

# Python Operatoren – Der Ultimate Guide

Python hat viele Arten von Operatoren. Hier lernst du die wichtigsten Gruppen:

## 1. Arithmetische Operatoren

Diese Operatoren werden verwendet, um **mathematische Berechnungen** durchzuführen.

Operator	Bedeutung	Beispiel	Ergebnis
<code>+</code>	Addition	<code>5 + 3</code>	<code>8</code>
<code>-</code>	Subtraktion	<code>10 - 6</code>	<code>4</code>
<code>*</code>	Multiplikation	<code>4 * 2</code>	<code>8</code>
<code>/</code>	Division	<code>8 / 2</code>	<code>4.0</code>
<code>//</code>	Ganzzahlige Division	<code>7 // 3</code>	<code>2</code>
<code>%</code>	Modulo (Restwert)	<code>10 % 3</code>	<code>1</code>
<code>**</code>	Potenzierung	<code>2 ** 3</code>	<code>8</code>

Beispiel:

```
python

a = 9
b = 4
print(a + b)  # 13
print(a / b)  # 2.25
print(a // b) # 2
print(a % b)  # 1
print(a ** b) # 6561
```

## 2. Vergleichsoperatoren (Relationale Operatoren)

Vergleichsoperatoren prüfen **Beziehungen** zwischen Werten und liefern immer einen **booleschen Wert** (`True` oder `False`).

Operator	Bedeutung	Beispiel	Ergebnis
<code>==</code>	Gleich	<code>5 == 5</code>	<code>True</code>
<code>!=</code>	Ungleich	<code>3 != 4</code>	<code>True</code>
<code>&gt;</code>	Größer als	<code>7 &gt; 2</code>	<code>True</code>
<code>&lt;</code>	Kleiner als	<code>2 &lt; 5</code>	<code>True</code>
<code>&gt;=</code>	Größer oder gleich	<code>5 &gt;= 5</code>	<code>True</code>
<code>&lt;=</code>	Kleiner oder gleich	<code>4 &lt;= 3</code>	<code>False</code>

Beispiel:

```
python

x = 10
y = 20
print(x == y) # False
print(x < y)  # True
print(x != y) # True
```

## 3. Logische Operatoren

Logische Operatoren kombinieren mehrere **boolesche Ausdrücke**.

Operator	Bedeutung	Beispiel	Ergebnis
<code>and</code>	Wahr, wenn <b>beide</b> Wahr sind	<code>True and False</code>	<code>False</code>
<code>or</code>	Wahr, wenn <b>mindestens einer</b> Wahr ist	<code>True or False</code>	<code>True</code>
<code>not</code>	Negiert den Wert	<code>not True</code>	<code>False</code>

Beispiel:

```
python

x = 5
print(x > 3 and x < 10) # True
print(x > 10 or x == 5) # True
print(not(x > 3))       # False
```

## 4. Zuweisungsoperatoren

Diese Operatoren dienen dazu, **Werte Variablen zuzuweisen** – oft mit einer Berechnung kombiniert.

Operator	Bedeutung	Beispiel	Entspricht
<code>=</code>	Zuweisung	<code>x = 5</code>	<code>x = 5</code>
<code>+=</code>	Addiere und weise zu	<code>x += 3</code>	<code>x = x + 3</code>
<code>-=</code>	Subtrahiere und weise zu	<code>x -= 2</code>	<code>x = x - 2</code>
<code>*=</code>	Multipliziere und weise zu	<code>x *= 4</code>	<code>x = x * 4</code>
<code>/=</code>	Dividiere und weise zu	<code>x /= 2</code>	<code>x = x / 2</code>
<code>//=</code>	Ganzzahldivision und Zuweisung	<code>x //= 3</code>	<code>x = x // 3</code>
<code>%=</code>	Modulo und Zuweisung	<code>x %= 2</code>	<code>x = x % 2</code>
<code>**=</code>	Potenzierung und Zuweisung	<code>x **= 2</code>	<code>x = x ** 2</code>

Beispiel:

```
python

x = 10
x += 5
print(x) # 15
x **= 2
print(x) # 225
```

## 5. Bitweise Operatoren

Diese Operatoren arbeiten auf **Bit-Ebene** – sie sind nützlich für Low-Level-Programmierung.

Operator	Bedeutung	Beispiel	Erklärung
<code>&amp;</code>	Bitweises UND	<code>5 &amp; 3</code>	<code>0101 &amp; 0011 → 0001</code>
<code> </code>	Bitweises ODER	<code>5   3</code>	<code>0101   0011 → 0111</code>
<code>^</code>	Bitweises XOR	<code>5 ^ 3</code>	<code>0101 ^ 0011 → 0110</code>
<code>~</code>	Bitweises NOT	<code>~5</code>	Invertiert alle Bits
<code>&lt;&lt;</code>	Linksverschiebung	<code>5 &lt;&lt; 1</code>	<code>0101 → 1010 (10)</code>
<code>&gt;&gt;</code>	Rechtsverschiebung	<code>5 &gt;&gt; 1</code>	<code>0101 → 0010 (2)</code>

Beispiel:

```
python

a = 5 # 0101
b = 3 # 0011
print(a & b) # 1
print(a | b) # 7
print(a ^ b) # 6
print(a << 1) # 10
```

## 6. Identitätsoperatoren

Diese Operatoren prüfen, ob zwei Variablen auf **dasselbe Objekt im Speicher** zeigen.

Operator	Bedeutung	Beispiel	Ergebnis
<code>is</code>	Ist dasselbe Objekt	<code>a is b</code>	<code>True</code> oder <code>False</code>
<code>is not</code>	Ist nicht dasselbe Objekt	<code>a is not b</code>	<code>True</code> oder <code>False</code>

Beispiel:

```
python

x = ["Apfel", "Banane"]
y = ["Apfel", "Banane"]
z = x

print(x is z) # True (gleiche Referenz)
print(x is y) # False (andere Objekte)
print(x == y) # True (gleicher Inhalt)
```

## 7. Mitgliedsoperatoren

Diese Operatoren prüfen, ob ein Wert in einer **Sequenz** (z. B. Liste, String, Tuple) vorkommt.

Operator	Bedeutung	Beispiel	Ergebnis
<code>in</code>	Wert ist vorhanden	<code>"a" in "Haus"</code>	<code>True</code>
<code>not in</code>	Wert ist nicht vorhanden	<code>"z" not in "Haus"</code>	<code>True</code>

Beispiel:

```
python

fruits = ["Apfel", "Banane", "Kirsche"]
print("Banane" in fruits) # True
print("Birne" not in fruits) # True
```

## 8. Ternärer Operator (Kurzform von if-else)

Der ternäre Operator erlaubt eine **kurze if-else-Schreibweise**.

Syntax:

```
python

x if condition else y
```

Beispiel:

```
python

age = 18
status = "Volljährig" if age >= 18 else "Minderjährig"
print(status) # Volljährig
```

## 9. Operator-Priorität (Reihenfolge der Auswertung)

Python folgt einer bestimmten **Rangordnung**, welche Operatoren zuerst ausgewertet werden:

- `()` – Klammern
- `**` – Potenzierung
- `+`, `-`, `~x` – unäre Operatoren
- `*`, `/`, `//`, `%`
- `+`, `-`
- `<<`, `>>`
- `&`, `^`, `|`
- Vergleichsoperatoren (`<`, `>`, `==`, `!=`, etc.)
- `not`, `and`, `or`
- `=` und andere Zuweisungen

## Zusammenfassung

Kategorie	Beispiele	Hauptzweck
Arithmetisch	<code>+</code> , <code>-</code> , <code>*</code> , <code>/</code> , <code>**</code>	Rechnen
Vergleich	<code>==</code> , <code>&lt;</code> , <code>&gt;=</code>	Werte prüfen
Logisch	<code>and</code> , <code>or</code> , <code>not</code>	Bedingungen kombinieren
Zuweisung	<code>=</code> , <code>+=</code> , <code>*=</code>	Variablen manipulieren
Bitweise	<code>&amp;</code> , <code> </code>	<code>&lt;&lt;</code> , <code>&gt;&gt;</code>
Identität	<code>is</code> , <code>is not</code>	Objekte vergleichen
Mitgliedschaft	<code>in</code> , <code>not in</code>	Listen, Strings prüfen