1}$:
 $B(n) = 2 \cdot B(\lceil n/4 \rceil) + n + 3 \cdot \log n + 10$

Class Handle = **Pointer to** Item

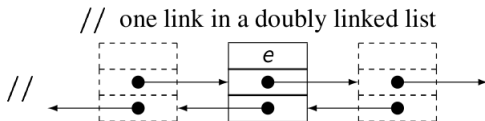
Class Item **of** Element

e : Element

next : Handle

prev : Handle

invariant next → prev = prev → next = **this**



1

- Problem: Vorgänger erstes Element? Nachfolger von letztem Element?
- Lösung: *dummy header*
- **Aufgabe** in Pseudocode Item *C* in Liste zwischen Item *A* und Item *B* einfügen

¹Quelle: Vorlesungsfolien, Algo I, KIT

Class Handle = **Pointer to** Item

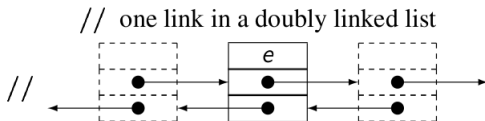
Class Item **of** Element

e : Element

next : Handle

prev : Handle

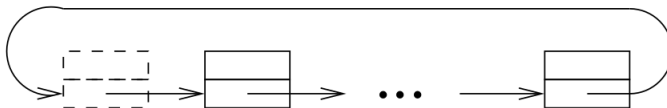
invariant next → prev = prev → next = **this**



1

- Problem: Vorgänger erstes Element? Nachfolger von letztem Element?
- Lösung: *dummy header*
- **Aufgabe** in Pseudocode Item *C* in Liste zwischen Item *A* und Item *B* einfügen

¹Quelle: Vorlesungsfolien, Algo I, KIT



2

- Nur ein Zeiger
- Dummy Header
- Zeiger auf letztes Element für *pushBack*

²Quelle: Vorlesungsfolien, Algo I, KIT

Unbounded Array = Bounded Array mit *Füllstand*

- w allozierte Größe des Bounded Arrays
- n Anzahl der gespeicherten Elemente im Array
- α Konstante > 1
- *Invariante:* $n \leq w < \alpha \cdot n$

⇒ Wenn zu voll → umkopieren in größeres Array

⇒ Wenn zu leer → umkopieren in kleineres Array

Wann *genau* wird umkopiert?

Unbounded Array = Bounded Array mit *Füllstand*

- w allozierte Größe des Bounded Arrays
- n Anzahl der gespeicherten Elemente im Array
- α Konstante > 1
- *Invariante:* $n \leq w < \alpha \cdot n$

⇒ Wenn zu voll → umkopieren in größeres Array

⇒ Wenn zu leer → umkopieren in kleineres Array

Wann *genau* wird umkopiert?

- Speichere Menge $M \subset \text{Universum}$
- $\text{key}(e)$ eindeutig für $e \in M$
- unterstützt folgende Operationen in $\mathcal{O}(1)$:
 - $M.\text{insert}(e) : M := M \cup \{e\}$
 - $M.\text{remove}(k : \text{key}) : M := M \setminus \{e\}, \text{key}(e) = k$
 - $M.\text{find}(k : \text{key}) : \text{return } e \in M \text{ with } \text{key}(e) = k; \perp \text{ falls } e \notin M$

Hashtabellen - Verkettete Listen

Implementiere die Folgen in den Tabelleneinträgen durch **einfach verkettete Listen**

insert(e): Füge e am Anfang von $t[h(\text{key}(e))]$ ein.

remove(k): Durchlaufe $t[h(k)]$.

Element e mit $\text{key}(e) = k$ gefunden?

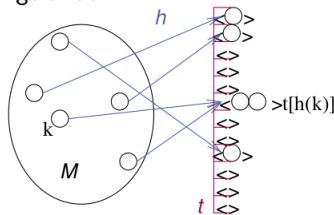
↪ löschen und zurückliefern.

find(k): Durchlaufe $t[h(k)]$.

Element e mit $\text{key}(e) = k$ gefunden?

↪ zurückliefern.

Sonst: \perp zurückgeben.



3

²Folien 'Algorithmen I', KIT

Hashtabellen - Linear Probing

insert : axe, chop, clip, cube, dice, fell, hack, hash, lop, slash

an	bo	cp	dq	er	fs	gt	hu	iv	jw	kx	ly	mz
tt 0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
⊥	⊥	⊥	⊥	axe	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥
⊥	⊥	chop	⊥	axe	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥
⊥	⊥	chop	clip	axe	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥
⊥	⊥	chop	clip	axe	cube	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥
⊥	⊥	chop	clip	axe	cube	dice	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥	⊥
⊥	⊥	chop	clip	axe	cube	dice	⊥	⊥	⊥	⊥	fell	⊥
⊥	⊥	chop	clip	axe	cube	dice	⊥	⊥	⊥	hack	fell	⊥
⊥	⊥	chop	clip	axe	cube	dice	hash	⊥	⊥	⊥	fell	⊥
⊥	⊥	chop	clip	axe	cube	dice	hash	lop	⊥	hack	fell	⊥
⊥	⊥	chop	clip	axe	cube	dice	hash	lop	slash	hack	fell	⊥

remove ↘ clip

⊥	⊥	chop	clip	axe	cube	dice	hash	lop	slash	hack	fell	⊥
⊥	⊥	chop	lop	axe	cube	dice	hash	lop	slash	hack	fell	⊥
⊥	⊥	chop	lop	axe	cube	dice	hash	slash	slash	hack	fell	⊥
⊥	⊥	chop	lop	axe	cube	dice	hash	slash	⊥	hack	fell	⊥

Es sei die Hashfunktion $h : \mathbb{N} \rightarrow \{0 \dots 13\}$, $h(x) = x \bmod 14$ und eine Hashtabelle mit 14 Einträgen gegeben.

Füge die Zahlen

75, 44, 46, 53, 14, 2, 40, 61, 87, 86, 13, 28 mittels

- Hashing mit verketteten Listen
- Hashing mit linearer Suche

ein

Sortieralgorithmen:

- Insertionsort
- Quicksort
- Mergesort
- Heapsort
- Bogosort

Funktionsweise? Laufzeit?

Gegeben: Array mit n Zahlen a_i und $0 \leq a_i \leq (n - 1)$.
Sortiert das Array in $\mathcal{O}(n)$ Zeit

Satz Vergleichsbasiertes Sortieren benötigt $\Omega(n \log n)$ Vergleiche

- Geht es anders?
- Wie funktioniert Bucketsort?
- Wie funktioniert LSD-Radixsort
- Was ist der unterschied zu MSD-Radixsort?

Satz Vergleichsbasiertes Sortieren benötigt $\Omega(n \log n)$ Vergleiche

- Geht es anders?
- Wie funktioniert Bucketsort?
- Wie funktioniert LSD-Radixsort
- Was ist der unterschied zu MSD-Radixsort?