

# Graphen I

Gustavo Crivelli, Beini Ma, Matthias Schimek, Matthias Schmitt

ICPC-Praktikum 2015 - Graphen I

## Gliederung



Einleitung

**BFS** 

DFS

Iterative Tiefensuche

Starke Zusammenhangskomponenten

bipartite Graphen

Brücke



Beispielaufgabe

#### UVa 11383 Come and Go

In einer Stadt gibt es *N* Kreuzungen, die durch Straßen verbunden sind. Da man in der Stadt von einem Punkt (Kreuzung) zu jedem anderen kommen möchte, sollte es eine Verbindung zwischen zwei beliebigen Kreuzungen geben.

Für eine gegebene Stadt mit *N* Kreuzungen und *M* Straßen soll entschieden werden, ob dies möglich ist.

#### **Definition Strongly Connected Components SCC**

In einem gerichteten Graph G = (V, E), wird  $V' \subseteq V$  starke Zusammenhangskomponente (SCC) genannt, wenn zwischen je zwei Knoten in V' ein Pfad existiert.



Beispielaufgabe

#### UVa 11383 Come and Go

In einer Stadt gibt es *N* Kreuzungen, die durch Straßen verbunden sind. Da man in der Stadt von einem Punkt (Kreuzung) zu jedem anderen kommen möchte, sollte es eine Verbindung zwischen zwei beliebigen Kreuzungen geben.

Für eine gegebene Stadt mit *N* Kreuzungen und *M* Straßen soll entschieden werden, ob dies möglich ist.

#### **Definition Strongly Connected Components SCC**

In einem gerichteten Graph G = (V, E), wird  $V' \subseteq V$  starke Zusammenhangskomponente (SCC) genannt, wenn zwischen je zwei Knoten in V' ein Pfad existiert.



- Zum Lösen der Aufgabe untersuchen, ob das Straßennetz der Stadt aus einer oder mehreren SCCs besteht.
- lacktriangle  $\Rightarrow$  Benötigen effizienten Algorithmus zum Finden von SCCs

#### Algorithmus von Tarjan für SCCs

- Wurde von Robert Tarjan gefunden
- Basiert auf dem Konzept der DFS
- Laufzeit:  $\mathcal{O}(|V| + |E|)$

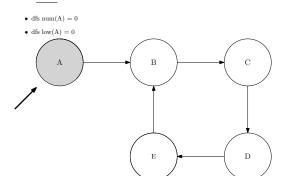


- Zum Lösen der Aufgabe untersuchen, ob das Straßennetz der Stadt aus einer oder mehreren SCCs besteht.
- ⇒ Benötigen effizienten Algorithmus zum Finden von SCCs

#### Algorithmus von Tarjan für SCCs

- Wurde von Robert Tarjan gefunden
- Basiert auf dem Konzept der DFS
- Laufzeit:  $\mathcal{O}(|V| + |E|)$



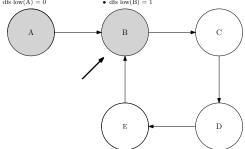


STACK:



• dfs num(A) = 0

- dfs num(B) = 1
- dfs low(A) = 0 • dfs low(B) = 1



STACK:

- B



• dfs num(A) = 0 • dfs low(A) = 0 dfs num(B) = 1

• dfs num(C) = 2

• dfs low(B) = 1

• dfs low(C) = 2

D

A B C

- STACK:
  - A
  - C
  - 0

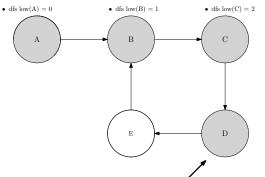




• dfs num(B) = 1

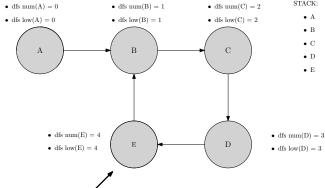
- dfs num(C) = 2
- STACK:

  - B • C
  - D

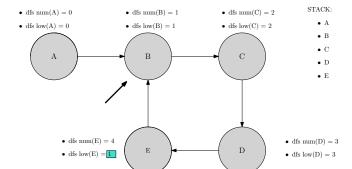


- dfs num(D) = 3
- dfs low(D) = 3

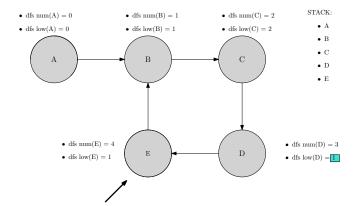




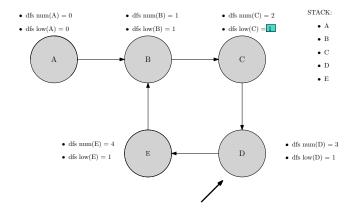




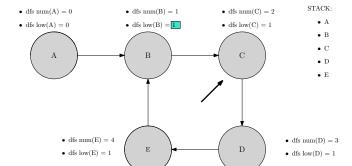




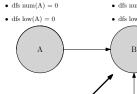










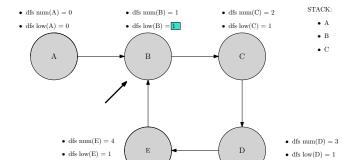


- dfs num(B) = 1
- dfs low(B) = 1

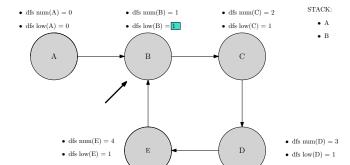
- dfs num(C) = 2 • dfs low(C) = 1
- STACK:
  - B
  - C
  - D

- dfs num(E) = 4 D Е • dfs low(E) = 1
- dfs num(D) = 3
- dfs low(D) = 1

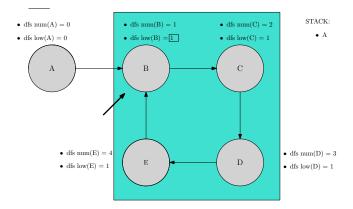




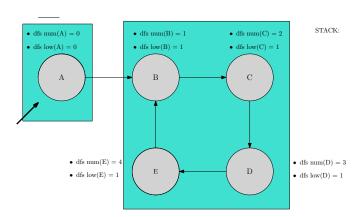














#### Sourcecode

```
void findSCC(int u) {
        dfs low[u] = dfs num[u] = dfsNumberCounter++: // initalize
       S.push back(u): visited[u] = 1:
        for (int j = 0; j < AdjacenceList[u].size(); <math>j++) {
                ii v = AdjacenceList[u][i];
                if (dfs_num[v.first] == UNVISITED) // not yet visited by DFS
                        findSCC(v.first);
                if (visited[v.first]) // belongs to current SCC
                        dfs low[u] = min(dfs low[u], dfs low[v.first]):
        if (dfs low[u] == dfs num[u]) { // root of current SCC
                cout << "SCC " << ++numSCC: // print vertices in SCC
                while(true) {
                        int v = S.back(); S.pop back(); visited[v] = 0;
                        cout << " " <<v:
                        if (u == v) break:
                cout << endl:
```



- findSCC(int u) findet alle SCCs, die von Konten u aus erreichbar sind.
- Für vollständige Liste an SCCs findSCC(int u) für alle Knoten eines Graphen laufen lassen.

Definition



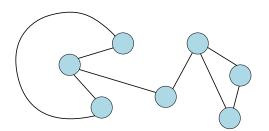
#### Separatoren und Brücken in ungerichteten Graphen

Sei G = (V, E) ein ungerichteter Graph.

- Ein Knoten v ∈ V heißt Separator von G, wenn durch sein Entfernen bestehende Zusammenhangskomponenten aufgetrennt werden.
- Eine Kante  $\{u, v\} \in E$  heißt **Brücke**, wenn durch ihr Entfernen u und v in verschiedenen Zusammenhangskomponenten liegen.

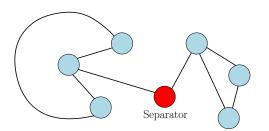
# Brücken und Separatoren Beispiel





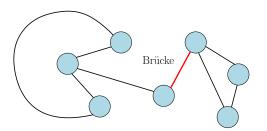
# Brücken und Separatoren Beispiel





# Brücken und Separatoren Beispiel







#### Algorithmen

- Naive Herangehensweise:
  - Entferne einen Knoten/Kante
  - 2. Prüfe mittels DFS/BFS ob sich eine neue Zusammenhangskomponente ergeben hat
  - Wiederhole Schritt 1 f
    ür alle Knoten/Kanten
- Laufzeit:  $\mathcal{O}(|V| \cdot (|V| + |E|))$  bwz.  $\mathcal{O}(|E| \cdot (|V| + |E|))$
- Es existiert Algorithmus in  $\mathcal{O}(|V| + |E|)$
- Basiert auf DFS und ähnelt Algorithmus zum Finden von SCCs



- Führe eine DFS im Graph durch.
- Besuchte Knoten erhalten zwei Nummern:
- - $\Rightarrow$  *u* teilt Graph in zwei Zusammenhangskomponenten.



- Führe eine DFS im Graph durch.
- Besuchte Knoten erhalten zwei Nummern:
  - dfs\_num(u): Speichert Schritt, in dem Knoten u von DFS besucht wurde.
  - dfs\_low(u): Niedrigster Wert von dfs\_low, der von Knoten u aus erreicht werden kann.
- Wenn  $dfs_{low}(v) \ge dfs_{low}(u)$ , dann ist u ein Separator
  - Von v kann kein Knoten w "vor" u erreicht werden.
  - "vor" bedeutet: (dfs\_num(w) > dfs\_num(u)
  - Um Knoten w "vor" u zu erreichen, muss man durch u laufen
  - ⇒ u teilt Graph in zwei Zusammenhangskomponenten
  - (Spezialfall: Gilt nicht, wenn u Wurzel der DFS)



- Führe eine DFS im Graph durch.
- Besuchte Knoten erhalten zwei Nummern:
  - dfs\_num(u): Speichert Schritt, in dem Knoten u von DFS besucht wurde.
  - dfs\_low(u): Niedrigster Wert von dfs\_low, der von Knoten u aus erreicht werden kann.
- Wenn  $dfs_{low}(v) \ge dfs_{num}(u)$ , dann ist u ein Separator
  - Von v kann kein Knoten w "vor" u erreicht werden.
  - "vor" bedeutet: (dfs\_num(w) > dfs\_num(u)
  - Um Knoten w "vor" u zu erreichen, muss man durch u laufen
  - ⇒ u teilt Graph in zwei Zusammenhangskomponenten
  - (Spezialfall: Gilt nicht, wenn u Wurzel der DFS)



- Führe eine DFS im Graph durch.
- Besuchte Knoten erhalten zwei Nummern:
  - 1. **dfs num(u):** Speichert Schritt, in dem Knoten u von DFS besucht wurde.
  - 2. dfs low(u): Niedrigster Wert von dfs low, der von Knoten u aus erreicht werden kann.
- Wenn **dfs**  $low(v) \ge dfs$  num(u), dann ist u ein Separator
  - Von v kann kein Knoten w "vor" u erreicht werden.
  - "vor" bedeutet: (dfs num(w) > dfs num(u))
  - Um Knoten w "vor" u zu erreichen, muss man durch u laufen.
  - $\Rightarrow u$  teilt Graph in zwei Zusammenhangskomponenten.
  - (Spezialfall: Gilt nicht, wenn u Wurzel der DFS)



- Besuchte Knoten erhalten zwei Nummern:
  - 1. **dfs num(u):** Speichert Schritt, in dem Knoten u von DFS besucht wurde
  - 2. dfs low(u): Niedrigster Wert von dfs low, der von Knoten u aus erreicht werden kann.
- - $\Rightarrow \{u, v\}$  teilt Graph in zwei Zusammenhangskomponenten.



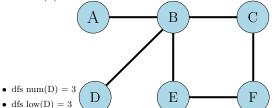
- Besuchte Knoten erhalten zwei Nummern:
  - 1. **dfs num(u):** Speichert Schritt, in dem Knoten u von DFS besucht wurde
  - 2. **dfs low(u):** Niedrigster Wert von **dfs low**, der von Knoten *u* aus erreicht werden kann.
- Wenn **dfs** low(v) > dfs num(u), dann ist  $\{u, v\}$  eine Brücke
  - Von v kann Knoten v nur über die Kante u. v erreicht werden.
    - Ansonsten dfs low(v) seq dfs num(u).
  - $\Rightarrow$  {*u*, *v*} teilt Graph in zwei Zusammenhangskomponenten.

# Karkruher Institut für Technologie

Illustration des Algorithmus'

- dfs num(B) = 1
- dfs low(B) = 1

- dfs num(A) = 0
- dfs low(A) = 0



- dfs num(E) = 4
  - dfs low(E) = 1

- dfs num(C) = 2
- dfs low(C) = 2

- dfs num(F) = 5
- dfs low(F) = 1