

Expose Videospielsammlung

Nutzungsproblem

Videospiele sind eins der meist verbreitesten Medien im 21. Jahrhundert. Knapp 2 Milliarden Menschen spielen regelmäßig, ob auf ihrem Handy, auf der Konsole oder dem PC. Die Zahl der Gamer wächst, und ebenfalls deren Sammlung an Videospielen. Diese Sammlungen werden mit der Zeit immer größer und man verliert den Überblick, was man besitzt, auf welcher Plattform. Und dabei sind es nicht nur verschiedene Konsolen Plattformen, so passiert dies auch bei PC spielen, die man in unterschiedlichen Stores (zb Steam, Epic, Humblebundle, etc) gekauft hat.

Zielsetzung

Eine Applikation um einfach und schnell seine Sammlung schriftlich festzuhalten und dokumentieren zu können. Ebenfalls möglich soll es sein zukünftige Spiele abonnieren zu können, bei neuen Informationen und Erscheinungstag benachrichtigt zu werden. Die Sammlung sollen unterschiedlich gefiltert werden können, zum Beispiel nach Plattform, Releasejahr, etc.

Ebenfalls könnte eine Einbindung über Plattformen wie ebay-kleinanzeigen implementiert werden, sollte sich das gewünschte Spiel in der Nähe zum Verkauf befinden. Sie soll möglichst leicht zugängig sein, so dass auch Retro Gamer, die sich nur schwer mit modernen Endgeräten zurechtfinden, sich schnell zurechtfinden.

Anwendungslogik

Der Nutzer soll nur das Spiel und die Plattform auf einer Datenbank (extern) suchen und angeben ob er dieses besitzt oder auf die Wunschliste setzen möchte. Die Applikation speichert diese Information und sortiert diese korrekt ein. Ebenfalls macht die Applikation beim Start einen Check ob sich der Status eines Spiels auf der Wunschliste verändert hat, (Gibt es neue Informationen, ist es erschienen, wird es lokal angeboten) und soll den Nutzer über diese Neuerungen informieren.

Gesellschaftliche Relevanz

Die Applikation hat keinen Nutzen zum Allgemeinwohl, dürfte aber im Bereich der Gamer und vorallem Sammler Anklang finden. Sie vereinfacht die Organisation und gibt einen Überblick was man im Besitz hat und was man in Zukunft gerne hätte.