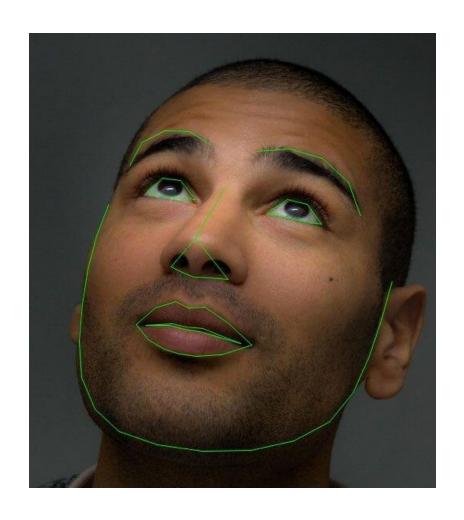
## **Facial Landmarks**

En tilgang til ansigtsgenkendelse ...

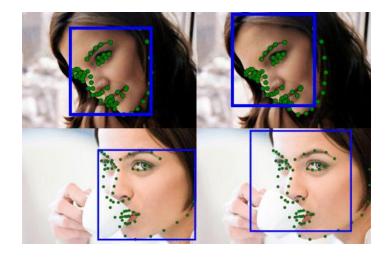


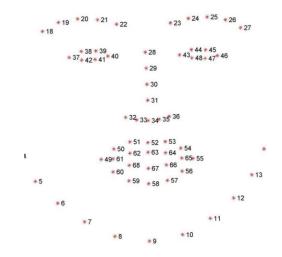
## Hvad er **Facial Landmarks**?

- At detektere "facial landmarks" er en undergruppe af problemer inden for AI-vision, som beskæftiger sig med såkaldt "shape prediction".
- Givet et *input* (typisk et billede), så forsøger denne *predictor* at bestemme specifikke områder/ punkter i inputtet (såkaldte ROI's = "Regions of Interest").

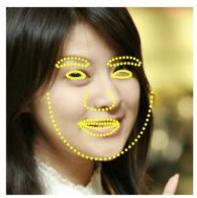
## Den **FL-model**, I skal arbejde med ...

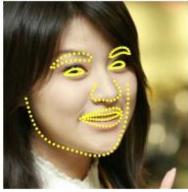
- Består af to overordnede trin:
  - 1. Find et ansigt i/på et billede.
  - 2. Placér et ideal-ansigt oven på 1), og tilpas så dette.
- Trin 1) ovenfor løses i dette tilfælde ved, at modellen er trænet på et datasæt bestående af "opmærkede billeder".
- Modellen er så blevet blevet "bedt om" at finde ud af, hvad disse opmærkninger har til fælles.
- Når modellen så ser et nyt, ikke tidligere set billede, så vil den altså lede efter noget tilsvarende i/på dette billede.

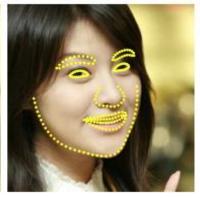




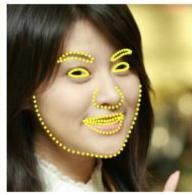
## Den **FL-model**, I skal arbejde med ...

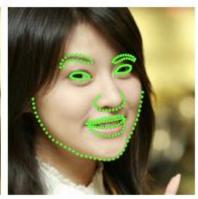












- Består af to overordnede trin:
  - 1. Find et ansigt i/på et billede.
  - 2. Placér et ideal-ansigt oven på 1), og tilpas så dette.
- Trin 2), dvs. modellens evne til at placere et slags ideal-ansigt samt justere dette løbende, er trænet med opmålinger (68 (x, y)-koordinatpar) pba. 600 ansigter.
- Modellen er statistisk i den forstand, at den kommer med mere eller mindre sandsynlige estimeringer af, hvor der findes grænser/ overgange i et ansigt (ud fra individuelle pixel-intensiteter) – og så tilpasse ideal-ansigtet til disse overgange.