

# Introdução Ao Docker



#### Eu sou Marcelo Schirbel Gomes

Caso queira me encontrar:



linkedin.com/in/mschirbel



medium.com/@mschirbel



#### Perguntas:

Podem fazer perguntas quando quiserem.

Se eu não souber algo, farei questão de pesquisar e te enviar a resposta.

Se a resposta for um pouco longa, deixarei para o final

#### Material:

Todo o material dessa aula é gratuito.

Podem distribuir com quem quiserem! Só deixem os créditos

Todo o código está no meu Github: github.com/mschirbel/curso-docker



### O QUE É DOCKER?

66

Docker é uma ferramenta feita para construir e implantar aplicações, usando containers. Também pode ser chamado de *Gerenciador de Containers*.



#### ALGUMAS CARACTERÍSTICAS DO DOCKER

- X Foi criado em 2013 pela Docker, Inc.
- **X** Open source
- Pode ser usado em Linux, Windows ou MacOS

Código disponível em <u>aithub.com/docker</u>



### COMO O DOCKER FUNCIONA?

#### ARQUITETURA CLIENTE-SERVIDOR



#### ARQUITETURA CLIENTE-SERVIDOR



#### O QUE É UMA REST API?





### PROCESSOS DO DOCKER

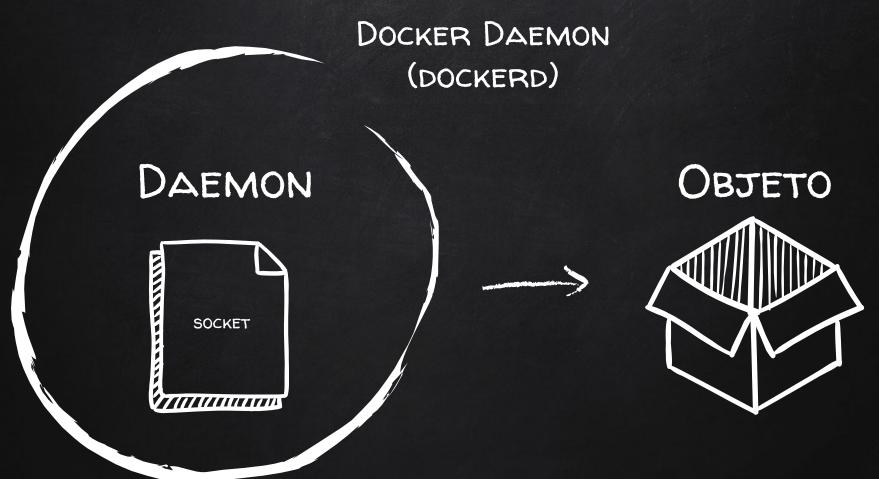
# DOCKER CLIENT (DOCKER)

\$ docker ps \$ docker run \$ docker login





Socket é um arquivo que serve para trocar informações entre processos





### IMAGENS



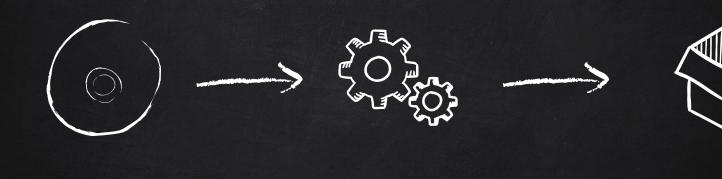
lmagens são templates para criação de containers. São compostas de camadas.



### CONTAINERS



Containers são instâncias de uma imagem. São, por padrão, isolados do host



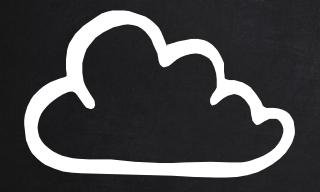
**IMAGEM** 

DOCKER

CONTAINER

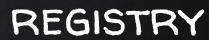


### REGISTRIES



Registries são serviços públicos, como o Docker Hub, ou privados, que armazenam imagens







**IMAGEM** 

#### QUAL A DIFERENÇA ENTRE UMA MÁQUINA VIRTUAL E UM CONTAINER?



#### QUAL A DIFERENÇA ENTRE UMA MÁQUINA VIRTUAL E UM CONTAINER?





### INSTALANDO O DOCKER

# TESTANDO A ÎNSTALAÇÃO (CLIENT E DAEMON)

Para testar o client, precisamos saber se temos permissão na linha de comando: \$ docker -v

Para testar o daemon, precisamos saber se temos acesso a API:

\$ docker ps



### NOSSO PRIMEIRO CONTAINER

#### DOCKER RUN HELLO-WORLD



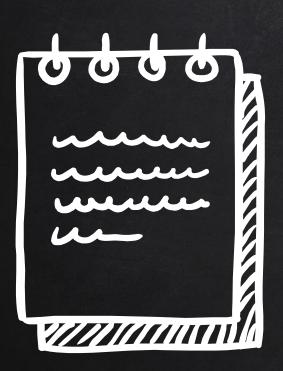
### MYSQL CONTAINER

#### MYSQL CONTAINER

- Criar o container com:
  - 1. Um nome especial
  - 2. Senha de root
- Entrar no container
- Executar alguns comandos de MySQL
- Remover o container



### DOCKERFILE



Dockerfile é um arquivo no qual podemos definir e preparar a imagem com um script de execução. Como se fosse uma receita de bolo.

#### HTTPD CONTAINER

- Criar uma imagem com:
  - 1. Uma porta exposta
  - 2. Nosso index.html
- Criar o container a partir da nova imagem
- Verificar a página usando o IP do Host
- Verificar a página de dentro do container

#### PROBLEMAS ENCONTRADOS ATÉ AGORA

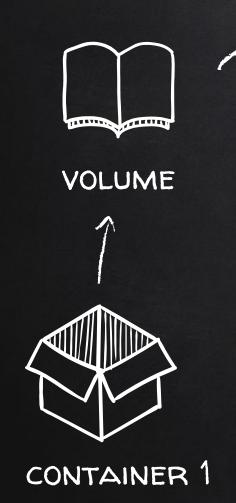
A. PERDEMOS DADOS AO APAGAR CONTAINERS
B. CONTAINERS ISOLADOS



VOLUMES



Volume é o mecanismo que o Docker usa para persistir dados que estão em containers





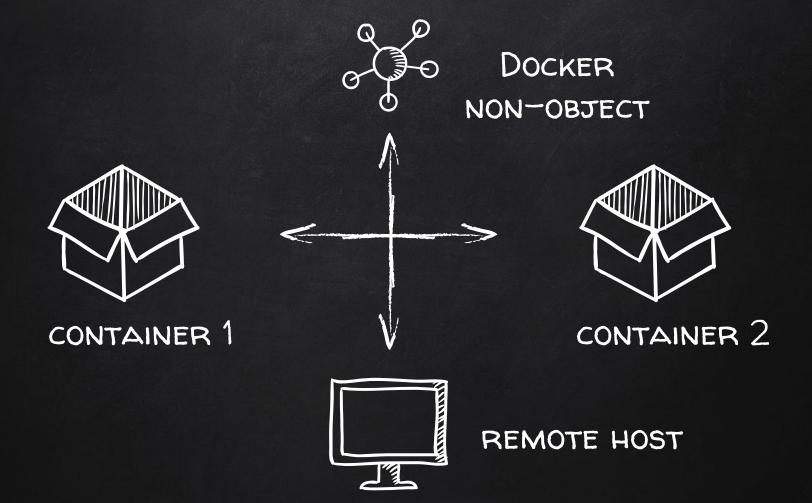




CONTAINER 3

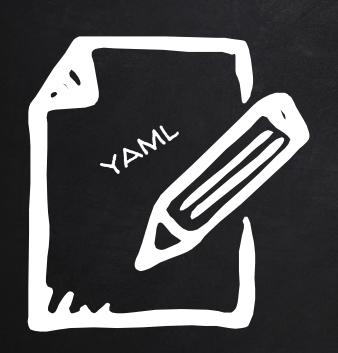


### NETWORK





### DOCKER-COMPOSE



Docker Compose é uma ferramenta para auxiliar na construção de múltiplos containers. É escrito em YAML.



### LAMP STACK

#### LAMP STACK

- Criar uma imagem para nosso Apache Web Server
- Criar uma imagem para nosso MySQL
- Criar um compose interligando os dois containers
- Subir nossa stack
- Verificar se nossos dados estão no container
- Remover nossa stack



EXTRAS

# DÚVIDAS?