



UNIVERSIDADE FEDERAL DO ACRE
PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO
COORDENADORIA DE APOIO AO DESENVOLVIMENTO DO ENSINO

PLANO DE CURSO

| | | | | | |
|-----------------------|--|--------------------------------|-----------------------------|-------------------|--------|
| Centro: CCET | Centro de Ciências Exatas e Tecnológicas | | | | |
| Curso: 30 | Bacharelado em Sistemas de Informação | | | | |
| Disciplina: | CCET186 - Introdução à Informática | | | | |
| Código: | CCET186 | Carga Horária: | 60 h | Créditos: | 4-0-0 |
| Pré-requisito: | Não há | Período: 1 ^o | Semestre Letivo/Ano: | 01/2019 | |
| Professor: | Jean Gonzaga Souza de Oliveira | | | Titulação: | Mestre |

Ementa: Histórico da evolução dos computadores e da informática. Sistemas de numeração. Noções sobre arquiteturas de computadores. Linguagens de programação de alto e baixo nível. Caracterização de softwares básicos e aplicações. Operação de um microcomputador. Introdução a sistemas operacionais. Noções de redes de computadores. Processadores de textos. Planilhas eletrônicas e ferramentas básicas para microinformática (antivírus, desfragmentador e corretor de erros de discos). Internet.

2. Objetivo Geral:

Levar o aluno a entender o funcionamento básico de um computador e sua organização. Dar condições ao aluno de utilizar computadores digitais para sua produtividade pessoal. Levar o aluno a expressar soluções de problemas de forma algorítmica. Levar o aluno a conhecer um quadro geral do estado da arte da computação aplicada as áreas acadêmicas e organizacionais.

3. Objetivos Específicos:

- Aplicar conceitos sobre evolução tecnológica dos computadores;
- Apresentar conceitos sobre sistemas numéricos;
- Apresentar e discriminar componentes dos computadores: hardware e software;
- Apresentar e comparar os diversos modelos de sistemas operacionais e sua evolução;
- Utilizar software em computadores pessoais;
- Oferecer noções de redes de computadores.

4. Perfil do Profissional:

Para caracterizar os requisitos que devem ser inerentes ao desempenho da profissão de informática, são estabelecidas as seguintes atitudes: compromisso com o ser humano; compromisso com a produtividade; disposição para efetuar trabalho complexo e minucioso; seriedade; responsabilidade; senso crítico; trabalho em equipe; criatividade e iniciativa;

5. Conteúdo Programático:

| Unidades Temáticas | C/H |
|---|----------|
| Unidade 1 - Sistemas de numeração. Notação posicional – base decimal. Outras bases de numeração. Conversões entre bases. Aritmética Binária. Aritmética Octal. Aritmética Hexadecimal. | 06 Horas |
| Unidade 2 - A evolução dos computadores. Histórico. Geração zero – Computadores Mecânicos. Primeira Geração – Válvulas. Segunda Geração – Transistores. Terceira Geração – Circuitos Integrados. Quarta Geração – Computadores Pessoais e VLSI. Fabricantes de Processadores. Arquitetura aberta. Partes de um sistema de computação. Hardware e Software. | 24 Horas |
| Unidade 3 - Introdução à arquitetura dos computadores. Memória. Processador. Dispositivos de Entrada e Saída. Barramentos. | 10 Horas |
| Unidade 4 - Linguagens de Programação. Conceitos básicos. Tipos de linguagens. Linguagens de Programação. Software básico. Algoritmos. | 10 Horas |
| Unidade 5 - Sistemas Operacionais. Conceitos Básicos. Tipos de Sistemas Operacionais. Sistemas Operacionais. A evolução dos Sistemas Operacionais | 5 Horas |
| Unidade 6 - Redes de Computadores. Conceitos Básicos. Topologias. Aplicativos. Conceitos básicos. Tipo de aplicativos. Internet. Conceitos básicos. | 5 Horas |

7. Procedimentos Metodológicos:

A disciplina será desenvolvida através de aulas expositivas, com exibição de projeções e aulas práticas no laboratório de informática.

8. Recursos Didáticos:

Data Show, Notebook, Laboratório de informática, Livros, Artigos científicos e videoaulas.

9. Avaliação:

Avaliações escritas: P_1 , P_2 , P_3 e P_4 . A obtenção da N_1 e N_2 será da seguinte forma: $N_1 = \frac{P_1 + P_2}{2}$, $N_2 = \frac{P_2 + P_4}{2}$

10. Bibliografia**Bibliografia Básica:**

BROOKSHEAR, J. Glenn. Ciência da Computação: uma visão abrangente. 5. ed. Porto Alegre: Bookman, 2000. 499 p.

FEDELI, Ricardo Daniel; POLLONI, Enrico G. F.; PERES, Fernando E. Introdução à Ciência da Computação. São Paulo: Pioneira Thomson Learning, 2003.

GUIMARÃES, Ângelo de Moura; LAGES, Newton Alberto. Introdução à Ciência de Computação. Rio de Janeiro, LTC, 1984. 165 p.

NORTON, Peter. Introdução à Informática. São Paulo: Makron Books, 1997. 619 p.

Bibliografia Complementar:

Monteiro, Mário A., Introdução à Organização de Computadores / Mário A. Monteiro; Rio de Janeiro: LTC – Livros Técnicos e Científicos Editora S. A., 1995.

Tanenbaum, Andrews S., Organização Estruturada de Computadores / Andrews S. Tanenbaum; tradução Hélio Marques Sobrinho, Luiz Fernando Costa; revisão técnica Flávia de Castro Mendes Marques. Rio de Janeiro: Prentice-Hall do Brasil Ltda. 1992.

Aprovação no Colegiado de Curso

Data: 14 / 03 / 2019 Coordenador: Prof.: Olacir Rodrigues Castro Junior, Dr.