GTA Einführung Robotik mit LEGO Mindstorms

Mattias Schlenker

Wilhelm-Ostwald-Gymnasium

19. November 2020

Welche Sensoren kennt Ihr?

- ► Platzhalter für Eure Hausaufgabe!
- ► Herr Schlenker macht dann Copy and Paste aus dem Chat

LEGO-Sensoren

- Entfernungssensor
- Farbsensor
- interne Sensoren (Drehwinkel der R\u00e4der oder Poti eines Servos)
- ► (Temperatur)

Damit müssen wir zunächst auskommen. Aber: Es gibt Tricks...

Wie funktionieren Sensoren?

- ▶ Platzhalter für unsere Erörterungen!
- ► Herr Schlenker macht dann Copy and Paste aus dem Chat

Wer misst, misst Mist!

Und welche Fails resultieren daraus?

- ► Flugzeug: Fahrwerk auf dem Boden eingezogen
- Desinfektionsmittelspender erkennt nur helle Haut
- Entfernungssensor erkennt keine Wollmäntel
- ▶ Prellende Schalter
- Fallen Euch mehr Beispiele ein?

Was lernen wir daraus?

Wir müssen die Funktionsweise jedes Sensors genau kennen, um Problemen begegnen zu können. Wir müssen für "Fallbacks" sorgen!

Loslegen mit Makecode

- Die gesamte Programmierung findet im Browser statt https://makecode.mindstorms.com/
- Fertige Programme werden als UF2-Datei heruntergeladen sichert sie gut weg!
- ► Makecode gibt es auch für Minecraft!
- ...und für die Spieleprogrammierung
- ...und viele starke Microcontroller

Erstes Codebeispiel

- ▶ Beim Start für 5 Sekunden ein schlafendes Gesicht anzeigen
- Dann dauerhaft:
- Erst zwei Sekunden nach rechts schauen
- Dann zwei Sekunden nach links schauen

Erweiterung um Events

Wenn der Mittelknopf gedrückt wird, drei Sekunden "Dizzy" anzeigen.

Seht Ihr das Problem? Könnt Ihr Euch weitere Probleme vorstellen?



Figure: HIC SVNT DRACONES

Eine Variable hilft

Das Problem: Events in separaten eckigen Blöcken **unterbrechen** entweder den Ablauf des forever()-Loops oder **laufen** parallel.

Beides ist meist nicht erwünscht – also vermeiden!

Emil zeigt in Minecraft, wie es besser geht: Event **setzt nur eine Variable**.

Eine Variable für Notaus

Und eine Variable, um Code abzukürzen

Noch Zeit? Debugging-Ausgaben

Dumm, dass Corona Distanz erzwingt

- ▶ Als Fernsessions wird Theorie einfacher als Praxis
- Immerhin: Programmierumgebung hilft bei der Simulation
- ▶ 3. Dezember 14:00 Roboterausgabe in Raum 2.108
- ▶ 17. Dezember 15:30 Fernsession, evtl. 2er-Teams aus einer Klasse, wir programmieren einen Roboter, der Hindernissen ausweicht
- ▶ Über die Weihnachtsferien: YouTube-Videos (auch von mir!) und eine kleine Programmieraufgabe, die keine Hardware erfordert