

UNIVERSIDADE FEDERAL DO ACRE PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO COORDENADORIA DE APOIO AO DESENVOLVIMENTO DO ENSINO

PLANO DE CURSO							
Centro:		Centro de Ciências exatas e Tecnológicas					
Curso:		Bacharelado em Sistemas de Informação					
Disciplina:		Tópicos Especiais em Sistemas de Informação I					
Código:	CCE	Т036	Carga Horária:	60h C		Créditos:	4-0-0
Pré-requisito:		Semestre/Ano:					1º / 2019
Professor:		Claudionor Alencar do Nascimento			Titulação:	Mestre	

1. Ementa

Introdução aos recursos avançados da Linguagem Java. Interface Gráfica. Empacotamento para distribuição de aplicações. Acessando Banco de Dados. Desenvolvendo aplicações para Internet.

2. Objetivo Geral

Apresentar e possibilitar o uso de alguns dos recursos da linguagem Java que permitem o desenvolvimento de aplicações corporativas, constituindo um completo sistema de informação com a persistência das informações em um banco de dados, interface gráfica, além de oferecer acesso a algumas das suas funcionalidades por meio da web.

3. Perfil do Profissional

Ao concluir a disciplina o aluno terá conhecimento dos principais técnicas para construção de um Sistema de Informação (uma aplicação), com persistência de dados em SGDB profissional e, pelo menos, duas interfaces gráficas, uma para *desktop* e outra para *web*.

4. Justificativa:

Para a construção de um bom sistema de informação, além de um bom processamento das informações, outros aspectos também são essenciais, sua interface com o usuário e a persistência dos dados por manipulados.

5. Competências e Habilidades

Conhecer e compreender a técnica de desenvolvimento em camada para produzir um sistema de informação completo, com uma camada para lógica, duas para interface e uma para persistência.

4. Conteúdo Programático

Unidade Temática 1 – Interface gráfica com Swing

- i. Trabalhando com ações.
- ii. Manipulando tabelas.
- iii. Manipulando modelos de tabelas.

Unidade Temática 2 – Empacotamento para implantação

- i. Visão geral do Java Archive (JAR).
- ii. Manipulando arquivos JAR.
- iii. Especificação de arquivos JAR.
- iv. Aplicações em múltiplas camadas.
- v. Incluindo pacotes de terceiros em sua aplicação.

Unidade Temática 3 - Persistência de Dados com Banco de Dados

- i. Introdução a bando de dados em Java.
- ii. Drivers e fontes de dados.
- iii. Estabelecendo conexões com bancos de dados.
- iv. Operações de consultas e manipulação.

Unidade Temática 4 – Programando para Internet

- i. Servlets: visão geral da arquitetura, tratando solicitações HTTP.
- ii. JavaServer Pages: visão geral, objetos implícitos,
- iii. Ações-padrão e diretivas.

5. Procedimentos Metodológicos

Aulas expositivas e dialogadas, práticas laboratoriais, trabalhos individuais e/ou em grupos.

6. Recursos Didáticos

Slides, livros, textos, sites, laboratório de informática e projetor.

7. Avaliação

A avaliação será realizada durante todo o processo de ensino aprendizagem através de provas escritas, trabalhos individuais ou em grupo, participação e interesse.

8. Bibliografia

Básica:

- DEITEL, Harvey M.; DEITEL, Paul J. Java: como programar. 8. ed. Porto Alegre: Bookman, 2010. 1152 p.
- BARNES, David J.; KOLLINGS, Michael. Programação orientada a objetos com Java. 4. Ed. São Paulo: Makron Books, 2009. 398 p.
- BRODGEN, Bill; MINNICK, Chris. Guia do Desenvolvedor Java. São Paulo: Makron Books, 2002. 456 p.

Complementar:

- WINDER, Russel; ROBERTS, Graham; tradução de Aldir José Coelho da Silva; revisão técnica Carlos Camarão de Figueiredo. Desenvolvendo Software em Java. 3. ed. Rio de Janeiro. LTC, 2009. 434 p.
- LEMAY, Laura; CADENHEAD, Rogers. Aprenda em 21 Dias Java 2. Rio de Janeiro: Elsevier, 2005.
- KATHY, Sierra; BATES, Bert. Use a Cabeça! Java. Rio de Janeiro: Alta Books, 2005. 470 p.
- BONAN, Adilson Rodrigues. Java fundamentos, prática e certificação. Rio de Janeiro: Alta Books, 2009. 563 p.

Aprovação no Colegiado de Curso (Regimento Geral da UFAC Art. 59, alíneas b e n)

Data: / /