



UNIVERSIDADE FEDERAL DO ACRE
PRÓ-REITORIA DE GRADUAÇÃO
COORDENADORIA DE APOIO AO DESENVOLVIMENTO DO ENSINO

PLANO DE CURSO

Centro: CCET		Centro de Ciências Exatas e Tecnológicas			
Curso: 30		Bacharelado em Sistemas de Informação			
Disciplina		LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO II			
Código	CCET115	Carga Horária	60 h	Créditos	2-1-0
Pré-requisito		CCET114	Período: 4º	Semestre Letivo/Ano	2º/2018
Professor(a)	Manoel Limeira de Lima Júnior Almeida			Titulação	Doutor
1. Ementa					
Comandos da linguagem mais utilizados. Introdução à Programação Orientada a Objetos. Estruturas de Repetição e Condicionais. Classes, métodos, herança, polimorfismo, encapsulamento, agregação e generalização. Operações com Arquivos.					
2. Objetivo Geral					
Apresentar as estruturas mais complexas da linguagem programação visando aprofundar e solidificar os conhecimentos adquiridos durante a disciplina de Programação I. Ao final da disciplina o aluno deverá possuir conhecimentos de programação para utilizar nas demais disciplinas do curso, implementar a resolução de problemas mais complexos e desenvolver seus próprios programas aplicativos.					
3. Perfil do Profissional					
Ao concluir a disciplina o profissional terá conhecimento dos principais conceitos de orientação a objetos utilizando uma linguagem de programação e estará capacitado a aprofundar estudos, criando seus próprios softwares.					
4. Justificativa					
A disciplina de Linguagem de Programação II apresenta ao aluno conceitos fundamentais e avançados sobre orientação a objetos. A mesma permite uma abordagem teórica e prática onde o aluno aprenderá os conceitos e os colocará em prática nos exercícios e trabalhos propostos nas aulas de laboratório usando uma linguagem de programação em aplicações cotidianas.					
5. Competências e Habilidades					
Conhecer e compreender os conceitos de orientação a objetos, além de criar softwares a partir dos exemplos práticos.					
6. Conteúdo Programático					
Unidades Temáticas					C/H
Unidade 1 – Fundamentos da linguagem de programação Java Introdução e Abstração Estrutura básica e Comandos Variáveis e constantes Tipos de Dados Operadores Estruturas de Decisão e Repetição Vetores e Matrizes Tratamento de exceções					15 h/a
Unidade 2 – Orientação a Objetos com Java Introdução a Orientação a objetos Classes e Objetos Encapsulamento Métodos Polimorfismo Herança Interfaces					20 h/a

Unidade 3 – Operações com arquivos com Java Entrada de arquivos Saída de arquivos Manipulação de arquivos	15 h/a
Unidade 4 – Tópicos Especiais em programação Orientada a Objetos Diagramas de Classes Introdução a Design Patterns	10 h/a
7. Procedimentos Metodológicos	
A aula será expositiva, com recurso audiovisual oferecido por material multimídia, incluindo slides, vídeos, <i>data-show</i> e microcomputador. As aulas práticas serão realizadas no laboratório de informática. Ao final do período de ensino será aberto a perguntas e discussões que despertem a reflexão do assunto.	
8. Recursos Didáticos	
Notebook, data show, quadro-negro, videoaulas e laboratório de informática.	
9. Avaliação	
Processo de avaliação contínua através da participação espontânea dos acadêmicos em sala de aula e desenvolvimento de exercícios propostos. Aplicação de trabalhos a serem desenvolvidos em duplas ou individualmente. Prova bimestral.	
10. Bibliografia Bibliografia Básica BARNES, David J.; KOLLINGS, Michael. Programação orientada a objetos com Java . 4. Ed. São Paulo: Makron Books, 2009. 398 p. BRODGEN, Bill; MINNICK, Chris. Guia do Desenvolvedor Java . São Paulo: Makron Books, 2002. 456 p. DEITEL, Harvey M.; DEITEL, Paul J. Java: como programar . 8. ed. Porto Alegre: Bookman, 2010. 1152 p. GOODRICH, Michael T.; TAMASSIA, Roberto. Estrutura de dados e algoritmos em Java . 2. ed. Porto Alegre: Bookman, 2002. 584 p. Bibliografia Complementar WINDER, Russel; ROBERTS, Graham; tradução de Aldir José Coelho da Silva; revisão técnica Carlos Camarão de Figueiredo. Desenvolvendo Software em Java . 3. ed. Rio de Janeiro: LTC, 2009. 434 p. LEMAY, Laura; CADENHEAD, Rogers. Aprenda em 21 Dias Java 2 . Rio de Janeiro: Elsevier, 2005. KATHY, Sierra; BATES, Bert. Use a Cabeça! Java . Rio de Janeiro: Alta Books, 2005. 470 p. BONAN, Adilson Rodrigues. Java – fundamentos, prática e certificação . Rio de Janeiro: Alta Books, 2009. 563 p. SERSON, Roberto Rubinstein. Programação Orientada a Objetos Com Java 6 – Curso Universitário . Rio de Janeiro: Brasport. 2008. 492 p. FURGERI, Sergio. Java 7 – Ensino Didático . São Paulo: Érica, 2010. 320 p. MENDES, Douglas Rocha. Programação Java Com Ênfase em Orientação a Objetos . São Paulo: Novatec, 2009. 456 p.	
Aprovação no Colegiado de Curso (Regimento Geral da UFAC Art. 59, alíneas b e n)	
Data: / / .	