



UNIVERSIDADE FEDERAL DO ACRE
PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO
COORDENADORIA DE APOIO AO DESENVOLVIMENTO DO ENSINO

PLANO DE CURSO

Centro: CCET	Centro de Ciências Exatas e Tecnológicas				
Curso: 30	Bacharelado em Sistemas de Informação				
Disciplina:	Projetos de Sistemas de Informação				
Código:	CCET208	Carga Horária:	60 h	Créditos:	4-0-0
Pré-requisito:		Período: 6º	Semestre Letivo/Ano:	2º/2018	
Professor(a):	Catarina de Souza Costa			Titulação:	Doutorado

1. Ementa

A fase de projeto dentro do processo de desenvolvimento de sistemas. Características desejáveis em projeto de sistemas. Derivação de projeto a partir do modelo lógico. Técnicas atuais de projeto de sistemas. Controle de qualidade e avaliação de custos.

2. Objetivo Geral:

Desenvolver junto ao aluno a capacidade de realizar atividades de projetos de sistemas, bem como torná-lo apto a empregar metodologias mais utilizadas e atuais para implementação das atividades mencionadas.

3. Perfil do Profissional

Ao concluir a disciplina o profissional terá condições de utilizar as metodologias e técnicas atuais de projetos de sistemas

4. Justificativa:

A disciplina de Projetos de Sistemas de Informação apresenta ao aluno os conceitos, técnicas, ferramentas e modelos que permitem ao aluno projetar sistemas, além de descrever o desenvolvimento realizado ao longo do projeto, através de documentação.

5. Competências e Habilidades:

Compreender os conceitos e as técnicas atuais de projetos de sistemas de informação.

6. Conteúdo Programático:

Unidades Temáticas	C/H
Unidade 1 - Introdução a Projeto de Sistemas - O Processo de Desenvolvimento de Software - Metodologias de Desenvolvimento (RUP, SCRUM, XP e outras)	15h (18 h/a)
Unidade 2 - A fase de Projetos de Sistemas - Características desejáveis em Projeto de Sistemas. - Técnicas e modelos para a fase de Projeto de Sistemas	15h (18 h/a)
Unidade 3 - Qualidade	15h (18 h/a)

<ul style="list-style-type: none"> - Controle da Qualidade - Modelos de Qualidade - Benefícios x Custos 	
Unidade 4 Avaliações + Projeto	15h (18 h/a)
7. Procedimentos Metodológicos:	
Apresentação do conteúdo através de aulas expositivas teóricas, vídeos, artigos e seminários utilizando-se de data show e/ou quadro negro.	
8. Recursos Didáticos	
Notebook, data show, quadro negro.	
9. Avaliação Processo de avaliação contínua através da participação dos acadêmicos em sala de aula e desenvolvimento de exercícios propostos; Provas, Seminários e Desenvolvimento e Apresentação de um projeto.	
10. Bibliografia Bibliografia Básica BEZERRA, Eduardo. Princípios de Análise e Projetos de Sistemas com UML . Rio de Janeiro: Campus, 2002. 320 p. GANE, C.; SARSON, T. Análise Estruturada de Sistemas . Rio de Janeiro: LTC, 1995. 258 p. POMPILHO, S. Análise essencial: guia prático de análise de sistemas . São Paulo: Ciência Moderna, 2002. 288 p. PRESSMAN, Roger S. Engenharia de Software . São Paulo: Makron Books, 1995. TONSIG, Sergio Luiz. Engenharia de Software: análise e projeto de sistemas . São Paulo: Futura, 2003. 351 p. YORDON, Edward; ARGILA, Carl. Análise e Projetos Orientados a Objetos . São Paulo: Makron Books, 1999. 336 p. Bibliografia Complementar SOMMERVILLE, Ian. Engenharia de Software . 8. ed. São Paulo: Pearson Addison-Wesley, 2007. HELDMAN, Kim. Gerência de Projetos . 6. ed. Rio de Janeiro: Elsevier, 2006.	
Aprovação no Colegiado de Curso (Regimento Geral da UFAC Art. 59, alíneas h e n) Data: ____/____/_____.	