# Konferencje audio-video

## Harmonogram

- 06.03 20.03
  - Wybór tematu
  - Wstępne założenia
  - Prezentacja tematu
- 20.03 03.04
  - Doprecyzowanie założeń
  - Wybór technologii
  - Prosty frontend
  - PoC real time communication prove of concept strumieniowanie video (pliku) do podłączonych użytkowników
- 03.04 17.04
  - WebRTC R&D sposób użycia, API
  - Dopracowanie frontendu

#### Harmonogram

- 17.04 01.05
  - Przechwytywanie obrazu z kamery
  - o Przechwytywanie dźwięku z mikrofonu
- 01.05 15.05
  - Przechwytywanie obrazu z okna przeglądarki
  - Rozszerzenie ilości uczestników (>2)
- 15.05 29.05
  - Stworzenie prostego uwierzytelniania użytkowników użytkownik posiadający link może podłączyć się do sesji innego użytkownika.
- 29.05 12.06
  - Ostatnie poprawki

## Dlaczego wybraliśmy ten temat

Bo brakuje prostego narzędzia do szybkiej wymiany myśli.

Wszędzie się trzeba logować bądź coś instalować.

Aplikacja ta ma służyć do krótkich wideokonferencji / screen sharingu z możliwie jak najmniejszym czasem poświęconym na setting up

# Podział prac

- Frontend
  - Jakub Smierzchalski
- Backend
  - Michał Ściborski
  - Bartosz Więckowski
  - Jakub Smierzchalski