

# Spannbäume, Graphdurchsuchung & kürzeste Abstände

## Datenstrukturen & Algorithmen – Prüfungsvorbereitung

---

### 1 Minimaler Spannbaum (MST)

Ein **minimaler Spannbaum (Minimum Spanning Tree, MST)** ist ein Teilgraph eines ungerichteten, gewichteten Graphen, der:

- alle Knoten verbindet
- keine Zyklen enthält
- die **Summe aller Kantengewichte minimiert**

Eigenschaften:

- genau  **$V - 1$  Kanten** bei  $V$  Knoten
- nur für **ungerichtete Graphen**
- minimiert **Gesamtgewicht**, nicht einzelne Wege

Wichtige Algorithmen:

- **Prim**
- **Kruskal**

**! Prüfungsrelevant** Ein MST ist **kein Algorithmus für kürzeste Wege** zwischen zwei Knoten.

---

### 2 Kürzeste Abstände berechnen

Kürzeste Abstände werden **nicht** mit einem minimalen Spannbaum berechnet.

Richtige Algorithmen:

- **Ungewichteter Graph** → **Breitensuche (BFS)**
- **Gewichteter Graph (keine negativen Gewichte)** → **Dijkstra**
- **Negative Gewichte** → Bellman-Ford (theoretisch)

**Merksatz:**

Ein MST minimiert die Gesamtkosten des Netzes, nicht die Distanz zwischen zwei Knoten.

---

### 3 Tiefensuche (DFS)

#### Idee

Die Tiefensuche geht von einem Startknoten aus **so tief wie möglich**, bevor sie zurückgeht.

Eigenschaften:

- nutzt **Stack / Rekursion**
- garantiert **keinen kürzesten Weg**
- geeignet für Zusammenhangs- und Zyklenerkennung

#### DFS – Algorithmus in Worten

1. Startknoten besuchen
2. Als besucht markieren
3. Rekursiv Nachbarn besuchen
4. Zurückgehen, wenn keine Nachbarn mehr existieren

#### DFS – Python-Code

```
def dfs(graph, start, visited=None):  
    if visited is None:  
        visited = set()  
  
    visited.add(start)  
    for neighbor in graph[start]:  
        if neighbor not in visited:  
            dfs(graph, neighbor, visited)  
  
    return visited
```

---

### 4 Breitensuche (BFS)

#### Idee

Die Breitensuche durchsucht den Graphen **schichtweise**.

Eigenschaften:

- nutzt eine **Queue (FIFO)**
- liefert den **kürzesten Weg in ungewichteten Graphen**

- sehr prüfungsrelevant

## BFS – Algorithmus in Worten

1. Startknoten in Queue legen
2. Knoten entnehmen
3. Unbesuchte Nachbarn zur Queue hinzufügen

## BFS – Python-Code

```
from collections import deque

def bfs(graph, start):
    visited = set()
    queue = deque([start])
    visited.add(start)

    while queue:
        node = queue.popleft()
        for neighbor in graph[node]:
            if neighbor not in visited:
                visited.add(neighbor)
                queue.append(neighbor)

    return visited
```

---

## 5 Algorithmus-Auswahl

Problem	Algorithmus
Traversierung	DFS / BFS
Kürzester Weg (ungewichtet)	BFS
Kürzester Weg (gewichtet)	Dijkstra
Minimale Gesamtkosten	Prim / Kruskal

---

## 6 Prüfungsfalle

✗ MST liefert **keine** kürzesten Wege    ✓ MST minimiert nur die **Gesamtkosten**

### Merksatz:

Ein minimaler Spannbaum verbindet alle Knoten günstig, aber sagt nichts über die Distanz zweier Knoten aus.

