

SEMESTERPLAN BACHELORSTUDIENGANG MEDIENINFORMATIK

ÜBER DAS PROJEKT

Das Projekt wurde zur besseren Übersicht der neuen Prüfungsordnung für den Bachelorstudiengang Medieninformatik im Rahmen einer Medienprojekt-Management-Arbeit (Bereich Web&Mobile) erstellt.

Zur Realisierung der interaktiven webbasierten Anwendung wurde HTML5, CSS, JavaScript (jQuery), sowie GreenSock Animation Library eingesetzt und mit GIT wurden die Ergebnisse zusammengetragen.

Um die Projektziele zu erreichen, verwendeten wir die agile Projektmanagement Methode SCRUM.
Durch die Priorisierung und Aufteilung der Teilaufgaben in Arbeitspakete konnten wir effektiv und zielgerichtet unser Endprodukt erarbeiten.

Während unserer Arbeit am Projekt unterstützten uns Dipl.-Ing. (FH) Benjamin Einert und Prof. Dr. Dominik Schultes.

