## **Chaos Engineering**

Princípios e principais ferramentas

#### Olá! Eu sou o Marcelo!

Caso você queira me encontrar nas redes sociais:



linkedin.com/in/mschirbel



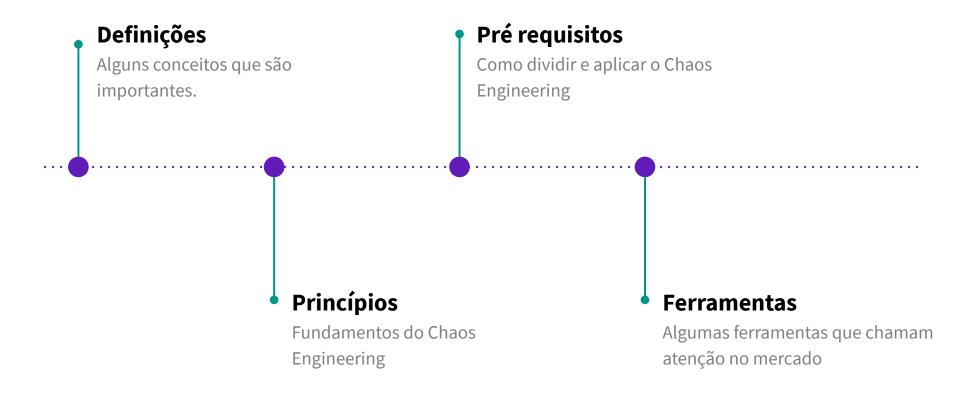
medium.com/@mschirbel

# Considerações iniciais

→ Todo o material está disponível no GitHub github.com/mschirbel/cursos;

→ Podem fazer perguntas sempre que quiserem!

#### Sobre o que falaremos hoje

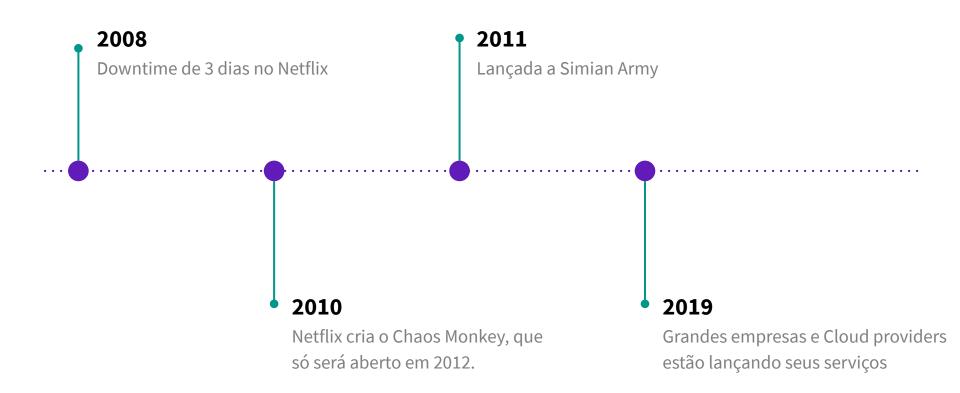


## Definições

## O que é Chaos Engineering?

- → Caos vem do grego χάος;
- → Afetar um sistema determinístico com comportamentos aleatórios;
- → Experimentos que revelam fraquezas de sistemas.

#### História do Chaos Engineering



### Conway's Law

(não é o do Jogo da Vida)

Afirma que organizações que projetam sistemas são constrangidos a produzir projetos que são cópias das estruturas de comunicação dessas organizações

## Princípios

## Tenha um estado padrão para o sistema

- → Saídas determinadas;
- → Estabelecido por um tempo;
- → Métricas apropriadas.

# Crie hipóteses plausíveis

- → Queda de uma instância;
- → Uma entrada incorreta;
- → Latência entre serviços;
- → Queda de uma região.

# Faça testes em produção

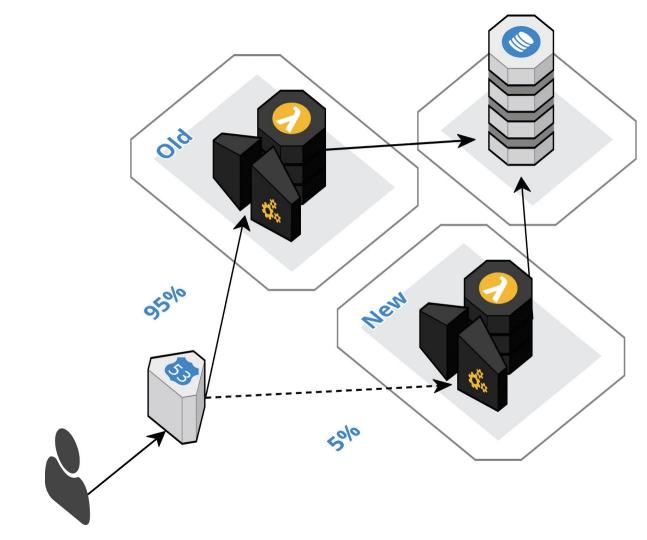
- → É impossível determinar todas as entradas e saídas de um sistema;
- → Quanto mais testes, mais erros.

#### Canary Deployment

Exportamos uma nova versão ao ambiente de produção.

Mas somente 5%(ou um valor menor) receberá essa atualização.

Por métricas definidas, sabemos se devemos ou não atualizar



# **Experimente** sempre

- → Os experimentos de Chaos devem rodar continuamente;
- → Em diversos horários e sob diversas condições.

# Minimize o impacto

- → O cliente não deve sentir os experimentos;
- → Saber quando fazer o fallback de algo errado.

## Pré-requisitos

# Uma cultura que não visa encontrar um culpado

- → Todos erram. E todos devem aprender com os erros;
- → Alguém com medo de errar nunca vai fazer o experimento necessário.

# Tenha hipóteses pequenas

- → No caso do Netflix percebemos que sempre tratavam dessa forma;
- → Apesar de pequenas, os objetivos eram grandes.

# Confiança nos times

- → Confiança no seu time;
- → Confiança nos outros times.

## **Ferramentas**

#### **Simian Army**

Simian significa macaco.

Coleção de ferramentas de C.E. em código aberto.

A maioria delas foi descontinuada.



#### **Chaos Monkey**

Primeira ferramenta a ser produzida.

Hoje está em código aberto e fora da Simian Army.

Derruba instâncias na AWS, desde que integrado com o Spinnaker.



#### **Chaos Gorilla**

Foi descontinuada.

Simular a queda de uma Zona de Disponibilidade da AWS.

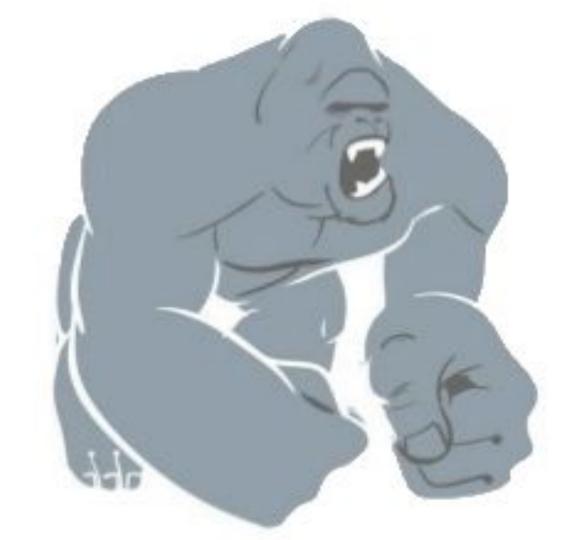


#### **Chaos Kong**

Foi descontinuada na versão standalone.

Migrada para outra ferramenta.

Simular a queda de uma região inteira na AWS.



#### **Chaos Kube**

Ferramenta muito simples.

Derruba algum Pod do Kubernetes, aleatoriamente.

Usamos aqui na Nexa!



#### **Chaos Blade**

Chaos Monkey da Alibaba.

Funciona em diversos sistemas.

Pode ser usado por linha de comando.

Parte das docs estavam todas em chinês :/



#### **Chaos Blade**

Chaos Monkey da Alibaba

Funciona em diversos sistemas

Pode ser usado por linha de comando.

Parte das docs estavam em chinês:/

再去观察 CPU 情况, CPU 负载已回到正常状态:

CPU usage: 6.36% user, 4.74% sys, 88.88% idle

一次 CPU 满载演练完成。

#### 你的第二个混沌实验

这次实验,我们演练 Dubbo 应用,我们的需求是 consumer 调用 com.alibaba.demo.HelloService 服务下的 hello 接口延迟 3 秒。接下来我们下载所需要的 Dubbo Demo:

dubbo-provider dubbo-consumer

下载完成后,执行以下命令启动应用,注意必须先启动 dubbo-provider ,然后再启动 dubbo-consumer:

```
# 启动 dubbo-provider
nohup java -Djava.net.preferIPv4Stack=true -Dproject.name=dubbo-provider -jar dubbo-provider-1.0-SNAPSHO

# 稍等 2 秒,然后启动 dubbo-consumer
nohup java -Dserver.port=8080 -Djava.net.preferIPv4Stack=true -Dproject.name=dubbo-consumer -jar dubbo-consumer
```

访问 http://localhost:8080/hello?msg=world,返回以下信息,表示启动成功:

```
{
   msg: "Dubbo Service: Hello world"
}
```

接下来我们要使用 blade 工具进行混沌实验,在执行实验前,我们需要先执行 prepare 命令,挂载所需要的 java agent:









#### **Netflix ChAP**

Chaos Automated Plataform.

Código ainda não divulgado.

Pelo blog, parece ser muito completo.

Capaz de realizar múltiplos experimentos

#### ChAP: Chaos Automation Platform





We are excited to announce ChAP, the newest member of our chaos tooling family! <u>Chaos Monkey</u> and <u>Chaos Kong</u> ensure our resilience to instance and regional failures, but threats to availability can also come from disruptions at the microservice level. <u>FIT</u> was built to inject microservice-level failure in production, and ChAP was built to overcome the limitations of FIT so we can increase the safety, cadence, and breadth of experimentation.

At a high level, the platform interrogates the deployment pipeline for a userspecified service. It then launches experiment and control clusters of that service, and routes a small amount of traffic to each. A specified FIT scenario is applied to the experimental group, and the results of the

#### Gremlin

Dashboard para controle de experimentos de Chaos Engineering.

Suporta múltiplas plataformas.

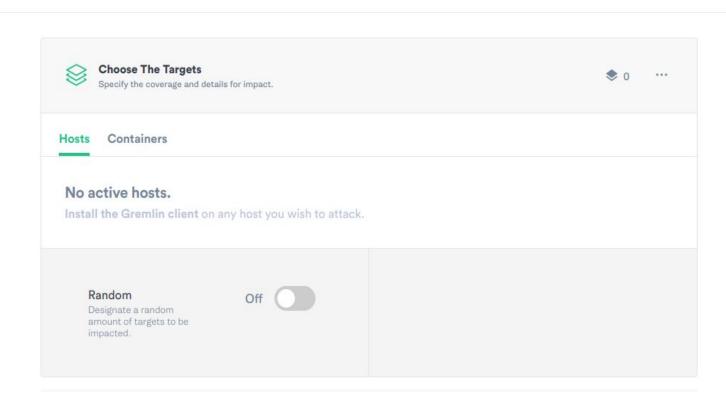
Muito intuitivo.

Tem uma versão paga.



# Atlas Clients Users Team Report

Attacks > New



<b>Atlas</b> Schirbel	Clients
<i>4</i> y Attacks	Infrastructure
<b>⊗</b> Clients	Install Gremlin Activate on any host you wish to attack
<u>த</u> ி. Users	AWS Azure
🖰 Team Report	CentOS 7 Docker  Ubuntu 16.04
	View Installation Guide
	View Installation Guide

# Conteúdo sobre Chaos Engineering

#### **Netflix Tech Blog**

Experimentos realizados no Netflix.

Resultados e predições.

Área somente sobre Chaos Engineering.

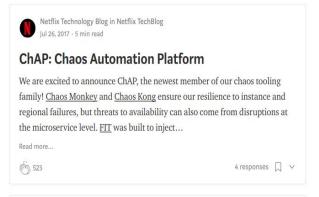




TAGGED IN

#### **Chaos Engineering**







#### **Gremlin Tutorials**

Diversos tutoriais sobre diversas ferramentas.

Comunidade muito presente.

Canal do Slack bem ativo.

#### **Explore the tutorials.**

Learn how to build resilient systems through these hands-on how-to's.

#### CHAOS ENGINEERING





**Tammy Butow** Principal Site Reliability



BEGIN **Email Template: Internal** 

**Chaos Engineering Report -**10x Reduction In Incidents

Creating Your Own Chaos Engineering ReportsWhen you start to practice Chaos Engineering it is important to



ensure you...

**Tammy Butow** Principal Site Reliability

Chaos Engineering: the history, principles, and practice

With the rise of microservices and distributed cloud architectures, the web has grown increasingly complex. We all...



Gremlin Chaos Engineer

#### GAMEDAYS



How to Run a GameDay

GameDays were coined by Jesse Robbins when he worked at Amazon and was responsible for availability. Jesse created...



Furtama Min



What I Learned Running the Chaos Lab: Kafka Breaks

At Chaos Conf, a few weeks ago, we helped dozens of folks plan GameDays around the critical dependencies of their apps...



W. In Hallman

(

Planning Your Own Chaos Day

What is a Chaos Day? A Chaos Day is a dedicated team day focused on using Chaos Engineering to reveal weaknesses in your...

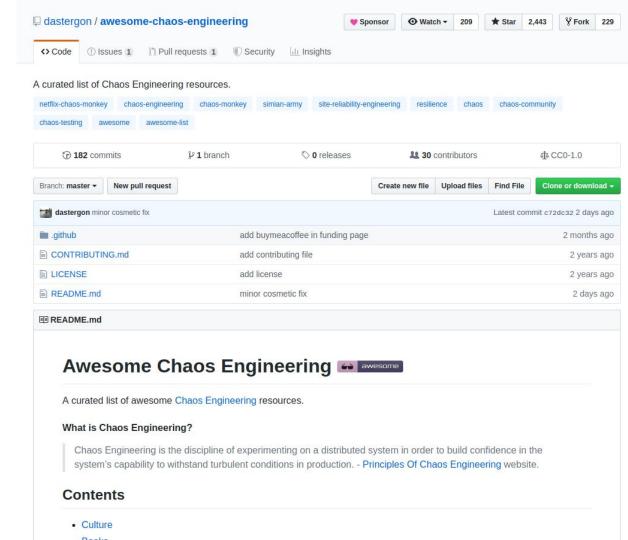


**Tammy Butow** 

#### **Pavlos Ratis**

Lista de conteúdo sobre Chaos Engineering.

Livros, E-books, Podcasts, Apresentações, Artigos e Pessoas.



## Alguma dúvida?